## ¿QUÉ ES UN ALGORITMO?

Se llama algoritmo a un conjunto ordenado y estructurado de instrucciones, pasos lógicos o reglas predefinidas, finitas y jerarquizadas, cuyos pasos sucesivos permiten llevar a cabo una tarea o resolver un problema. Los algoritmos son esquemas de pensamiento muy utilizados en la vida cotidiana. Algunos ejemplos son los manuales de usuario paso por paso o las guías operativas del software utilizadas en la programación y la computación como guías.

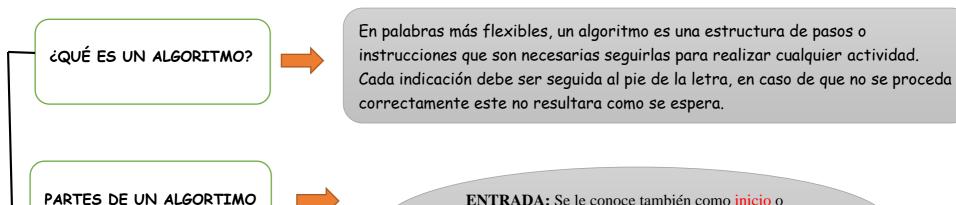
Todo algoritmo debe estar perfectamente definido, es decir, se lo debe seguir cuantas veces sea necesario obteniendo cada vez siempre el mismo resultado. De lo contrario, el algoritmo no será fiable y no servirá como guía en la toma de decisiones. Los algoritmos deben ser finitos osea deben terminar en algún momento o arrojar un resultado al final de sus pasos.

## ELEMENTOS DE UN ALGORITMO

**ENTRADA(input).** La instrucción inicial que da pie al algoritmo y que motiva su lectura. Puede llamarse también inicio, cabecera o punto de partida.

**PROCESO.** Se trata de la elaboración puntual ofrecida por el algoritmo, el cuerpo de sus claves para formular una instrucción. También puede llamarse declaraciones.

**SALIDA(output).** Por último, están las instrucciones puntuales dictaminadas por el algoritmo, es decir, sus resoluciones o comandos. También puede llamarse cuerpo, pie o fin.



**ENTRADA:** Se le conoce también como inicio o punto de partida. Es la parte por donde comienza el algoritmo.

**PROCESO:** También puede llamarse declaraciones. Se trata de la elaboración del algoritmo, es el cuerpo para formular una instrucción.

**SALIDA:** Conocido también como pie o fin, estas son las resoluciones o comandos podría decirse que el producto de todo el proceso.