

Context(システムまとめ)

1. AI作成システム

チェッカーのAIを作る部分

2. AI予測システム

①を用いて次の一手の出力する

3. ゲームシステム

ユーザーとAIのゲームを管理する

①AI作成
システム

②AI予測シス
テム

③ゲーム
システム

