

Fonákolós játék

.NET-es grafikus (WPF keretrendszerben írt) játék elkészítése.

Játék leírása

[Magyar](#)

[Angol](#)

Követelmények

- **Egymás ellen lehessen játszani ugyanazon a gépen, ugyanabban az alkalmazásban**
- **AI ellen lehessen játszani**
 - Kezdő játékos véletlenszerűen választva
 - AI elemzés
 - Először oda rakjon korongot, ahol a legtöbbet változtatja át
 - UNIT tesztet írni hozzá pár bemenetre
 - Véletlenszerűen helyezzen le egy korongot
- **Játékmenet**
 - Belépéskor kérjen nevet, majd ahhoz mentse az eredményeket
 - Eredményjelző
 - Saját pontok
 - AI pontjai
 - Eltelt idő
- **Játék vége**
 - Tárolja le az eredményeket
 - Adatok tárolása: JSON, XML vagy adatbázis
 - Mindenkor eredménylista beolvasva tárolt adatokból (nyert - veszített)