

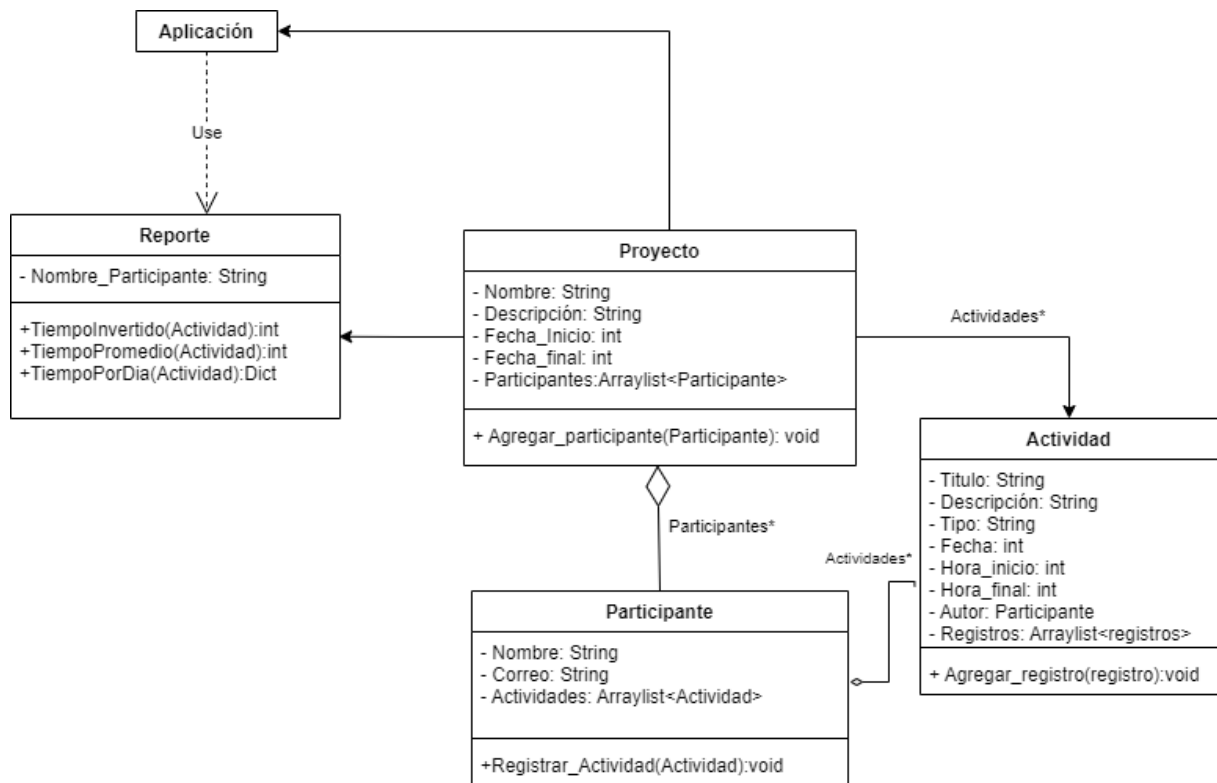
Diseño y Programación Orientada a Objetos – Sección 6

Jerónimo Vargas Rendon - 202113305

Nicolas Camargo Prieto – 202020782

Documento de Análisis

Modelo de Dominio (UML):



Descripción de Requerimientos Funcionales:

HISTORIAS DE USUARIO

1. Como participante de un proyecto, quiero poder tener un sistema que registre todo el proceso de desarrollo de dicho proyecto, con el fin de conocer los miembros que participaron e información de las diferentes tareas que se efectuaron los miembros del grupo.

- Registrar en un sistema información del proyecto.
- Ver los miembros del proyecto.
- Ver registro de actividades.
- Ver información calculada de los datos.

2. Como dueño del proyecto creado, quiero poder registrar nuevos participantes ya que inicialmente soy el único, mientras que es muy probable que un proyecto se conforme de varios participantes que aportan al desarrollo de este mismo.

- Registrar los miembros del proyecto (Crear un participante).
- Registrar nombre y correo del participante.

3. Como participante del proyecto, deseo poder registrar en el sistema las actividades que voy realizando en el proyecto, para dejar soporte de la tarea que realicé, con la fecha en la que se realizó, información que la caracteriza y tiempos en el cual se desarrolló.

4. Como participante del proyecto, quiero poder hacer varios registros o commits en una misma tarea, debido a que la actividad a realizar puede que tarde días en realizarse.

5. Como participante del proyecto, quiero poder cronometrar el tiempo que tardo en realizar una actividad del proyecto, además deseo poder detener el cronómetro en caso de que deba interrumpir el desarrollo de la actividad.

6. Como dueño del proyecto, quiero poder recibir un reporte que informa de las actividades realizadas por cada miembro y diferentes características calculadas.

- Ver total actividades.
- Ver Tiempo total invertido.
- Ver Tiempo promedio por actividad.

Restricciones:

Aunque el diseño del proyecto incluye la mayoría de los aspectos esenciales y requerimientos funcionales, también este cuenta con unas cuentas restricciones. Por un lado, el proyecto solo puede ser realizado por dos personas, quienes deben tener en cuenta los cambios realizados por el otro. Se debe usar eclipse (Java) para su realización, y de la misma forma, todos los cambios deben ser subidos a github. Por otro lado, la modificación de datos en el registro puede generar conflictos con la fecha y hora en la que se realizaron las actividades. A sí mismo, establecer en el diseño varias tareas con el mismo nombre, puede suponer conflictos a la hora de guardar la información. Por último, el tipo de actividad que debe ser definida (Documentación, Implementación, Pruebas, etc.) deben ser seleccionadas previamente, pues hacen parte de un arraylist dentro de la clase proyecto, que es importante para interactuar con el resto de las clases.