IT-PROSJEKT - BILJADKURONG

TO SPILLERE

Start to-spiller-modus

Poeng (Spiller 1, og spiller 2, to farger (for eksempel: blå og rød))

Ramme endrer farge etter spillertur

Ny tur, brett roterer

Ikke slår ned noen

Hvis du slår ned motstander

Slår ned striker

Hvis ikke:

Ikke rotere

Poengfordeling:

For hver av din brikke som blir slått ned får du poeng.

Den første som slår ned rød, som sist av alle brikker vinner.

Hvis du slår ned rød før alle andre, kommer den tilbake på brettet, sammen med to av dine egne brikker?

BEST AV 3, BEST AV 5, BEST AV 7