Python의 메모리 구조 및 할당

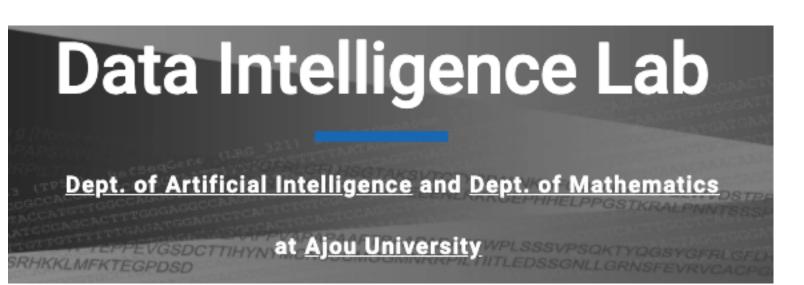
선우찬

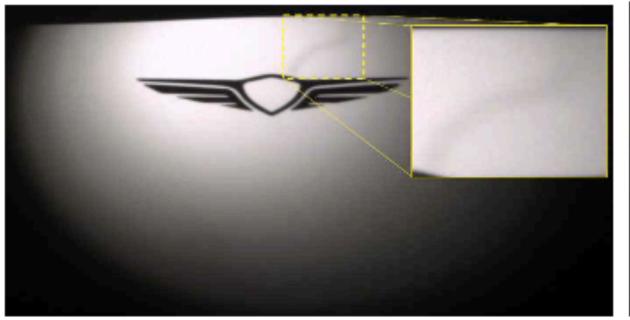
목치

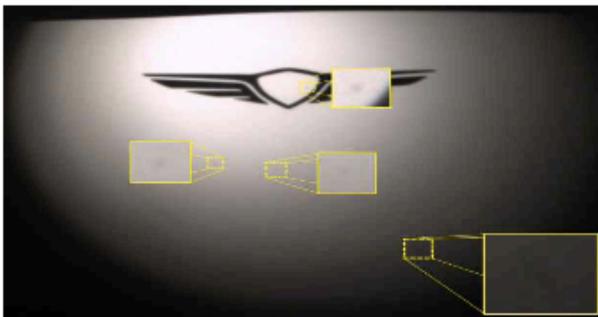
- 근황
- Everything is object in Python
- Python의 메모리 구조
- Python의 메모리 할당 과정

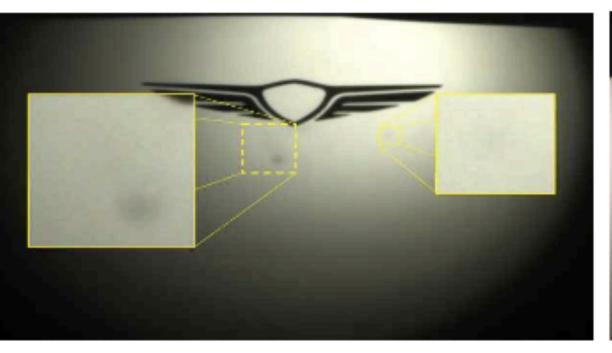
당

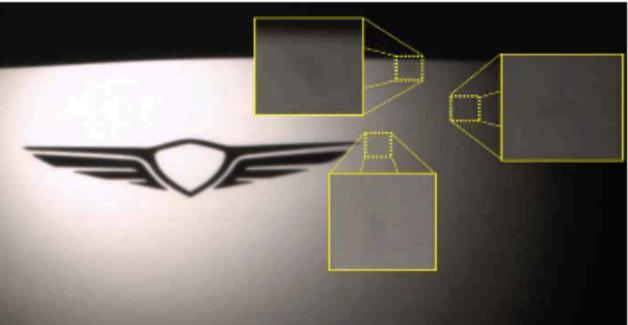
- DI Lab 인턴
- 비정형 객체 탐지 시스템 개발











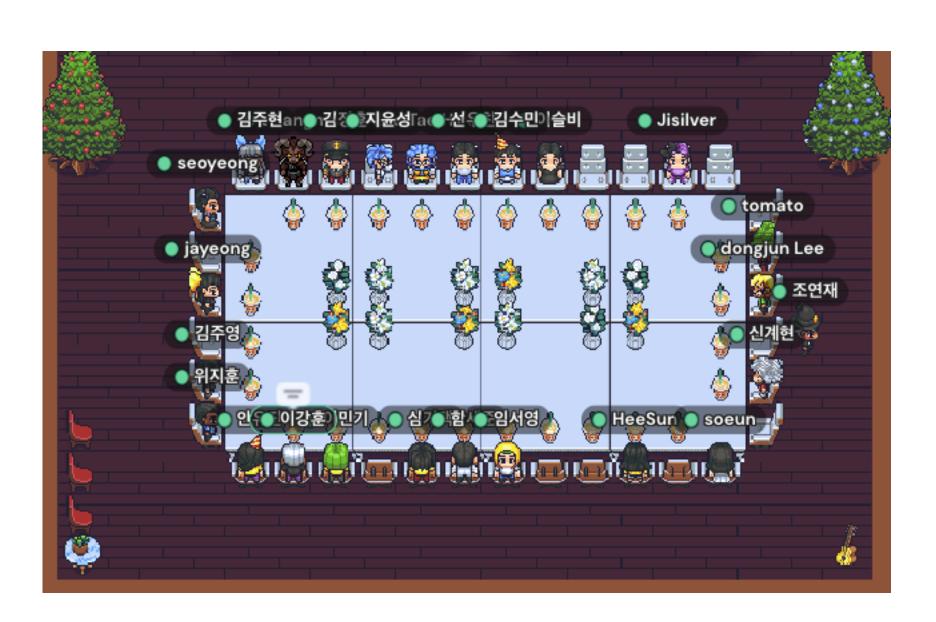
금황

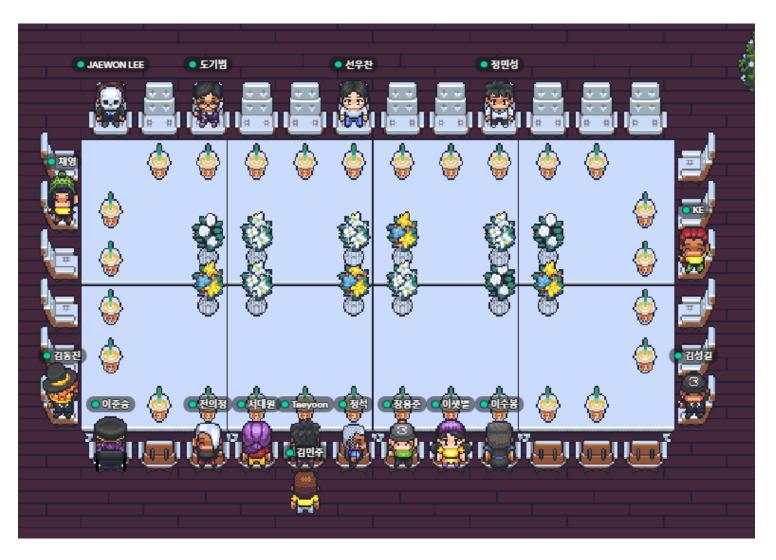
• Sally 논문



당

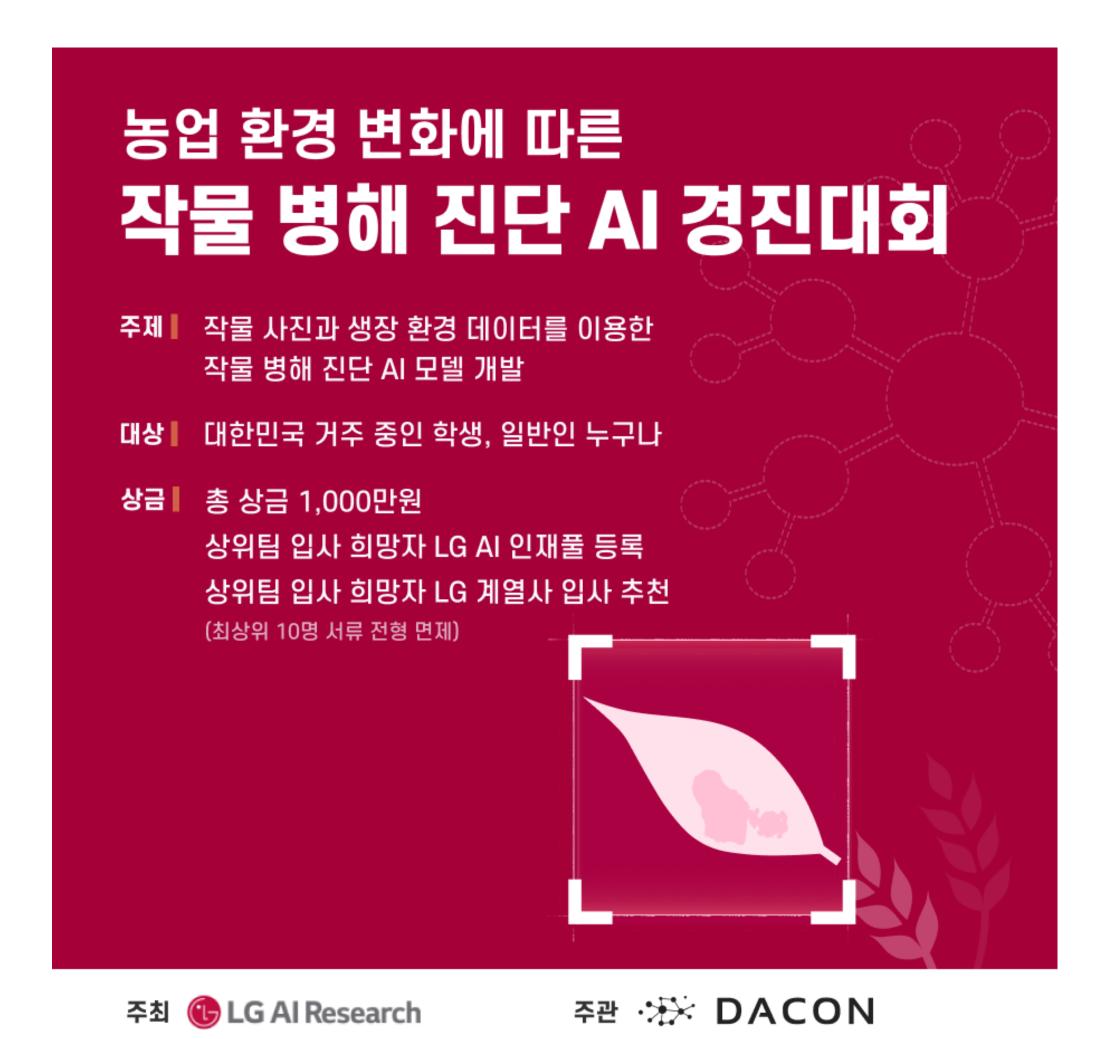
- Kaggle 스터디 운영
- 24명, 23명 분반
- 서울대 석박, 카이스트 석사, 도쿄대 박사, 직장인





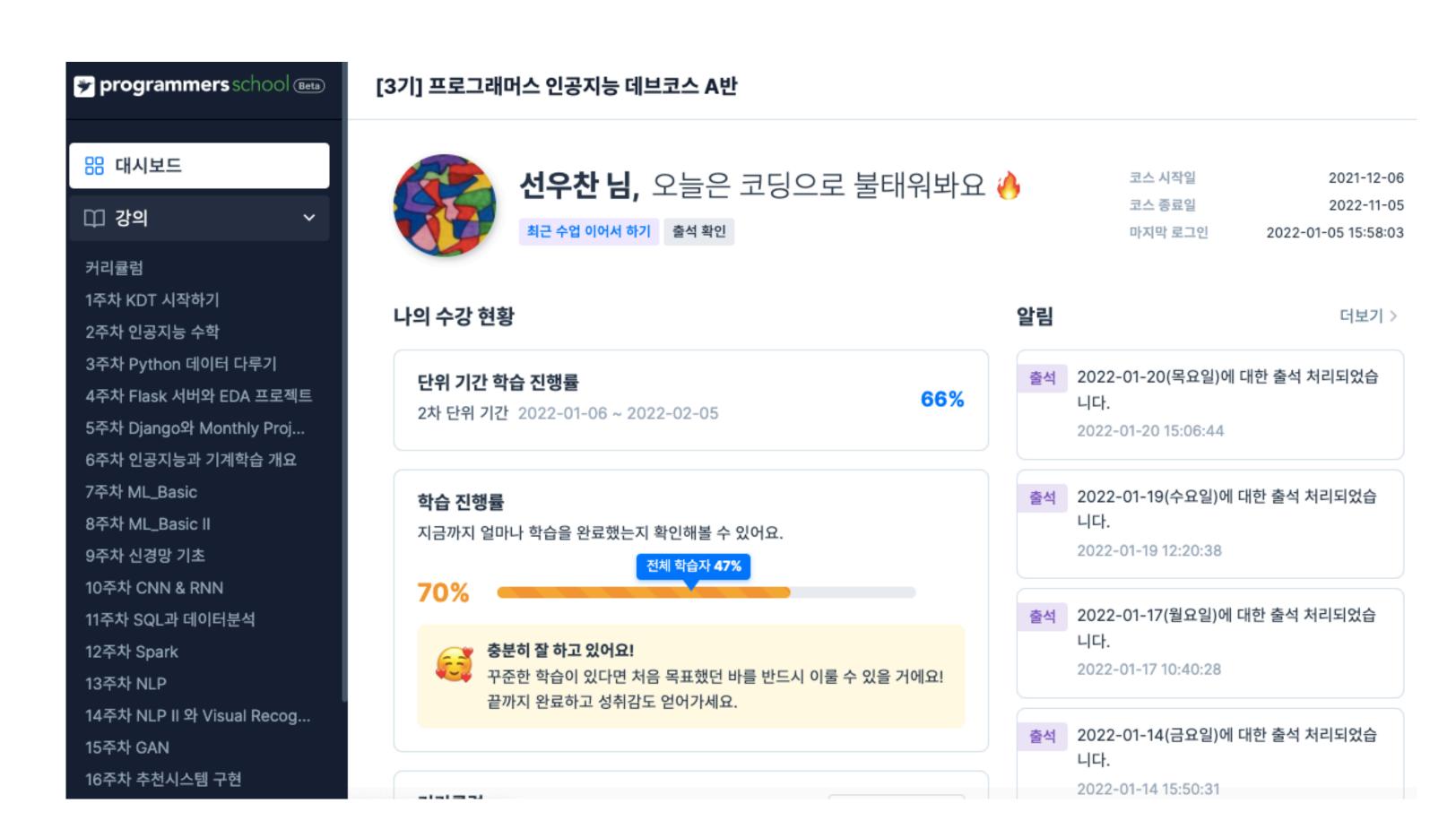
근황

• LG AI 해커톤 경진대회



당

• 프로그래머스 인공지능 데브코스



CNN 공부



! 쉽게 Model을 생성할 CNN - Functional API

처음부터 Sequential

AI/CNN · 2022. 1. 21. 11:59

목차 Sequential Model Sequential Model vs Functional API Functional API의 개요 연속적으로 이어지는 Function의 예 Functional API의 필요성 Keras Functiona…

안 뒤에 작고 간편하기

Read More

CNN - Image Array의 이해

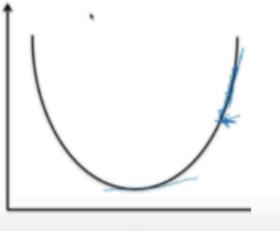




AI/CNN · 2022. 1. 20. 17:58

Array(Tensor)의 차원 ■ 1차원: iris 샘플 하나 ■ 2차원: iris 샘플 여러 개, 명암 영상 한 장 ■ 3 차원: 명암 영상 여러 장, 컬러 영상 한 장 • 4차원: 컬러 영상 여러 장, 컬러 동영상 하나 • 5…

Read More

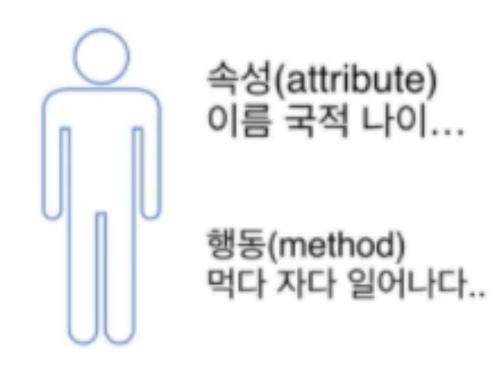


CNN - Training Epoch, Batch Size, Learning Rate

AI/CNN · 2022. 1. 20. 16:58

머신러닝 모델이 적합한 결과를 내기 위해서는 여러번의 최적화 과정을 거친다. 다루어야 할 데 이터가 많기도 하고, 메모리가 부족하기도 하기 때문에 한번의 계산으로 최적화된 값을 찾는 …

• class : 추상적인 것 / object : 구체적인 것



'인간' 이라는 타입(class)



홍길동, 임꺽정 등 실제로 존재하 는 객체(object)

- class : 추상적인 것 / object : 구체적인 것
- 파이썬에서 존재하는 타입은 class로 정의된다.
- class의 예 : list, tuple 등
- 파이썬에서 우리가 list를 만들 때, 사실 class를 이용해서 object를 만드는 것이다.

- 파이썬에서 존재하는 타입은 class로 정의 된다.
- 파이썬으로 우리가 list를 만들 때는, 사실 class를 사용해서 object를 만드는 것

List

속성(attribute) Items

행동(method) append extend ... [1, 2, 3] ['Hello', 'World']

'List' 이라는 타입(class)

실제로 존재하는 객체(object)

- C에서 x = 10 으로 변수를 할당하면, 메모리에 바로 해당 값이 저장
- Python에서 x = 10 으로 변수를 할당하면, integer object가 만들어져서
- 변수 x가 int object인 10을 가리킨다.

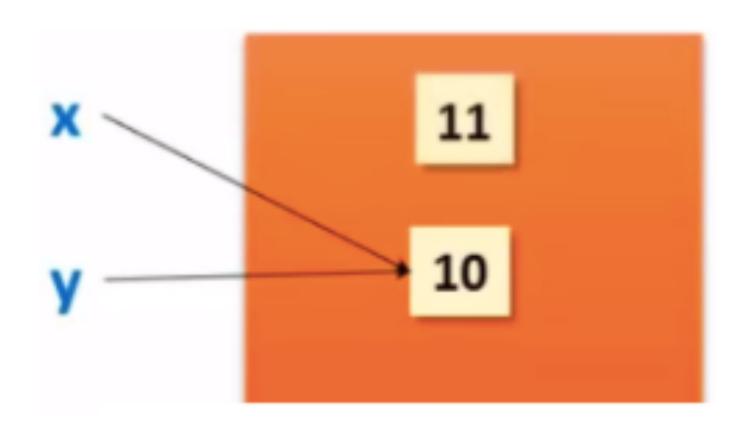
```
x = 10
print(type(x))
>> <class 'int'>
```

- y = x 라고 하면,
- x가 가리키는 int object 10을,
- y도 그냥 가리키기만 한다.
- 따라서 x와 y는 10이라는 int object를 가리키는 것이다.

```
y = x

if (id(x)==id(y)):
    print("x 와 y 는 같은 객체를 가리킨다")

>> x와 y는 같은 객체를 가리킨다
```



- x = x + 1은
- 11 (10+1) 이라는 새로운 int object를 생성한다.
- 그럼 이제 x는 새로 만들어진 int object를 가리킨다.

```
      x = x + 1

      if (id(x) != id(y)):

      print("x와 y는 다른 객체를 가리킨다")

      >> x와 y는 다른 객체를 가리킨다.
```

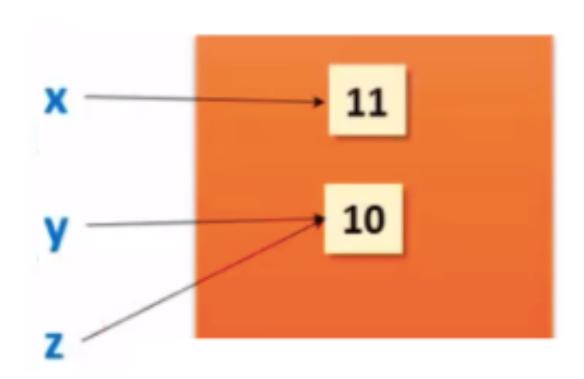
- z = 10 은
- 10 이라는 int object를 가리키는데
- int object 10은 이미 생성 되어 있으니 object를 만들 필요는 없고
- 그냥 int object 10이 z를 가리키기만 한다.

```
z = 10

if (id(y)==id(z)):
    print("y와 z는 같은 memory를 가리킨다")

else:
    print("y와 z는 다른 object를 가리킨다")

>> y와 z는 같은 메모리를 가리킨다
```



- z = Car() 에서
- Car 라는 object가 생성되고
- z는 Car object를 가리킨다.
- 따라서 z의 type은 Car 이다

```
z = Car()
print(type(z))
>> <class' main .Car'>
           11
           10
            Car
```

Python의 메모리 구조

• Text 영역(= 코드 영역) : 실행할 프로그램의 코드가 저장

• Data 영역: 전역변수, 정적변수 저장 프로그램이 시작과 함께 할당, 프로그램이 종료되면 소멸

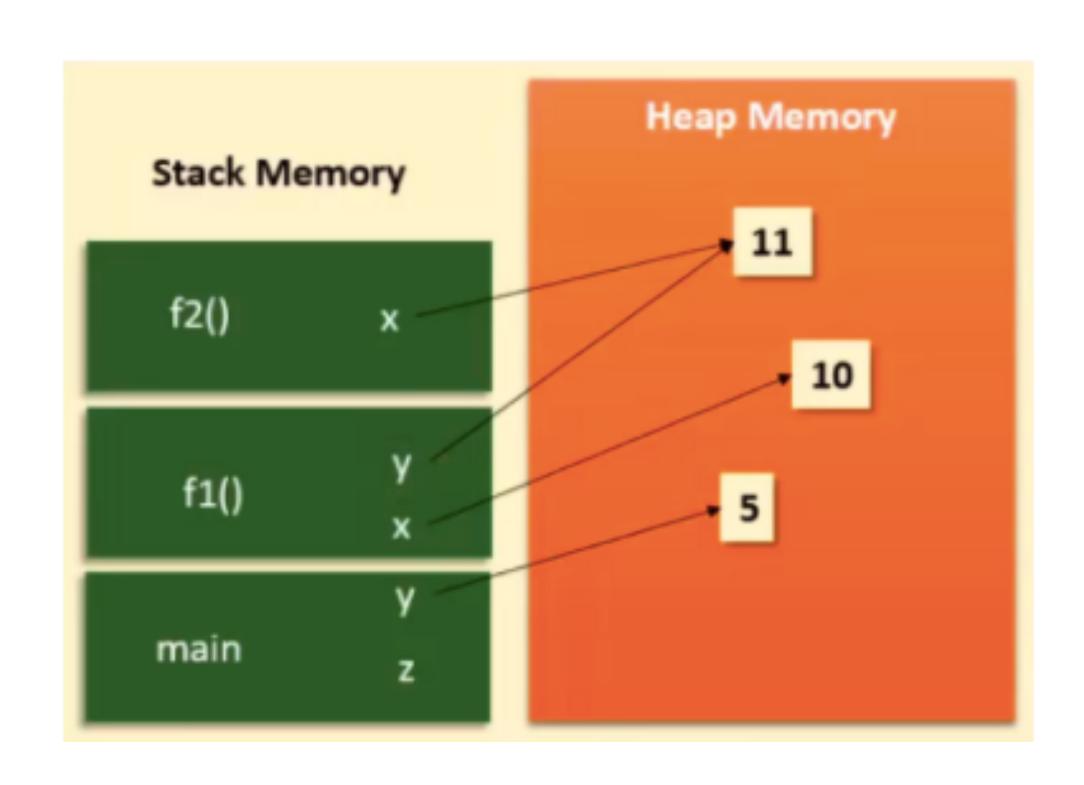
• Stack 영역: 지역변수, 매개변수 저장 **함수 호출과 함께 할당**, 함수 호출이 완료되면 소멸

• Heap 영역 : 사용자의 동적 할당으로 생성되는 공간

CODE DATA (BSS) HEAP STACK

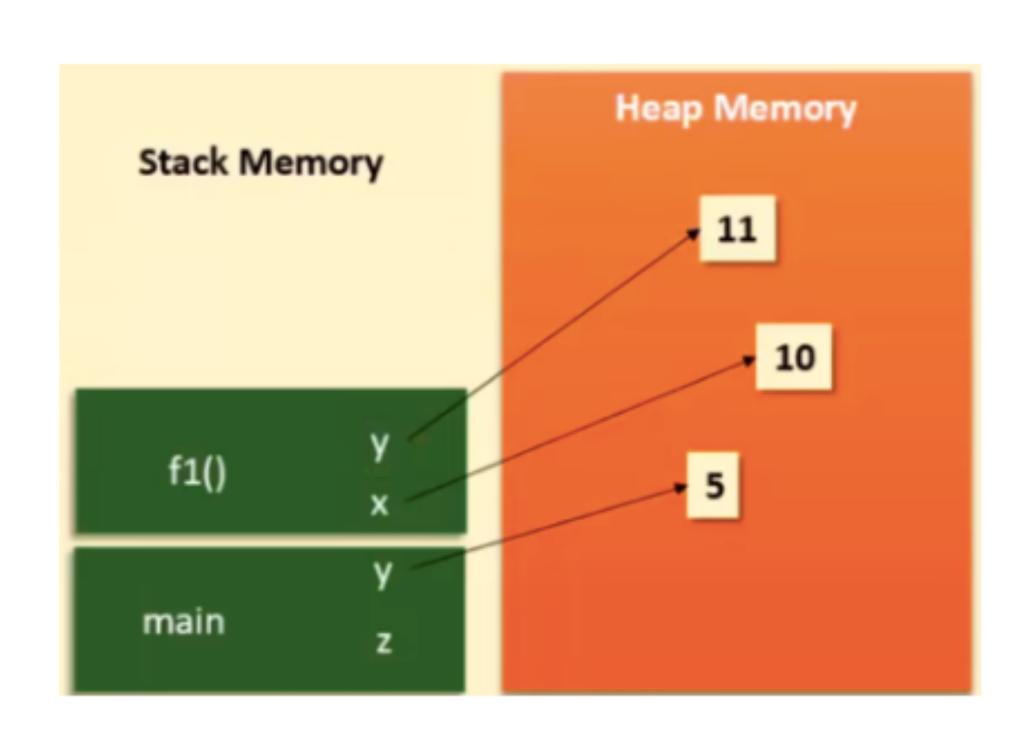
Python에서의 메모리 할당 과정

```
def f2(x):
   x = x + 1
    return x
def f1(x):
   x = x * 2
    y = f2(x)
    return y
#main
y = 5
z = f1(y)
```



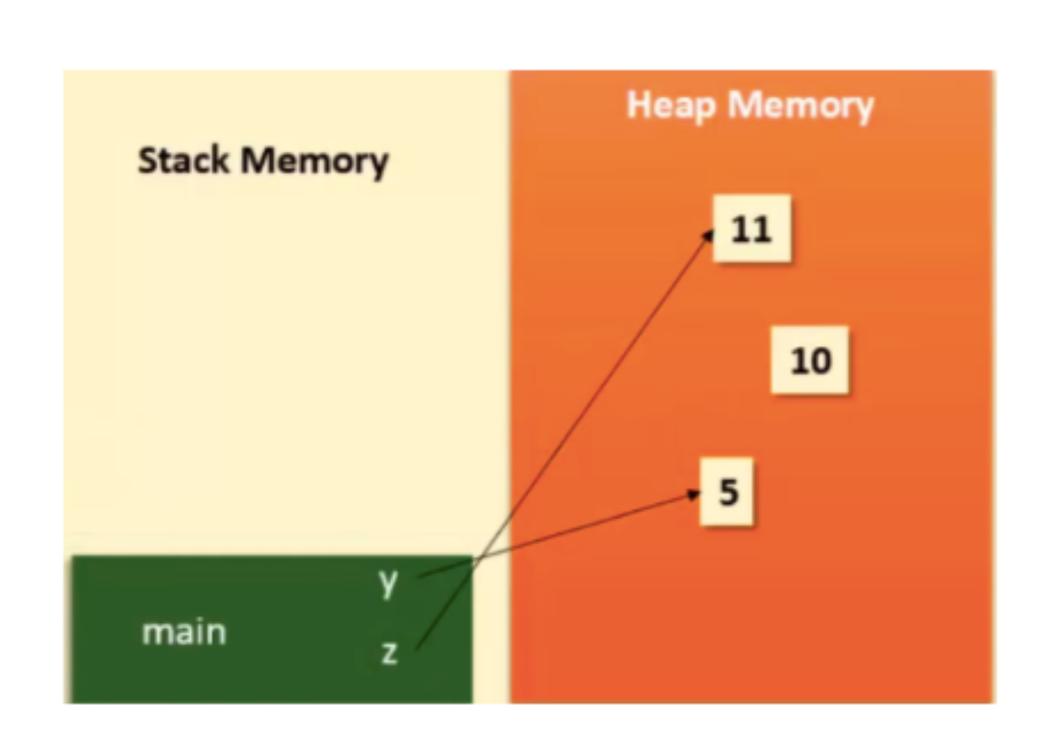
메모리할당해제

```
def f2(x):
    x = x + 1
    return x
def f1(x):
    x = x * 2
    y = f2(x)
    return y
#main
y = 5
z = f1(y)
```



메모리할당해제

```
def f2(x):
    x = x + 1
    return x
def f1(x):
    x = x * 2
    y = f2(x)
    return y
#main
y = 5
z = f1(y)
```



Reference Counting

Reference

https://www.youtube.com/watch?v=arxWaw-E8QQ



다음에서 보기: 🕞 YouTube

감사합니다.