#### source:

# https://blog.csdn.net/JavaMonsterr/article/details/125411423

当我们执行 java -version 命令时,通常会看到如下信息。

- 1 | java version "1.8.0\_201"
- 2 | Java(TM) SE Runtime Environment (build 1.8.0\_201-b09)
- 3 | Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 25.201-b09, mixed mode

当然, 这是 oracle jdk 8u201 版本的输出结果。

如果我们是用的是 openJDK 构建出的 jdk 来看,它会是这样的。

- 1 openjdk version "1.8.0-internal"
- 2 OpenJDK Runtime Environment (build 1.8.0-internal-root\_2022\_06\_08\_12\_25-b00)
- 3 | OpenJDK 64-Bit Server VM (build 25.71-b00, mixed mode

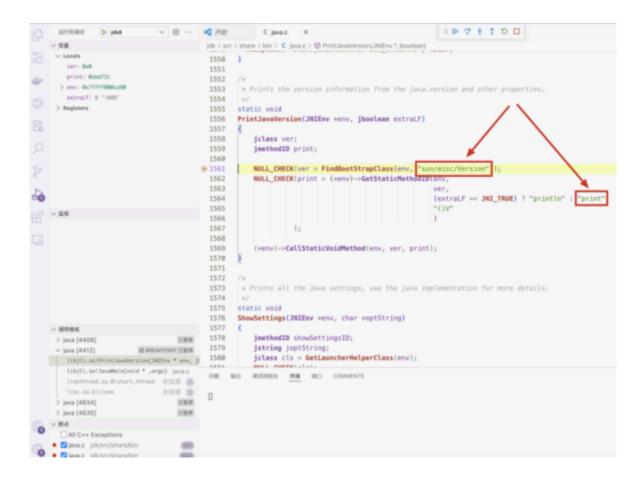
当然,这是在没有修改源码且没有增加多余 configure 参数构建出的结果。

今天我想改一改这个输出信息,让它成为我自己拥有的 jdk, 应该怎么办呢?

首先,我们下载 openjdk 8u312 版本的源码,可以从 openjdk 官网下载,也可以从一个更开发者 友好的 adoptopenjdk 网站下载。

# https://github.com/AdoptOpenJDK/openjdk8-upstream-binaries

下载好源码后,我们一顿操作猛如虎,配置、编译、打断点、运行调试,进入了 java -version 命令所执行到的关键源码位置。



可以看出,它最终执行了 sun/misc/Version 类的 print 方法,我们打开这个类。

```
public class Version {
1
        private static final String launcher_name =
2
3
             "openjdk";
     private static final String java_version =
4
5
             "1.8.0-internal-debug";
        private static final String java_runtime_name =
6
             "OpenJDK Runtime Environment";
        private static final String java_profile_name =
8
9
        private static final String java_runtime_version =
10
             "1.8.0-internal-debug-root_2022_06_09_16_41-b00";
11
12
        public static void print() {
13
14
            print(System.err);
        }
15
16
        public static void print(PrintStream ps) {
17
18
            /* First line: platform version. */
19
            ps.println(launcher_name + " version \"" + java_version + "\"");
20
21
```

```
/* Second line: runtime version (ie, libraries). */
22
            ps.print(java_runtime_name + " (build " + java_runtime_version);
23
24
            /* Third line: JVM information. */
25
            String java_vm_name = System.getProperty("java.vm.name");
26
            String java_vm_version = System.getProperty("java.vm.version");
27
            String java_vm_info = System.getProperty("java.vm.info");
28
            ps.println(java_vm_name + " (build " + java_vm_version + ", " +
29
30
    java_vm_info + ")");
31
        }
32
```

这是段 Java 代码,所以非常好理解,print 函数里面就是简单粗暴地输出了三行文字。

而这些输出信息,是通过一个个变量拼接的,变量的定义就在上方,比如 launcher\_name , java\_version 等等。

那看来我们只需要修改这个文件的 print 函数,或者修改上面定义的变量的值,就可以做到修改输出信息了。

但是呢,这个 Version 文件并不在 openJDK 源码里,而在 openJDK 源码构建出的产物 build 文件 夹里。

也就是说,这个 Version 文件是构建过程中生成的,想要修改这个 Version 文件,就得找到这个 Version 文件是怎么构造出来的。

实际上, Version 文件是由 Version.java.template 文件生成的,这个文件是在源码里。

```
// jdk/src/share/classes/sun/misc/Version.java.template
1
    public class Version {
2
        private static final String launcher_name =
3
             "@@launcher_name@@";
4
        private static final String java_version =
5
             "@@java_version@@";
6
7
        private static final String java_runtime_name =
             "@@java_runtime_name@@";
8
        private static final String java_profile_name =
9
             "@@java_profile_name@@";
10
        private static final String java_runtime_version =
11
             "@@java_runtime_version@@";
12
13
        public static void print(PrintStream ps) {
14
15
```

```
/* First line: platform version. */
16
            ps.println(launcher_name + " version \"" + java_version + "\"");
17
18
            /* Second line: runtime version (ie, libraries). */
19
            ps.print(java_runtime_name + " (build " + java_runtime_version);
20
21
22
            /* Third line: JVM information. */
23
            String java_vm_name = System.getProperty("java.vm.name");
24
            String java_vm_version = System.getProperty("java.vm.version");
            String java_vm_info = System.getProperty("java.vm.info");
25
            ps.println(java_vm_name + " (build " + java_vm_version + ", " +
26
                       java_vm_info + ")");
27
28
        }
29
30
```

可以看出,这个文件是个模板文件,与刚刚生成的 Version 文件只差了上面那些常量的值,是通过 @@XXX@@ 这种占位符替换做到的。

那我们接下来就应该寻找,这些占位符变量的值,分别是什么,就知道应该如何修改它了。

探索后发现,Version.java.template 这个文件里的 @@XXX@@ 占位符,会由 GensrcMisc.gmk 文件进行替换。

```
1
    // jdk/make/gensrc/GensrcMisc.gmk
    2
3
    # Install the launcher name, release version string, full version
4
    # string and the runtime name into the Version.java file.
5
    # To be printed by java -version
6
7
    $(JDK_OUTPUTDIR)/gensrc/sun/misc/Version.java \
8
    $(PROFILE_VERSION_JAVA_TARGETS): \
9
        $(JDK_TOPDIR)/src/share/classes/sun/misc/Version.java.template
10
     $(MKDIR) -p $(@D)
11
     $(RM) $@ $@.tmp
12
     $(ECHO) Generating sun/misc/Version.java $(call profile_version_name, $@)
13
     $(SED) -e 's/@@launcher_name@@/$(LAUNCHER_NAME)/q' \
14
        -e 's/@@java_version@@/$(RELEASE)/g' \
15
        -e 's/@@java_runtime_version@@/$(FULL_VERSION)/g' \
16
        -e 's/@@java_runtime_name@@/$(RUNTIME_NAME)/q' \
17
        -e 's/@@java_profile_name@@/$(call profile_version_name, $@)/g' \
18
        $< > $@.tmp
19
20
     $(MV) $@.tmp $@
```

可以看出,这里用了 shell 脚本中的 **sed** 命令做占位符的替换,比如,将 @@java\_version@@ 的值替换为 **\$(RELEASE)**。

很可惜, \$(RELEASE) 也是个 shell 脚本的变量, 我们还得寻找这部分变量的来源。

再经过一番探索,我们发现,这些变量会在 spec.gmk.in 以及 version-numbers 中定义,比如

```
// common/autoconf/spec.gmk.in
    JDK VERSION:=@JDK VERSION@
2
    BUILD VARIANT RELEASE:=@BUILD VARIANT RELEASE@
3
    MILESTONE:=@MILESTONE@
4
5
    ifeq ($(MILESTONE), fcs)
6
      RELEASE=$(JDK_VERSION)$(BUILD_VARIANT_RELEASE)
7
    else
8
9
      RELEASE=$(JDK_VERSION)-$(MILESTONE)$(BUILD_VARIANT_RELEASE)
    endif
10
11
    ifneq ($(USER_RELEASE_SUFFIX), )
12
      FULL_VERSION=$(RELEASE)-$(USER_RELEASE_SUFFIX)-$(JDK_BUILD_NUMBER)
13
    else
14
      FULL_VERSION=$(RELEASE)-$(JDK_BUILD_NUMBER)
15
    endif
16
    JRE_RELEASE_VERSION:=$(FULL_VERSION)
17
18
```

很是可惜,这里面仍然是变量替换,我们继续往下寻找。

拿 JDK\_VERSION 这个变量来说,找到它在 generated-configure.sh 中有这样的赋值方式。

```
// common/autoconf/generated-configure.sh
1
2
    # Check whether --with-update-version was given.
3
    JDK_UPDATE_VERSION="$with_update_version"
4
5
    if test "x$JDK_UPDATE_VERSION" != x; then
6
7
    JDK_VERSION="${JDK_MAJOR_VERSION}.${JDK_MINOR_VERSION}.${JDK_MICRO_VERSION}_
8
    ${JDK_UPDATE_VERSION}"
9
    else
10
11
    JDK_VERSION="${JDK_MAJOR_VERSION}.${JDK_MINOR_VERSION}.${JDK_MICRO_VERSION}"
```

这里的 --with-update-version 就是我们在编译 openJDK 时, ./configure 传入的参数。

好了, 我们现在终于找到根了!

也就是说,假如我们在 configure 的时候传入了

--with-update-version=XXX

这样的参数:

那么 JDK\_UPDATE\_VERSION 将会等于 XXX

进而导致 JDK\_VERSION = 1.8.0\_XXX

进而导致 RELEASE = 1.8.0\_XXX-internal

进而导致 @@java\_version@@ = 1.8.0\_XXX-internal

进而导致 java -version 打印出的第一行字符串为

openjdk version "1.8.0\_XXX-internal"

而不再是

openjdk version "1.8.0-internal"

其他内容同理可知,我们直接说结论。

我们重新编译 openJDK, 加入编译参数。

```
1 ./configure \
2  --with-milestone=fcs \
3  --with-update-version=312 \
4  --with-build-number=b00

5  make al
7
```

在得出的产物中,执行 java -version,将会得到如下信息。

openjdk version "1.8.0\_312"

```
OpenJDK Runtime Environment (build 1.8.0_312-b07)
OpenJDK 64-Bit Server VM (build 25.71-b00, mixed mode
```

# 这和一开始的默认版本,就不一样了!

```
openjdk version "1.8.0-internal"
OpenJDK Runtime Environment (build 1.8.0-internal-root_2022_06_08_12_25-b00)
OpenJDK 64-Bit Server VM (build 25.71-b00, mixed mode
```

### OK! 我们这就成功得到了一个我们自己定制的 openJDK 发行版!

不过先别高兴得太早,我们来看几个业界知名的企业 JDK 发行版的 java -verison 信息。

#### 腾讯 Kona 的是这样的。

```
openjdk version "1.8.0_322"
OpenJDK Runtime Environment (Tencent Kona 8.0.9) (build 1.8.0_322-b1)
OpenJDK 64-Bit Server VM (Tencent Kona 8.0.9) (build 25.322-b1, mixed mode, sharing
```

### 阿里 Dragonwell 的是这样的。

```
openjdk version "1.8.0_322"
penjdk Runtime Environment (Alibaba Dragonwell 8.10.11) (build 1.8.0_322-b01)
openjdk Runtime Environment (Alibaba Dragonwell 8.10.11) (build 25.322-b01, mixed mode
```

# 华为 bisheng 的是这样的。

```
openjdk version "1.8.0_322"
OpenJDK Runtime Environment BiSheng (build 1.8.0_322-b06)
OpenJDK 64-Bit Server VM BiSheng (build 25.322-b06, mixed mode
```

我们可以看出,它们不但修改了我们刚刚所说的那几个配置参数,还在第二行的中间,加入了自己独特的 JDK 名称、很是酷炫。

那他们是怎么做的呢?

别急,你都知道了 Version.java.template 文件可以生成最终的 Version 文件里的 print 方法,那你直接在方法里,打印第二行的中间写死一个字符串,不就行了么?

当然可以, 你的 JDK 你做主, 但是, 我们还是来看看他们是怎么优雅地修改源码的。

以腾讯 Kona 为例,它分别修改了如下地方的源码。

一、改造了 **Version.java.template** 里的 print 代码,但是没有写死字符串,而是像其他常量一样,留了个占位符。

```
// https://github.com/Tencent/TencentKona-
1
    8/blob/master/jdk/src/share/classes/sun/misc/Version.java.template
2
    public class Version {
3
4
        private static final String java_distro_name =
5
6
              "@@java_distro_name@@";
7
        private static final String java_distro_version =
8
              "@@java_distro_version@@";
9
10
        public static void print(PrintStream ps) {
11
12
            /* First line: platform version. */
13
14
            /* Second line: runtime version (ie, libraries). */
15
            ps.print(java_runtime_name +
16
                 " (" + java_distro_name + " " + java_distro_version + ")" +
17
                 " (build " + java_runtime_version);...
18
            /* Third line: JVM information. */
19
20
21
        }
22
    }
```

二、改造了 GensrcMisc.gmk 文件,将这些占位符同样用 sed 命令替换。

```
// https://github.com/Tencent/TencentKona-
8/blob/master/jdk/make/gensrc/GensrcMisc.gmk

$(JDK_OUTPUTDIR)/gensrc/sun/misc/Version.java \
$(PROFILE_VERSION_JAVA_TARGETS): \
$(JDK_TOPDIR)/src/share/classes/sun/misc/Version.java.template
$(MKDIR) -p $(@D)
```

```
$(RM) $@ $@.tmp
      $(ECHO) Generating sun/misc/Version.java $(call profile_version_name, $@)
8
      $(SED) -e 's/@@launcher_name@@/$(LAUNCHER_NAME)/g' \
9
          -e 's/@@java_version@@/$(RELEASE)/g' \
10
          -e 's/@@java_runtime_version@@/$(FULL_VERSION)/g' \
11
          -e 's/@@java_runtime_name@@/$(RUNTIME_NAME)/q' \
12
          -e 's/@@java_profile_name@@/$(call profile_version_name, $@)/q' \
13
          -e 's/@@java_distro_name@@/$(DISTRO_NAME)/g' \
14
          -e 's/@@java_distro_version@@/$(DISTRO_VERSION)/q' \
15
          $< > $@.tmp
16
      $(MV) $@.tmp $@
17
```

三、改造了 spec.gmk.in 文件, 在里面做了变量的定义。

```
// https://github.com/Tencent/TencentKona-
8/blob/master/common/autoconf/spec.gmk.in
...
# Include TencentJDK version information
DISTRO_NAME=Tencent Kona
...
DISTRO_VERSION=8.0.9
```

所以最终,这里的 Tencent Kona 8.0.9 就显示在了 java -version 信息里了。

其实本质上,就是改变最终 print 方法的代码而已。