

UNIVERSIDAD VERACRUZANA  
FACULTAD DE ESTADÍSTICA E  
INFORMÁTICA



EXPERIENCIA EDUCATIVA  
**DESARROLLO DE APLICACIONES EN RED**

FECHA  
**18 DE FEBRERO DE 2014**

ESTUDIANTE  
**FREDDY ÍÑIGUEZ LÓPEZ**

**COMUNICACIÓN DE APLICACIONES**

## **RPC**

*Remote Procedure Call* (RPC) es un protocolo que un programa utiliza para solicitar un servicio de un programa localizado en otra computadora en una red, sin la necesidad de entender los detalles de la misma. RPC también se conoce como una llamada a una función o llamada a una subrutina. RPC utiliza el modelo cliente/servidor.

## **RMI**

*Remote Method Invocation* (RMI) es una manera en la que un programador, utilizando el lenguaje de programación y entorno de desarrollo Java, puede programar orientado a objetos en donde los objetos de computadoras diferentes pueden interactuar en una red distribuida.

## **COM+**

COM+ es una extensión de *Component Object Model* (COM), una estrategia de Microsoft para construir bloques y componentes enfocados al desarrollo de programas y aplicaciones. COM+ es tanto una arquitectura de programación orientada a objetos y un conjunto de operaciones de servicios del sistema operativo.

## **DCOM**

*Distributed Component Object Model* (DCOM) es un conjunto de conceptos de Microsoft e interfaces de programa en donde los objetos del programa cliente puede solicitar servicios de los objetos del programa servidor en otras computadoras en una red. DCOM está basado en COM, el cual provee un conjunto de interfaces que permite a los clientes y servidores comunicarse con la misma computadora que corra Windows 95 o una versión superior.

## **CORBA**

*Common Object Request Broker Architecture* (CORBA) es una arquitectura y especificación para crear, distribuir y administrar objetos de un programa distribuido en una red. CORBA permite a los programas en diferentes ubicaciones, y desarrollados por diferentes desarrolladores, comunicarse en una red a través de una 'interface broker'.

## **ENTERPRISE JAVA BEAN**

*Enterprise JavaBeans* (EJB) es una arquitectura para configurar componentes de programas, escritos en el lenguaje de programación Java, que se ejecutan en partes del servidor de una computadora en red que utiliza el modelo cliente/servidor. Los componentes EJB tienen la ventaja de ser reutilizados en múltiples aplicaciones.

## **WCF**

*Windows Communication Foundation* (WCF) es un modelo de programación de Microsoft utilizado para administrar código para construir servicios web unificados y que otros sistemas distribuidos puedan comunicarse unos con otros. WCF se enfoca en conectar XML para programas que son contruidos utilizando lenguajes de desarrollo soportados por Microsoft, como VB.NET y C#. Para soportar esta comunicación entre lenguajes, WCF utiliza el protocolo extensible de *Simple Object Access Protocol* (SOAP).

## **REFERENCIAS**

<http://www.techtarget.com/>