

# 国标麻将线上复式赛规则介绍

## 简介

本次 IJCAI2020 麻将比赛采用瑞士轮加复式赛赛制。每匹配到的 4 位选手将进行 4 副牌墙的对比，每副牌墙将进行 24 盘比赛，故一共进行 96 盘比赛。具体来说，4 副牌墙的圈风依次指定为东南西北，每副牌墙进行 24 盘比赛意味着 4 位选手的座次安排为全排列。积分规则按“一副一比”，也即每副牌墙进行 24 盘将得到 1 个累加分，根据累加分进行排名，从高到低依次得到 4/3/2/1 的排名分。故每次匹配，选手将得到 4 个排名分。最后，选手的排名分进行累加，并得到最终的比赛名次。

这种方式相对地削弱了手牌好坏对选手得分的影响。不同选手对同一手牌的不同处理，会导致的牌局多样变化，这种变化亦能以得分的形式表现出来。复式国标麻将有效降低随机性，同样的对局数可以更有效的反映牌手及队伍的水平，排名说服力更强。

## 与传统国标的不同

复式国标麻将，大体在国标规则的基础下，有下列规则不同：

### 1.用牌：

复式国标麻将使用 136 张麻将牌，不包含 8 张花牌。

### 2.定座：

每局开始前，系统自动给选手分配风位。

### 3.圈风及门风：

参赛 bot 为 4 的倍数，如不到 4 的倍数，我们将以样例程序作为补齐人数的 bot。比赛开始分别分配在正方形桌面的东南西北 4 个风位。

每次匹配中由于会对 4 个 bot 的座次进行全排列，保证 4 个 bot 分别打每副牌的 4 个风位。每次匹配为 4 圈（东南西北），每圈进行 24 盘（全排列）。

### 4. 牌墙及初始手牌：

牌墙为随机生成，平均分成 4 份，每份为 36 张，作为指定座次（风位）的牌墙。初始

手牌按座次牌墙指定。bot 被分配到哪个座次，就拥有那个座次的牌墙，不能从其他牌墙中摸牌。

## 5.摸牌：

每次摸牌时，选手需从自己牌墙中顺序摸取一张。杠牌时，仍从自己牌墙中顺序摸取一张，而不是牌墙末尾。由于已经去掉花牌，所以不会有补花。

## 6.荒牌：

当有一人牌墙为空时，其上家打出一张牌后，其他几家不能吃碰杠。如无人和牌，本盘记为荒牌。

## 7.海底捞月：

当有一人牌墙为空时，其上家打出一张牌后，其他几家不能吃碰杠。如有人和牌，则记为海底捞月。

## 8.妙手回春：

当有一人牌墙为空时，其上家摸牌后，如果和牌，则记为妙手回春；如果可以暗杠或加杠，且自己牌墙仍有余牌，则能进行杠牌，假如此时选择杠，且和牌，也记为妙手回春，同时记杠上开花；如选择加杠，且被人和牌，则和牌者记抢杠和。如果自己牌墙没有余牌，则不能进行暗杠或加杠，开杠后如果无法和牌，则需打出一张。

## 9.计分规则：

采用排名分累加的方式作为最后的计分，排名分则是根据小分累加的方式进行。过程为：按照“一副一比”的规则，一副牌墙比出一个排名分，从高到低依次为 4/3/2/1，每匹配到的 4 位选手将进行 4 副牌墙的对比，故最后会得到 4 个排名分。4 副牌墙的对应圈风分别记为东南西北，每副牌墙将进行 24 盘比赛，也即 4 位选手座次全排列。一盘比赛为 Botzone 上的一个游戏桌，小分即为一盘比赛的结果分。

最后，选手的排名分进行累加，并得到最终的比赛名次。