

Instagrid



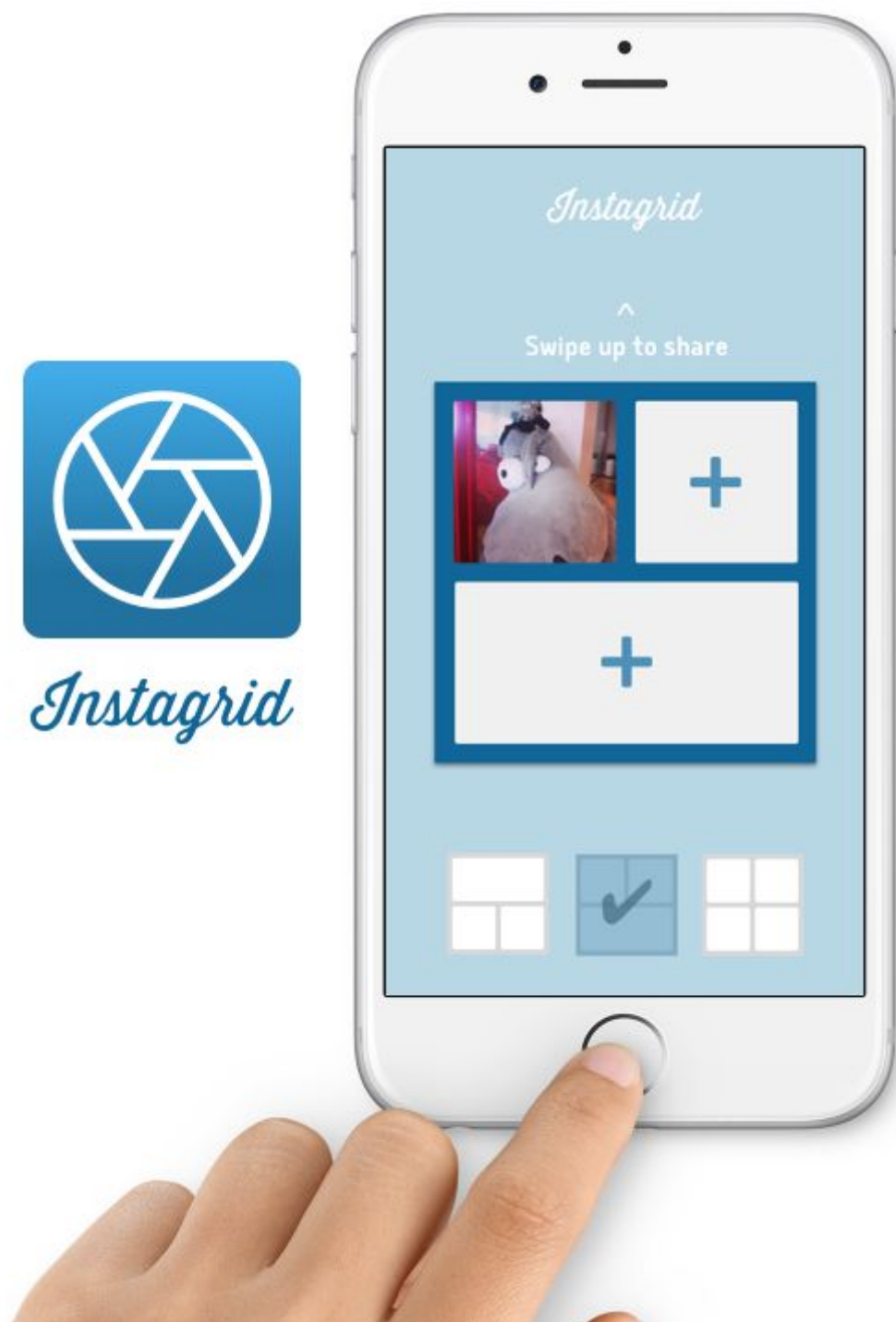
Cahier des charges

Sommaire

<i>Sommaire</i>	2
<i>Description Générale</i>	3
<i>Design</i>	4
<i>Fonctionnalités</i>	5
1. Sélection de la disposition des photos	5
2. Ajout de photos	5
3. Swipe to share	6
<i>Contraintes techniques</i>	7

Description Générale

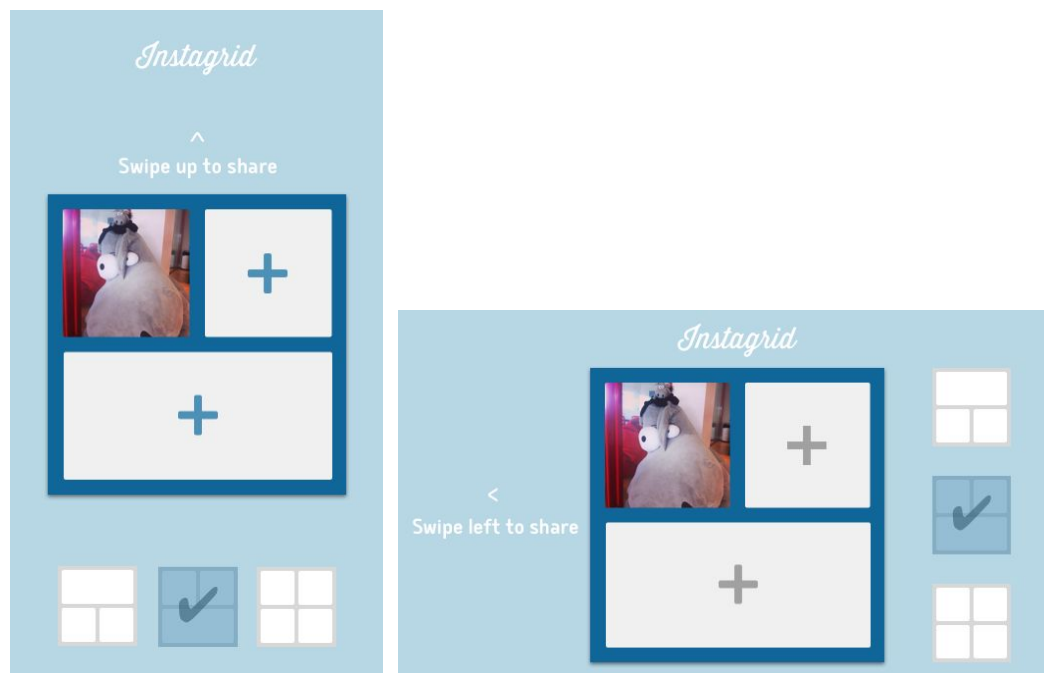
Instagrid est une application iPhone permettant aux utilisateurs de combiner des photos en choisissant parmi plusieurs dispositions. Le résultat final est au format carré et partageable avec ses amis.



Design

Le dossier de design de l'application est contenu dans le fichier Adobe XD.

Le dossier contient l'icône de l'application ainsi que les vues portraits et paysage de l'application.



Vue portrait et vue paysage

Les polices utilisées par l'application sont les polices [Delm](#) et [ThirstySoft](#).

L'icône de l'application est la suivante :



Icône d'app Instagrid

Fonctionnalités

1. Sélection de la disposition des photos

Les photos sont organisés selon une disposition que l'utilisateur peut choisir. Les trois dispositions disponibles sont rappelées ci-dessous :



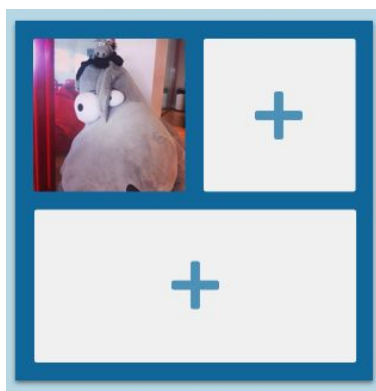
Les trois dispositions

En tapant sur l'une de ces dispositions :

1. La précédente disposition sélectionnée n'est plus marquée comme sélectionnée.
2. La sélection tapée est marquée comme sélectionnée.
3. La grille centrale (en bleu foncé) s'adapte en fonction de la nouvelle disposition.

2. Ajout de photos

En tapant sur un bouton plus, l'utilisateur a accès à sa photothèque et peut choisir une des photos de son téléphone. Une fois choisie, celle ci vient prendre la place de la case correspondante au bouton plus tapé.



Les boutons plus dans la grille principale

La photo doit être **centrée**, **sans être altérée** (les proportions sont maintenues) et **prendre tout l'espace possible** (pas de "blanc").

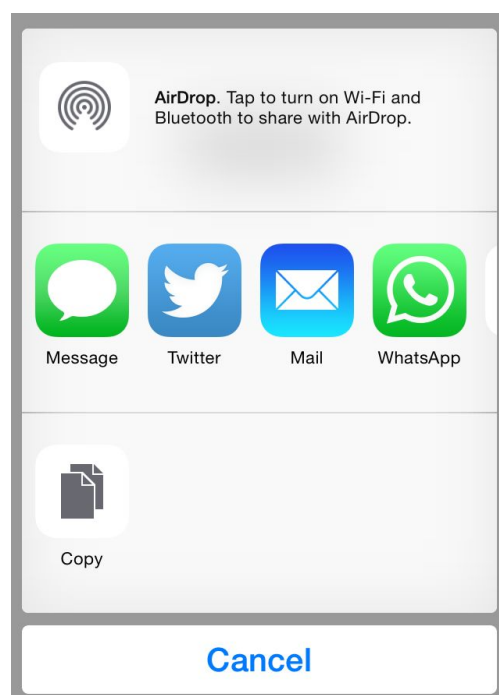
Si l'utilisateur clique sur une photo dans la grille, il peut choisir dans la photothèque une nouvelle image pour la remplacer.

3. Swipe to share

L'utilisateur peut partager la création qu'il vient de réaliser. Pour cela il peut réaliser un swipe vers le haut (*en mode portrait*) ou vers la gauche (*en mode paysage*).

Le swipe lance une animation qui fait glisser la grille principale vers le haut (ou vers la gauche) jusqu'à disparaître de l'écran.

Une fois l'animation terminée, la vue **UIActivityController** s'affiche et permet à l'utilisateur de choisir son application préférée pour partager sa création.



UIActivityController

Une fois le partage effectué, annulé ou échoué, la grille principale revient automatiquement à sa place d'origine par l'animation inverse.

Contraintes techniques

- Le langage utilisé doit être Swift 4 ou supérieur
- L'application doit être disponible à partir d'iOS 11.0
- L'application est supportée par toutes les tailles d'iPhone (de l'iPhone SE à l'iPhone XS Max)
- L'application n'a pas à être disponible sur iPad
- L'application supporte l'orientation Portrait et Paysage