

- 1) **Determinar el número más cercano:** Escribe un programa que lea un número desde el teclado y una lista de 10 números generados al azar. El programa debe determinar cuál de esos números generados al azar está más cerca del número ingresado por el usuario.
- 2) **Limitaciones de entrada y generación de números aleatorios:** Desarrolla un programa que permita al usuario ingresar un número dentro del rango de 1 a 50. Además, el programa debe generar una lista de 10 números aleatorios dentro de ese mismo rango.
- 3) **Detectar números negativos:** Escribe un programa que solicite al usuario ingresar 20 números por teclado. Luego, el programa debe indicar si alguno de los números ingresados fue negativo mediante un mensaje.
- 4) **Operaciones con una serie de números:** Desarrolla un programa que lea una serie de números (N números) de uno en uno. El programa debe realizar las siguientes operaciones:
  - a) Calcular la cantidad de números positivos.
  - b) Mostrar el valor del primer y último número leído.
  - c) Calcular la sumatoria de todos los números.
  - d) Calcular la productoria de todos los números.
- 5) **Cálculo del vuelto:** Implementa un programa que, dados el importe de una compra y el valor de un único billete suficiente para el pago, muestre la composición del vuelto utilizando billetes de 10000, 2000, 1000, 100, 50, 20 y 10.
- 6) **Orden de los números ingresados:** Escribe un programa que solicite al usuario ingresar N números enteros. El programa debe emitir un mensaje indicando si los números ingresados están en orden creciente, decreciente o desordenados.
- 7) **Registro de ventas en una farmacia:** Desarrolla un programa que permita a una farmacia ingresar los importes de sus ventas durante el día. Junto a cada importe, se deberá ingresar una 'C' si la venta fue realizada con descuento por obra social, o una 'S' si la venta fue sin descuento. Al final del día, se ingresará una venta negativa. El programa deberá mostrar el monto total de las ventas del día y el porcentaje de clientes que compraron con descuento y sin descuento.

- 8) Prepara un programa que permita imprimir cada una de las sucesiones numéricas que se presentan a continuación

a) 1 2 3 4 5 6 7

1 2 3 4 5 6 7

1 2 3 4 5 6 7

1 2 3 4 5 6 7

b) 1 1 1 1 1 1 1

2 2 2 2 2 2 2

3 3 3 3 3 3 3

9) ) 1

1 2

1 2 3

1 2 3 4

1 2 3 4 5