

ตะลุยเกมวงกลม (circle)

1 second, 32 MB

เกมเกมหนึ่งเวลาเล่นผู้เล่นจะเคลื่อนที่ไปทางซ้ายหรือทางขวา ในเกมมีฉากจำนวน N ฉาก ($1 \leq N \leq 1,000$) เรียกหมายเลขเป็นฉากที่ 1 – ฉากที่ N ฉากทั้ง N ฉากเรียงต่อกันเป็นวงกลมดังนี้

- สำหรับ $1 \leq i \leq N-1$ จากฉากที่ i ถ้าเดินไปทางขวาจะทะลุไปฉากที่ $i+1$ สำหรับฉากที่ N ถ้าเดินทะลุไปทางขวาจะทะลุไปฉากที่ 1
- สำหรับ $2 \leq i \leq N$ จากฉากที่ i ถ้าเดินทะลุไปทางซ้ายจะทะลุไปฉากที่ $i-1$ สำหรับฉากที่ 1 ถ้าเดินทะลุไปทางด้านซ้ายจะทะลุไปฉากที่ N

ในการเริ่มเล่น คุณเลือกได้ว่าจะเริ่มเล่นที่ฉากใดใน N ฉากก็ได้ อย่างไรก็ตามการจะเปลี่ยนไปฉากอื่นโดยเดินทะลุไปทางซ้ายหรือทางขวาได้นั้น จะต้องปราบปีศาจในฉากนั้นให้หมดเสียก่อน คุณได้เก็บสถิติการเล่นของตัวเองไว้ว่าในแต่ละฉากถ้าจะปราบปีศาจทั้งหมดจะต้องใช้พลังชีวิต (ในเกม) กี่หน่วย กล่าวคือ ในฉากที่ i สำหรับ $1 \leq i \leq N$ คุณจะใช้พลังชีวิตในเกมเท่ากับ X_i หน่วย

ค่าประสบการณ์ที่คุณจะได้ในการเล่นเกมนี้อบหนึ่งขึ้นกับจำนวนฉากที่แตกต่างกันคุณสามารถปราบปีศาจให้หมดลงได้ นั่นคือฉากที่คุณเคยปราบปีศาจไปแล้ว ถ้าเดินกลับไปปราบปีศาจจะกลับมาแต่ไม่นับรวมเป็นฉากที่คิดในการให้ค่าประสบการณ์

คุณเริ่มต้นด้วยพลังชีวิต H หน่วย จำนวนฉากในเกมที่แตกต่างกันมากที่สุดที่คุณสามารถปราบปีศาจให้หมดลงได้ที่มากที่สุดเป็นเท่าใด

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรกจำนวนเต็มสองจำนวน N และ H ($1 \leq N \leq 1,000$; $1 \leq H \leq 1,000,000$) บรรทัดที่สองระบุจำนวนเต็ม N จำนวน X_1, X_2, \dots, X_N แทนพลังชีวิตที่ใช้ในการปราบปีศาจในฉากต่าง ๆ ($0 \leq X_i \leq 1,000,000$)

ข้อมูลส่งออก

มีหนึ่งบรรทัด เป็นจำนวนฉากที่แตกต่างกันมากที่สุดที่คุณสามารถปราบปีศาจให้หมดลงได้ คุณสามารถเริ่มเล่นที่ฉากใดก็ได้

ตัวอย่าง 1

Input	Output
5 10 5 4 3 2 7	3

ตัวอย่าง 2

Input	Output
5 10 1 1 1 1 1	5