

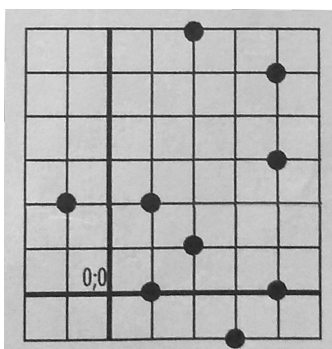
Base de Datos: “puntos”

Tabla: “coordenadas”

x	y
4	0
2	6
1	0
-1	2
4	3
2	1
3	-1
4	5
1	2

Desarrolle en Java una aplicación con GUI que reciba las coordenadas de un punto en el plano, se conecte con la DB y muestre los puntos contenidos en esta, ordenados de tal manera que el primero sea el que está ubicado más cerca del punto ingresado, el segundo sea (de los restantes) el que está más cerca del primero, el tercero sea (de los restantes) el que está más cerca del segundo, y así sucesivamente...

Por ejemplo:



Recorrido

Inicio: x: y:

(1;0)(2;1)(1;2)(-1;2)(2;6)(4;5)
(4;3)(4;0)(3;-1)

```

connection = obtenerConexion();
Statement statement = connection.createStatement();
ResultSet resultSet = statement.executeQuery(q);
while (resultSet.next()) { ... }
resultSet.close();
statement.close();

public void addExceptionListener(ActionListener listener) {
    this.listener = listener;
}

private void reportException(String exception) {
    if (listener != null) {
        ActionEvent evt = new ActionEvent(this, 0, exception);
        listener.actionPerformed(evt);
    }
}

private Connection obtenerConexion() {
    if (connection == null) {
        try {
            Class.forName(driver); // driver = "com.mysql.cj.jdbc.Driver";
        } catch (ClassNotFoundException ex) {
            reportException(ex.getMessage());
        }
        try { // prefijoConexion = "jdbc:mysql://";
            connection =
                DriverManager.getConnection(prefijoConexion + ip + "/" + bd, usr, psw);
        } catch (Exception ex) {
            reportException(ex.getMessage());
        }
        Runtime.getRuntime().addShutdownHook(new ShutDownHook());
    }
    return connection;
}

private class ShutDownHook extends Thread {
    public void run() {
        try {
            if (connection != null) connection.close();
        } catch (SQLException ex) {
            reportException(ex.getMessage());
        }
    }
}

```