Presentación Entorno

Manuel Rico Ruiz
David Guzman De la cuadra

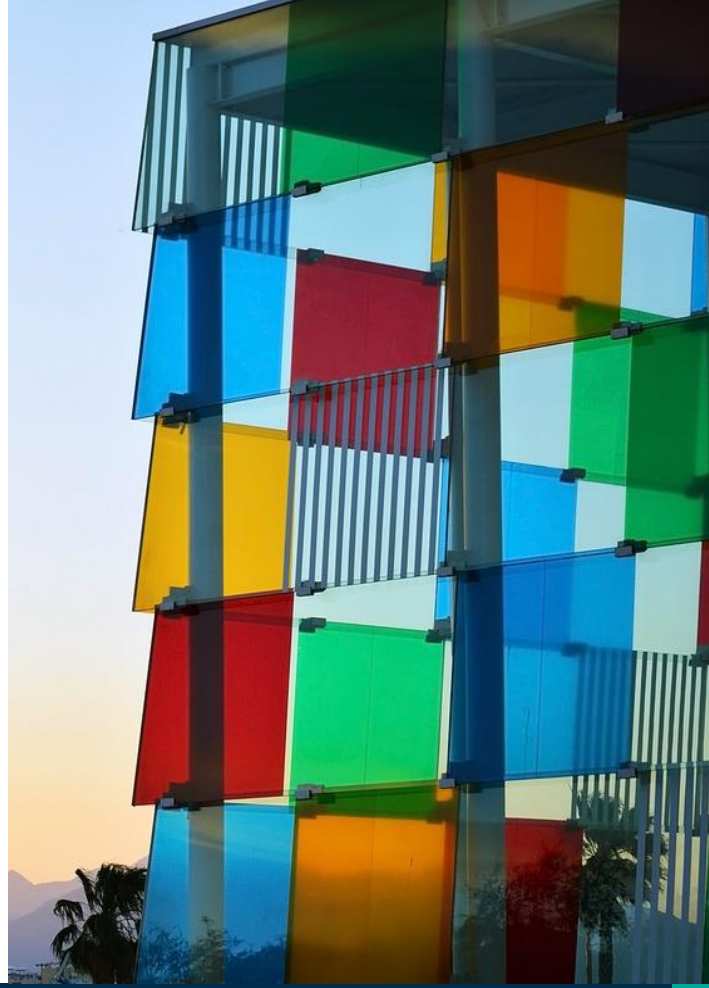
Índice

Refactorización ¿Qué es?

- Una refactorización en un programa Java sirve para mejorar el código sin cambiar su funcionalidad.

<u>Su objetivo principal es:</u>

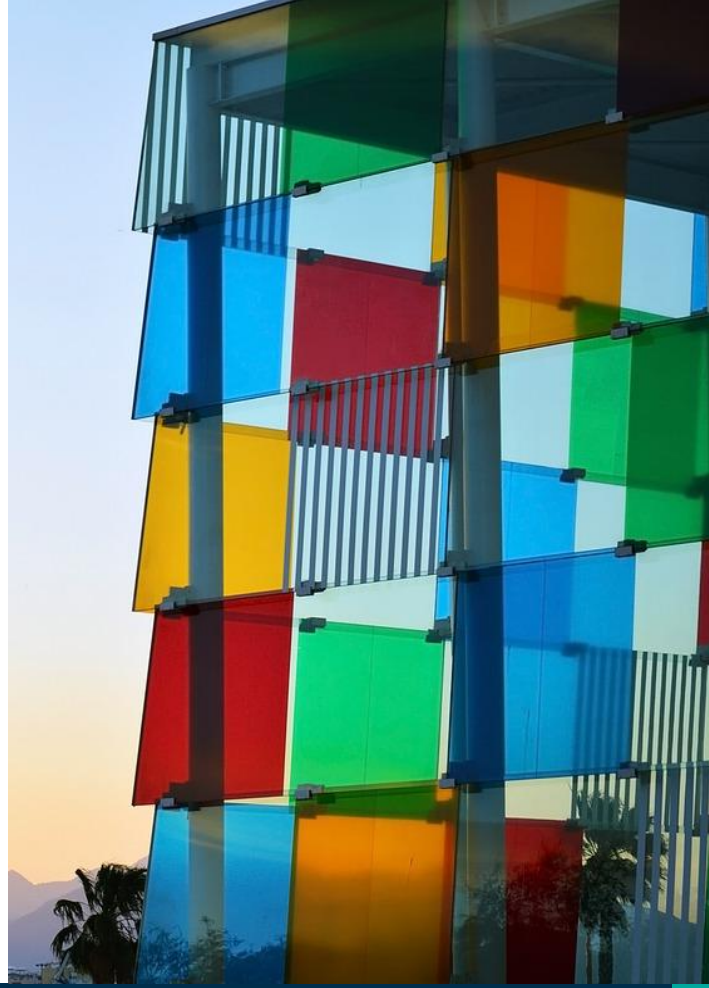
- Hacer el código más claro y fácil de entender
- Reducir la duplicación de código
- Mejorar el rendimiento en algunos casos
- Facilitar el mantenimiento y ampliación del programa



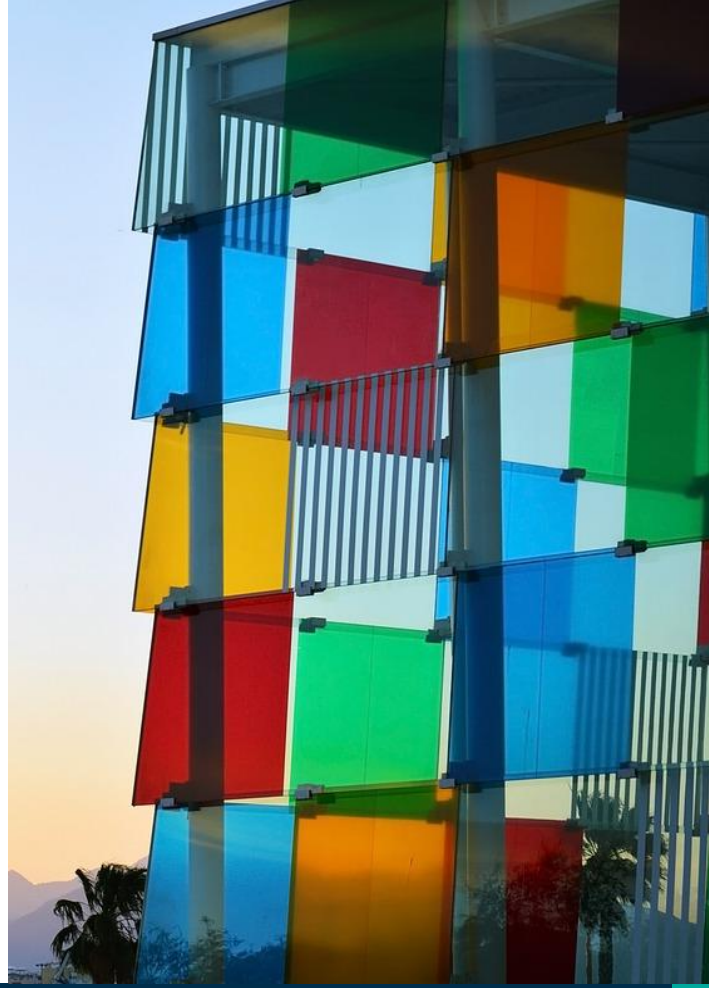
Pruebas unitarias ¿Qué es?

Una **refactorización** en un programa Java sirve para **mejorar el código sin cambiar su funcionalidad**. Su objetivo principal es:

- Hacer el código **más claro y fácil de entender**
- **Reducir la duplicación** de código
- **Mejorar el rendimiento** en algunos casos
- Facilitar el **mantenimiento y ampliación** del programa



Pruebas unitarias



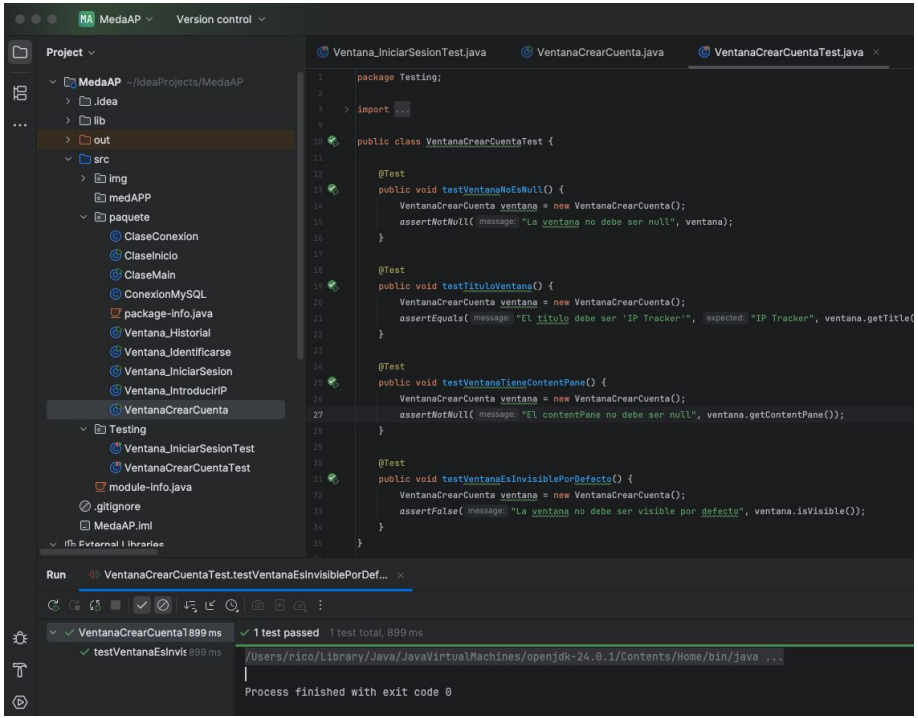
Prueba Unitaria de Clase Crear Cuenta

Test 1:
Verifica que el título de la ventana es correcto
Confirma que el título de la ventana sea "IP Tracker" al inicializarse.

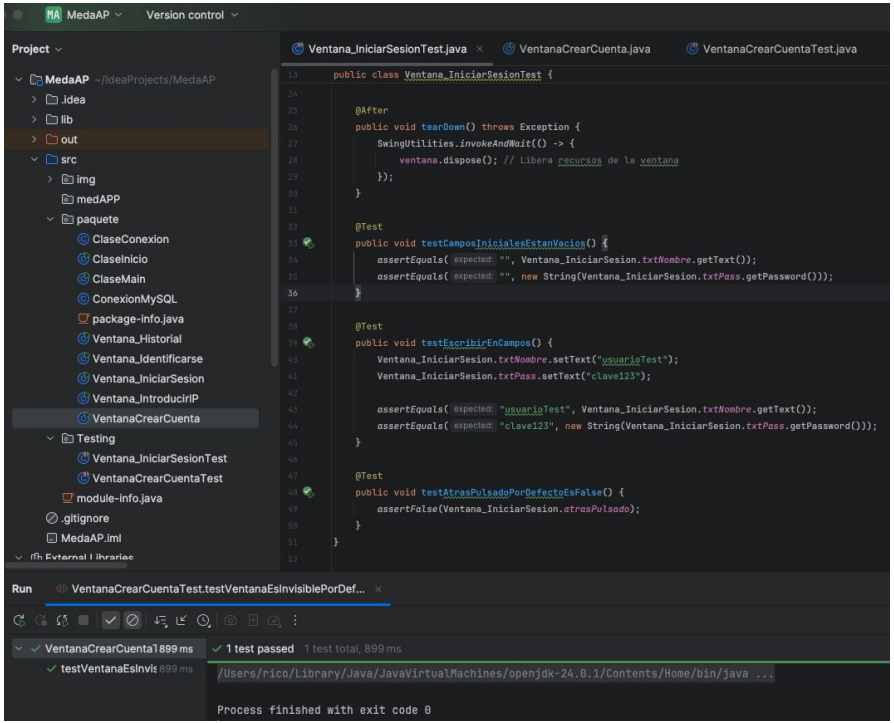
Test 2:
Verifica que la contraseña se puede escribir correctamente
Simula que el usuario escribe en el campo de contraseña y verifica que el texto se almacena correctamente.

Test 3:
Verifica que el botón "Atrás" cambia de ventana y cierra la actual
Simula la pulsación del botón "Atrás" y comprueba si la nueva ventana Ventana_Identificarse se muestra y la actual se cierra

Test 4:
Verifica que el botón "Crear" ejecuta la lógica de base de datos
Simula rellenar los campos de usuario y contraseña, pulsa "Crear" y verifica si se muestra un JOptionPane de éxito.



Prueba Unitaria de Iniciar Sesión

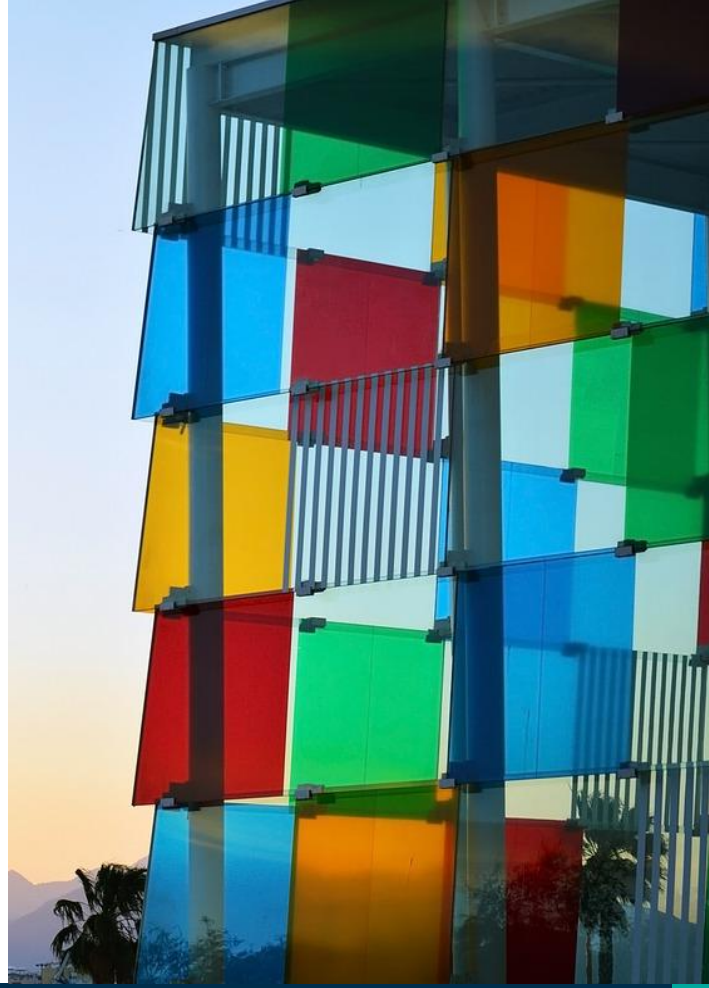


Test 1: testCamposInicialesEstanVacios
Verifica que al iniciar la ventana de inicio de sesión, los campos de texto (nombre de usuario y contraseña) están vacíos por defecto.

Test 2: testEscribirEnCampos
Confirma que los campos de texto aceptan la entrada del usuario correctamente y que se puede recuperar esa entrada.

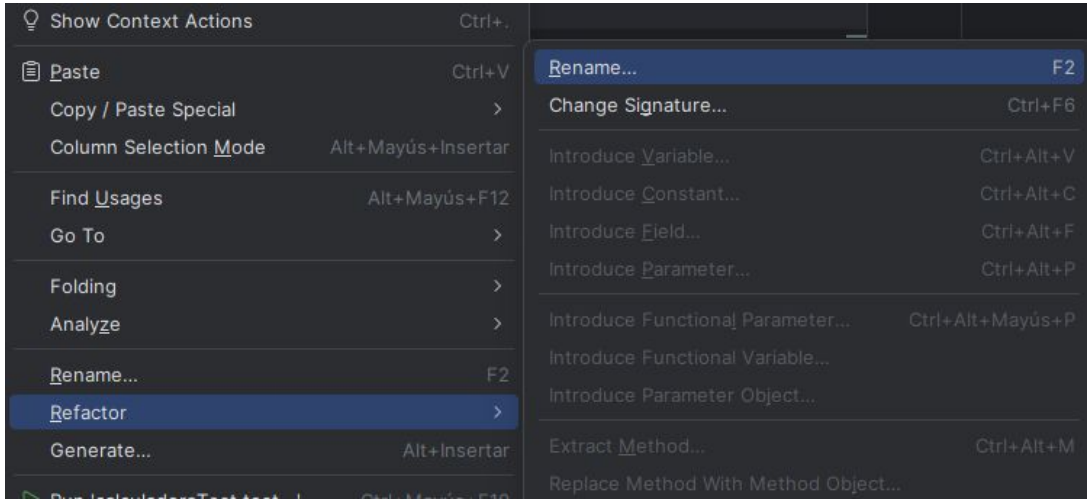
Test 3: testAtrasPulsadoPorDefectoEsFalse
Comprueba que la variable booleana atrasPulsado está en false cuando se crea la ventana.

Refactorización



Refactorización de las clases

Hemos refactorizado tanto las variables como como los nombres de las variables.
también hemos suprimido código que no servía para nada
Lo hemos hecho en java ya que creemos que se hace de una manera más fácil que en otros IDEs dedicado a java como podría ser eclipse



MEDAC

Instituto Oficial de Formación Profesional