

Améliorez l'application OpenQuizz

Dans cette activité, vous devez :

1. Créer l'application OpenQuizz
2. Y ajouter une petite amélioration de votre choix

1. Vous trouverez, joint à ce fichier, l'application Open Quizz dans un dossier prêt à compiler.

2. Les améliorations apportées sont les suivantes :

1. Changement du corner radius de l'objet «question view». La valeur est désormais à 10 au lieu de 0.
2. Changement du corner radius du bouton « new game ». La nouvelle valeur a été calculée en divisant par deux la propriété « height » du bouton: `bouton.bounds.height / 2`
3. Animation du label score par un rebondissement rapide du haut vers le bas, lorsque le score évolue. Pour cela, une notification a été ajoutée à la classe « Game » lors du changement du score en cas de bonne réponse. Celle ci est traitée par le contrôleur qui fait appel à une @objc méthode pour animer le label.