PREGUNTAS Y RESPUESTAS

- 1.- Indique cuál de las siguientes afirmaciones es correcta:
 - El estándar HTML5 se compone de HTML4+CSS
 - El estándar HTML5 se compone de HTML+CSS y cualquier lenguaje de programación WEB
 - El estándar HTML5 se compone de HTML4+CSS+Javascript
- 2.- Indique cuál de las siguientes afirmaciones no es correcta:
 - Entre las opciones disponibles para incluir CSS y Javascript en nuestra página WEB, la opción más recomendada es el estilo interno.
 - Entre las opciones disponibles para incluir CSS y Javascript en nuestra página WEB, la opción más recomendada es el estilo externo.
 - Una página WEB no necesariamente está obligada a contener código Javascript.
- 3.- ¿Qué elementos conforman la estructura fundamental de una página web? Rpta: HEAD y BODY
- 4.- Indique cuál de las siguientes afirmaciones es correcta:
 - Los metadatos pueden ir en el BODY
 - El HEAD contiene los metadatos.
 - Una página WEB no necesariamente debe contener HEAD
- 5.- Indique cuál de las siguientes afirmaciones es correcta:
 - Puede haber dos selectores ID iguales en una página web.
 - El selector de clase no puede usarse para dar estilo a varios elementos a la vez.
 - Ambas opciones son incorrectas.
- 6.- Las imágenes:

Rpta: Son elementos in-line

7.- Para dar estilo a un elemento cuando el usuario ponga el ratón sobre él:

Rpta: Usaremos la pseudo-clase HOVER

- 8.- Indique cuál de las siguientes afirmaciones es correcta:
 - En Javascript se puede cambiar el contenido de una constante siempre que sea del mismo tipo que fue definida.
 - En Javascript es imprescindible definir el tipo de una clase.
 - En Javascript se puede declarar una variable sin darle valor.

9.- Indique cuál de las siguientes afirmaciones no es correcta:

- Con el bucle DO...WHILE nos aseguramos de que el programa se ejecuta al menos una vez.
- Con el bucle WHILE nos aseguramos de que el programa se ejecuta al menos una vez.
- La mejor forma de recorrer un array es con el bucle foreach o for...in

10.- Indique cuál de las siguientes afirmaciones no es correcta:

- La única forma de manejar eventos es usando los propios objetos del DOM.
- Manejador de evento: es el comportamiento que nosotros podemos asignar como respuesta a un evento.
- Para definir las acciones que queremos realizar al producirse un evento utilizamos los manejadores de eventos