

Einführung in die Programmiersprache Python

Ausgabe von Text

```
print("Hallo!")
```



Eingabe von Text

```
name = input("Dein Name:")
print("Hallo", name)
```

Eingabe von Zahlen, Berechnungen

```
a = int( input("1. Zahl:") )
b = int( input("2. Zahl:") )
c = a+b
print("Die Summe beträgt",c)
```

Wiederholungen / Zähl-Schleifen

```
for i in range(5):
    print("Hallo!")

zahl = int( input("Zahl eingeben:") )
for i in range(zahl):
    print("Hallo!")
```

Turtle-Grafik

```
import turtle
t=turtle.Turtle()

t.forward(100)
t.left(90)

t.forward(100)
t.left(90)
```

- Erweitere das Programm, damit ein Quadrat gezeichnet wird.
- Verwende eine "for"-Schleife zum Zeichnen des Quadrats.
- Wie kann das Programm geändert werden, damit ein Dreieck gezeichnet wird?
- Stelle dich der Herausforderung und führe die Turtle zu den Checkpoints auf dem Weg durch die IT-HTL Ybbs!



Bonus-Übung

```
import turtle
colors = ["red", "orange", "green", "yellow", "purple", "blue"]
turtle.bgcolor("black")
t=turtle.Turtle()

for x in range(360):
    t.pencolor(colors[x%6])
    t.forward(x)
    t.left(61)
```

- Findest du heraus, was hier gezeichnet wird? Probiere es aus!
- Gerne kannst du auch versuchen, den Winkel der Drehung in der letzten Anweisung zu verändern (zB 60 oder 59 oder 90 oder 91 ...)