

Dự án

Quản lý thư viện



GIẢNG VIÊN : PHAN VIẾT THẾ

NHÓM:2

Lớp: SD18322/FA2023

MỤC LỤC

1	G	ioi thi	eu dự an	.3
	1.1	Giới	thiệu cá nhân/nhóm phát triển dự án	.3
	1.2	Yêu d	cầu của dự án	3
	1.3	Lập k	κế hoạch dự án	.6
2	Pł	nân tíc	h yêu cầu khách hàng	.7
	2.1	Sơ để	de Use Case	.7
	2.2	Đặc t	ả yêu cầu hệ thống (SRS)	7
	2.	2.1	Quản lý nhân viên	. 7
	2.	2.2	Quản lý khách hàng	8
	2.	2.3	Quản lý hàng	. 8
	2.	2.4	Quản lý tổng hợp – thống kê	8
	2.	2.5	Đăng nhập	. 9
	2.	2.6	Đổi mật khẩu	10
	2.3	Sơ để	ồ triển khai và yêu cầu hệ thống	11
	2	3.1	Sơ đồ triển khai	12
	2	3.2	Yêu cầu hệ thống	12
3	Tł	niết kế	ứng dụng	13
	3.1	Mô h	ình công nghệ ứng dụng	13
	3.2	Thực	thể	14
	3.	2.1	Sơ đồ quan hệ thực thể (ERD)	14
	3.	2.2	Chi tiết thực thể	14
	3.3	Giao	diện	16
	3	3.1	Sơ đồ tổ chức giao diện	17
	3	3.2	Giao diện cửa sổ chính	17
	3	3.3	Giao diện chức năng	19
4	Tł	nực hi	ện dự án	29
	4.1	Tạo g	giao diện winform	29
	4.	1.1	Cửa sổ chính	29

	4.	1.2	Các cửa sổ quản lý	31
	4.2	Tạo (CSDL với Postgresql	43
	4.	2.1	Sơ đồ quan hệ	43
	4.	2.2	Chi tiết các bảng	43
	4.	2.3	Thủ tục lưu	44
	4.3	Mô I	Hình Lập trình	45
	4.	3.1	Mô hình tổ chức dự án	46
	4.	3.2	ENTITYFRAMEWORKCORE Error! Boo	kmark not defined.
	4.4	Lập 1	trình nghiệp vụ	47
	4.	4.1	Cửa sổ chính	47
	4.	4.2	Các cửa sổ chức năng quản lý	49
5	K	iểm th	hử phần mềm và sửa lỗi	53
	5.1	Lập l	bảng test case theo mẫu	55
	5.2	Thực	c hiện manual test	55
	5.3	Tạo a	automation unit test	55
6	Đ	óng g	ói và triển khai	56
	6.1	Sách	n phần mềm	56
	6.2	Hưới	ng dẫn cài đặt	57
7	K	ÉT LU	UẬN	57
	7.1	Khó	khăn	59
	7.2	Thuậ	ận lợi	59

1 GIỚI THIỆU DỰ ÁN

1.1 GIỚI THIỆU CÁ NHÂN/NHÓM PHÁT TRIỂN DỰ ÁN

- Nhóm phát triển:
- Thành viên: Nguyễn Mạnh Hùng, Nguyễn Bá Bách, Trần Gia Hào, Huỳnh Trung Kỳ.
- Muc tiêu:
 - Hoàn thành dự án đúng thời hạn và ngân sách.
 - Đảm bảo phần mềm hoàn thành tốt, ít gặp trục trặc.
 - Làm việc hiệu quả và phối hợp tốt với các thành viên trong nhóm.
- ❖ Vai trò thành viên:
 - Nguyễn Mạnh Hùng: Trưởng nhóm, chịu trách nhiệm quản lý và điều phối dự án.
 - Huỳnh Trung Kỳ: Lập trình viên, chịu trách nhiệm phát triển phần mềm.
 - Trần Gia Hào: Lập trình viên, Tester, chịu trách nhiệm phát triển phần mềm.
 - Đoàn Bá Bách: Kiến trúc sư, chịu trách nhiệm thiết kế hệ thống.

Các thành viên trong nhóm đều có kinh nghiệm và kỹ năng chuyên môn khá. Chúng tôi cam kết sẽ nỗ lực hết mình để hoàn thành dự án một cách thành công.

1.2 YÊU CẦU CỦA DỰ ÁN

Đề tài: Thiết kế phần mềm quản lý chặt chẽ về thông tin sách, nhân viên và khách hàng

- 1. Hiện trạng thực tế:
 - Các thư viện cộng đồng là nơi mọi người có thể đến và đọc sách, gặp được những người cùng sở thích đọc sách, cùng nhau trao đổi và chia sẻ. Ngoài ra, khách hàng còn có thể mượn sách để tiếp tục theo dõi nội dung khi không có thời gian dành ra ở thư viện. Vì thế, nếu không nắm rõ thông tin người dùng mượn sách sẽ không thu hồi được sách. Song song đó, thư viên cũng cần quản lý thông tin sách

- và nhân viên làm tại thư viện vì những điều đó là cần thiết để tạo sự minh bạch và rõ ràng.
- Hiện nay, việc quản lý thông tin sách, nhân viên và độc giả của các thư viện vẫn còn gặp nhiều khó khăn, bất cập. Các thư viện thường sử dụng các phương pháp thủ công hoặc các phần mềm quản lý rời rạc, chưa đáp ứng được nhu cầu quản lý hiện đại.
- Cụ thể, một thư viện cần quản lý việc đăng ký, mượn và trả sách của các bạn đọc thư viện. Thủ thư gọi sách là đầu sách (dausach). Mỗi đầu sách có một ISBN để phân biệt với các đầu sách khác. Các đầu sách có cùng tựa (tuasach) sẽ có ISBN khác nhau nếu chúng được dịch ra nhiều thứ tiếng (ngonngu) khác nhau và được đóng thành bìa (bia) khác nhau.
- Tuy nhiên, quá trình áp dụng CNTT vào hoạt động thư viện đã tạo ra nhiều thay đổi trong cơ cấu nguồn lực thông tin, quy trình tổ chức và phân phối thông tin. Có nhiều phần mềm quản lý thư viện hiệu quả đã được giới thiệu và sử dụng rộng rãi. Nhưng việc lựa chọn và áp dụng phần mềm phù hợp với từng thư viện cụ thể vẫn là một thách thức.

2. Yêu cầu dự án:

Phần mềm quản lý chặt chẽ về thông tin sách,nhà xuất bản nhân viên và khách hàng cần đáp ứng các yêu cầu sau:

Quản lý thông tin nhà xuất bản:

Lưu trữ đầy đủ thông tin về nhà xuất bản, bao gồm mã nxb, tên nhà xuất bản, địa chỉ, số điện thoại liên lạc,...

Quản lý thông tin sách:

Lưu trữ đầy đủ thông tin về sách, bao gồm mã sách, tên sách, Quản lý kho sách, theo dõi tình trạng sách,...

Quản lý thông tin nhân viên:

Lưu trữ đầy đủ thông tin về nhân viên, bao gồm họ tên, thông tin liên hệ,...

Quản lý thông tin khách hàng:

Lưu trữ đầy đủ thông tin về khách hàng, bao gồm tên khách hàng, địa chỉ, thông tin liên hệ,...

- 3. Các chức năng chính của phần mềm:
 - Quản lý nhà xuất bản:
 - ♦ Thêm, sửa, xóa, tìm kiếm nhà xuất bản.

- ♦ Tao danh muc nhà xuất bản.
- ♦ Quản lý thông tin nhà xuất bản.
- Quản lý sách:
 - ♦ Thêm, sửa, xóa, tìm kiếm sách.
 - ♦ Tao danh muc sách.
 - ♦ Quản lý kho sách.
 - ♦ Quản lý mượn và trả sách.
 - ♦ Quản lý thống kê các loại sách mới nhập và tồn kho.
- Quản lý nhân viên:
 - ♦ Thêm, sửa, xóa, tìm kiếm nhân viên.
 - ♦ Quản lý chức vụ nhân viên.
 - ♦ Quản lý thông tin liên hệ nhân viên.
- Quản lý khách hàng:
 - ♦ Thêm, sửa, xóa, tìm kiếm khách hàng.
 - ♦ Quản lý thông tin liên hệ khách hàng.
 - ♦ Quản lý thống kê danh sách mượn sách của khách hàng.

4. Kết luận:

Phần mềm quản lý chặt chẽ về thông tin sách,nhà xuất bản, nhân viên và khách hàng sẽ giúp các doanh nghiệp nâng cao hiệu quả quản lý, tiết kiệm thời gian và chi phí.

Dựa trên các thông tin đã cung cấp, dự án thiết kế phần mềm quản lý chặt chẽ về thông tin sách, nhân viên và khách hàng có tính khả thi cao.

- 1. Về mặt kỹ thuật:
 - Nhóm phát triển có kinh nghiệm và kỹ năng chuyên môn khá.
 - Các công nghệ cần thiết để triển khai dự án đều có sẵn.
 - Thời gian và ngân sách dự kiến phù hợp với quy mô của dự án.
- 2. Về mặt kinh doanh:
 - Nhu cầu của thị trường đối với sách này là lớn.
 - Dự án có thể có khả năng mang lại lợi nhuận cho doanh nghiệp.
- 3. Tuy nhiên, vẫn có một số rủi ro tiềm ẩn cần được xem xét, chẳng hạn như:
 - Các yêu cầu của khách hàng có thể thay đổi trong quá trình phát triển dự án.
 - Có thể phát sinh các vấn đề kỹ thuật không lường trước được.
 - Thời gian và ngân sách dự kiến có thể bị vượt quá.

- Để giảm thiểu các rủi ro này, nhóm phát triển cần có kế hoạch dự phòng và thường xuyên trao đổi với khách hàng để nắm bắt các thay đổi về yêu cầu. Ngoài ra, nhóm phát triển cũng cần có kế hoạch quản lý rủi ro để kịp thời giải quyết các vấn đề phát sinh.
- 4. Dưới đây là một số biện pháp cụ thể để giảm thiểu rủi ro:
 - Tiến hành phân tích kỹ lưỡng các yêu cầu của khách hàng trước khi bắt đầu phát triển dự án.
 - Sử dụng các công nghệ và công cụ tiên tiến để phát triển dự án.
 - Thường xuyên kiểm tra và kiểm thử phần mềm để đảm bảo chất lượng.
 - Có kế hoạch quản lý rủi ro và các biện pháp ứng phó với các tình huống xấu nhất.
 - Nếu các biện pháp này được thực hiện hiệu quả, dự án thiết kế phần mềm quản lý chặt chẽ về thông tin sách, nhân viên và khách hàng có khả năng thành công cao.

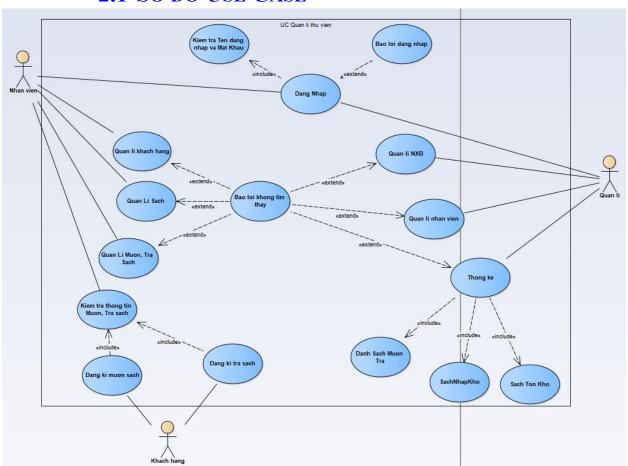
1.3 LẬP KẾ HOẠCH DỰ ÁN

TT	Hạng mục	Bắt đầu	K ẾT THÚC	KẾT QUẢ
1	Phân tích yêu cầu khách hàng	5/11/2023	7/11/2023	
1.1	Vẽ sơ đồ use cases	5/11/2023	5/11/2023	
1.2	Đặc tả yêu cầu hệ thống (SRS)	6/112023	6/11/2023	
1.3	Sơ đồ triển khai và yêu cầu hệ thống	7/11/2023	7/11/2023	
2	Thiết kế ứng dụng	8/11/2023	14/11/2023	
2.1	Thiết kế mô hình công nghệ	14/11/2023	14/11/2023	
2.2	Thực thể	8/11/2023	11/11/2023	
2.3	Giao diện	13/11/2023	14/11/2023	
3	Thực hiện dự án	14/11/2023	28/11/2023	
3.1	Tạo giao diện window form	14/11/2023	15/11/2023	
3.2	Tạo CSDL với SQL Server	14/11/2023	14/11/2023	
3.3	Mô hình lập trình	14/11/2023	14/11/2023	
3.4	Lập trình nghiệp vụ	16/11/2023	28/11/2023	
4	Kiểm thử	16/11/2023	27/11/2023	
4.1	Xây dựng kịch bảng kiểm thử	16/11/2023	16/11/2023	
4.2	Thực hiện Manual test	16/11/2023	21/11/2023	
4.3	Tạo AutoMaticUnit Test	16/11/2023	27/11/2023	
5	Đóng gói & triển khai	5/12/2023	5/12/2023	

5.1	Đóng gói sách	5/12/2023	5/12/2023	
5.2	Hướng dẫn cài đặt	5/12/2023	5/12/2023	

2 PHÂN TÍCH YÊU CẦU KHÁCH HÀNG

2.1 Sơ ĐÔ USE CASE



2.2 ĐẶC TẢ YỀU CẦU HỆ THỐNG (SRS)

2.2.1 Quản Lý nhân viên

✓ MÔ TẢ CHỰC NĂNG:

Chức năng quản lý nhân viên được sử dụng để quản lý thông tin nhân viên. Yêu cầu của chức năng này là liệt kê danh sách nhân viên, xem thông tin chi tiết của mỗi nhân viên, thêm nhân viên mới, cập nhật thông tin hoặc xóa nhân viên đã tồn tại, tìm kiếm nhân viên theo tên, mã nhân viên tự động tạo ra(NV0000 + 1 đơn vi).

✓ Dữ LIỆU LIÊN QUAN:

Thông tin của mỗi nhân viên gồm: mã nhân viên, họ và tên nhân viên, số điện thoại, email, địa chỉ, mật khẩu đăng nhập, vai trò của nhân viên (gồm

quản trị và nhân viên bình thường), tình trạng (hoạt động hay không hoạt động), hình ảnh.

✓ ĐốI TƯỢNG SỬ DỤNG:

Sau khi đăng nhập thì quản trị viên có thể sử dụng chức năng này.

✓ CÁC YÊU CẦU BẢO MẬT

Không.

2.2.2 QUẢN LÝ KHÁCH HÀNG

✓ MÔ TẢ CHỰC NĂNG:

Chức năng quản lý khách hàng được sử dụng để quản lý thông tin khách hàng. Yêu cầu của chức năng này là liệt kê danh sách khách hàng, xem thông tin chi tiết của mỗi khách hàng, thêm khách hàng mới, cập nhật thông tin hoặc xóa khách hàng đã tồn tại, tìm kiếm khách hàng theo tên, mã khách hàng tự động tạo ra(KH0000 + 1 đơn vị).

✓ Dữ LIỆU LIÊN QUAN:

Thông tin của mỗi khách hàng gồm: Mã khách hàng, tên khách hàng, số điện thoại, email, ngày mượn sách, ngày trả sách, mật khẩu, trạng thái, mã sách, mã nhân viên.

✓ ĐốI TƯƠNG SỬ DUNG:

Sau khi đăng nhập thì nhân viên (ngoại trừ quản trị viên) có thể sử dụng chức năng này.

✓ CÁC YÊU CẦU BẢO MẬT

KHÔNG.

2.2.3 Quản lý sách

✓ MÔ TẢ CHỰC NĂNG:

Chức năng quản lý sách được sử dụng để quản lý thông tin sách. Yêu cầu của chức năng này là liệt kê danh sách sách, xem thông tin chi tiết của mỗi cuốn sách, thêm sách mới, cập nhật thông tin hoặc xoá các cuốn sách đã tồn tại, thể hiện tình trạng cuốn sách(none, đang được mượn), tìm kiếm sách theo tên, mã sách tự động tạo ra(B0000 + 1 đơn vị).

Dữ LIỆU LIÊN QUAN:

Thông tin của mỗi cuốn sách bao gồm: mã sách, tên sách, tên tác giả, loại sách, tình trạng, trạng thái, số lượng.

✓ ĐốI TƯỢNG SỬ DỤNG:

Sau khi đăng nhập thì nhân viên (ngoại trừ quản trị viên) có thể sử dụng chức năng này.

✓ CÁC YÊU CẦU BẢO MẬT KHÔNG.

2.2.4 QUẢN LÝ NHÀ XUẤT BẢN

✓ MÔ TẢ CHỰC NĂNG:

Chức năng quản lý nhà xuất bản được sử dụng để quản lý thông tin nhà xuất bản của cuốn sách. Yêu cầu của chức năng này là liệt kê danh sách nhà xuất bản, xem thông tin chi tiết của mỗi nhà xuất bản, thêm sách nxb mới, cập nhật thông tin hoặc xoá các nhà xuất bản bị trùng, tìm kiếm nhà xuất bản theo tên, mã nxb tự động tạo ra(NXB0000 + 1 đơn vị).

✓ Dữ LIÊU LIÊN QUAN:

Thông tin của mỗi nhà xuất bản gồm: mã nhà xuất bản, tên nhà xuất bản, địa chỉ, số điện thoại, ghi chú.

✓ ĐốI TƯỢNG SỬ DỤNG:

Sau khi đăng nhập thì quản trị viên có thể sử dụng chức năng này.

✓ CÁC YÊU CẦU BẢO MẬT

Không.

2.2.5 QUẢN LÝ TỔNG HỢP – THỐNG KẾ

✓ MÔ TẢ CHỨC NĂNG:

Chức năng quản lý tổng hợp thống kê được sử dụng để quản lý thông tin khách hàng mượn sách và thông tin sách nhập và tồn kho. Yêu cầu của chức năng này là danh sách mượn của khách hàng, danh sách nhập kho, danh sách tồn kho, tìm kiếm thông tin cần tìm theo tên.

✓ Dữ LIỆU LIÊN QUAN:

Thông tin của mỗi trang thống kê gồm:

- Danh sách mượn: Mã nhân viên, tên nhân viên, số lượng mượn, thể loại, trạng thái, ngày mượn, ngày trả.
- Danh sách nhập kho: mã sách, tên sách, tên tác giả, loại sách, tình trạng, trạng thái, số lượng.
- Danh sách tồn kho: mã sách, tên sách, tên tác giả, loại sách, tình trạng, trạng thái, số lượng.

✓ ĐốI TƯỢNG SỬ DỤNG:

Sau khi đăng nhập thì quản trị viên có thể sử dụng chức năng này.

✓ CÁC YÊU CẦU BẢO MẬT

KHÔNG.

2.2.6 Quản lý Mượn sách - trả sách

✓ MÔ TẢ CHÚC NĂNG:

Chức năng quản lý mượn sách - trả sách được dùng để:

- Quản lý thông tin mượn (quản lý mượn sách) sách của khách hàng theo yêu cầu: một khách hàng chỉ được mượn tối đa 3 bản sách/lần và khách hàng được quyền yêu cầu ngày trả. Yêu cầu của chức năng này là tạo đơn mượn cho khách hàng.
- Quản lý thông tin trả (quản lý trả sách) sách của khách hàng tại thư viện. Yêu cầu của chức năng này là hủy đơn mượn (xóa đơn) của khách hàng khi khách hàng trả sách tại thư viện.

✓ DỮ LIỆU LIÊN QUAN:

Thông tin của mỗi trang thống kê gồm:

- Danh sách các loại sách: mã sách, tên sách, tên tác giả, loại sách, tình trạng, trạng thái, số lượng.
- Danh sách mượn: Mã nhân viên, tên nhân viên, số lượng mượn, thể loại, trạng thái, ngày mượn, ngày trả.

✓ ĐốI TƯỢNG SỬ DỤNG:

Sau khi đăng nhập thì nhân viên (ngoại trừ quản trị viên) có thể sử dụng chức năng này.

✓ CÁC YÊU CẦU BẢO MẬT

Không

2.2.7 ĐĂNG NHẬP

✓ MÔ TẢ CHỰC NĂNG:

Chức năng quản lý đăng nhập được sử dụng để quản lý thông tin đăng nhập. Yêu cầu của chức năng này là cho phép nhân viên đăng nhập, kiểm tra thông tin đăng nhập có đúng hay không, thông báo lỗi, sau khi đăng nhập chỉ có admin mới có thể sử dụng chức năng phân quyền, nhà xuất bản, thống kê. Nhân viên thì sử dụng quản lý sách, quản lý khách hàng, quản lý mượn, trả sách. Người dùng được phép đổi mật khẩu nếu quên, nhưng bắt buộc phải có mã OTP được cấp qua mail.

✓ DỮ LIỆU LIÊN QUAN:

Thông tin của mỗi tài khoản nhân viên đăng nhập gồm: tài khoản đăng nhập, mật khẩu đăng nhập.

✓ ĐốI TƯỢNG SỬ DỤNG:

Tùy vào đối tượng muốn đăng nhập sẽ được phân các chức năng tương ứng với vai trò.

✓ CÁC YÊU CẦU BẢO MẬT

Email và mật khẩu phải chính xác.

2.2.8 QUÊN MẬT KHẨU

✓ MÔ TẢ CHỰC NĂNG:

Chức năng quản lý đăng nhập được sử dụng để đổi mật khẩu nếu người dùng quên mật khẩu, hệ thống sẽ gửi mã OTP qua email nếu email đó tồn tại.

✓ Dữ LIỆU LIÊN QUAN:

Thông tin của mỗi tài khoản nhân viên đăng nhập gồm: mã OTP, mật khẩu mới, xác nhận mật khẩu mới.

✓ ĐốI TƯỢNG SỬ DỤNG:

Bất cứ người dùng nào có thông tin tài khoản được cấp đều có thể dùng chức năng này.

✓ CÁC YÊU CẦU BẢO MẬT

Không.

2.2.9 ĐỔI MẬT KHẨU

✓ MÔ TẢ CHỰC NĂNG:

Chức năng đổi mật khẩu được sử dụng để quản lý thông tin đăng nhập. Yêu cầu của chức năng này là thay đổi mật khẩu ban đầu của người đăng nhập của người dùng, cập nhật mật khẩu và xoá các mật khẩu đã tồn tại.

Dữ LIỆU LIÊN QUAN:

Thông tin của mỗi chức năng đổi mật khẩu gồm: mật khẩu cũ, mật khẩu mới, Xác nhận mật khẩu mới.

✓ ĐốI TƯỢNG SỬ DỤNG:

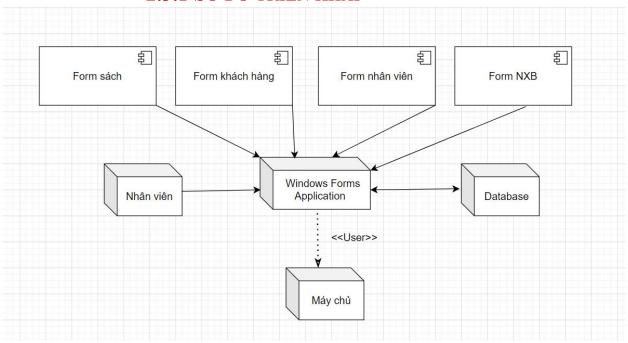
Nhân viên khi muốn thay đổi mật khẩu của mình trong hệ thống

✓ CÁC YÊU CẦU BẢO MẬT

Mật khẩu phải được mã hóa, xác nhận qua email....

2.3 SƠ ĐỔ TRIỂN KHAI VÀ YỀU CẦU HỆ THỐNG

2.3.1 SƠ ĐỒ TRIỂN KHAI



2.3.2 YÊU CẦU HỆ THỐNG

YÊU CẦU PHẦN CỨNG:

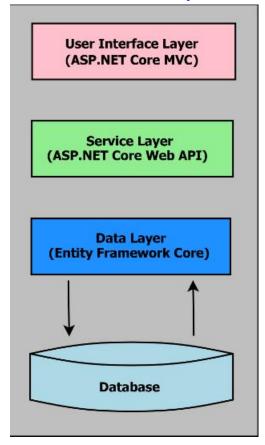
- 1. Windows 11 trở lên, 64 bit.
- 2. Khi sử dụng Phần mềm, yêu cầu máy luôn kết nối mạng.

YÊU CẦU PHẦN MỀM:

- 1. Visual studio code: viết phần mềm.
- 2. Cloud database Posgresql: quản lý dữ liệu chung.
- 3. Các thư viện và framework liên quan: Microsoft.entityframeworkcore, Microsoft.entityframeworkcore.tools,nqgsql.entityframeworkcore.Postgr esql, autofac.

3 THIẾT KẾ ỨNG DỤNG

3.1 MÔ HÌNH CÔNG NGHỆ ỨNG DỤNG

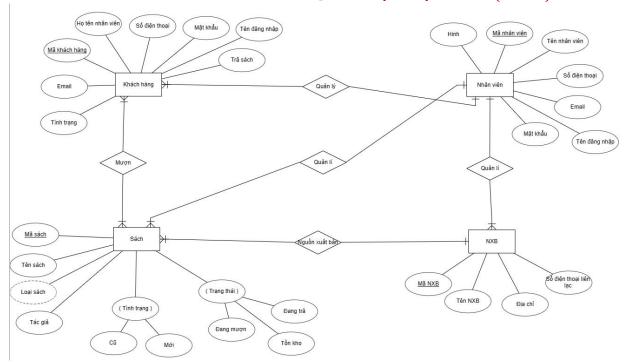


Mô hình gồm: Core gồm: Models, Context, Services. GUI.

Thu viện: Microsoft.entityframework, autofac, Microsoft.entityframeworkCore.tools, npgsql.entityframeworkcore.postgresql.

3.2 THỰC THỂ

3.2.1 SƠ ĐỒ QUAN HỆ THỰC THỂ (ERD)



3.2.2 CHI TIẾT THỰC THỂ

3.2.2.1 Thực thể Nhân viên

	[⊞] Nhân viên		
PK	Mã nhân viên		
	Tên nhân viên		
	Số điện thoại		
	Email		
	Địa chỉ		
	Vai trò		
	Mật khẩu		
	Tình trạng		
	Hinh		

THUỘC TÍNH	KIỂU DỮ LIỆU	Mô tả
MaNV	NVarchar(6)	Mã nhân viên
Email	NVarchar(20)	Email nhân viên

Mật khẩu	NVarchar(50)	Mật khẩu
Tên nhân viên	NVarchar(50)	Họ và tên nhân viên
Số điện thoại	Nvarchar(10)	Số điện thoại của nhân viên
Vai trò	Bool	Vai trò gồm quản trị và nhân viên bình thường
Tình trạng	bool	Tình trạng nhân viên đang hoạt động hay không
Địa chỉ	NVarchar(100)	Địa chỉ của nhân viên
Hình	Image	Hình của nhân viên

3.2.2.2 Thực thể khách hàng

	Khách hàng
PK	Mã khách hàng
	Tên khách hàng
	Số điện thoại
	Email
	Ngày mượn
	Ngày trả
	Mật khẩu
	Trạng thái
FK	Mã nhân viên

THUỘC TÍNH	KIỂU DỮ LIỆU	Mô TẢ
Mã khách hàng	NVarchar(6)	Mã khách hàng
Tên khách hàng	NVarchar(50)	Tên khách hàng
Số điện thoại	NVarchar(11)	Số điện thoại của khách hàng
Email	NVarchar(20)	Email khách hàng
Ngày mượn	DATETIME	Ngày mượn
sách		
Ngày trả sách	DATETIME	Ngày trả
Trạng thái	Nvarchar(40)	Trạng thái (none, đang mượn, đã trả)
Mật khẩu	Varchar(50)	Mật khẩu

3.2.2.3 Thực thể sách

	Sách
PK	<u>Mã sách</u>
	Tên sách
	Tác giả
	Loại sách
	Tình trạng
	Trạng thái
	Số lượng
	Mã NXB

THUỘC TÍNH	KIỂU DỮ LIỆU	Mô tả
Mã sách	NVarchar(6)	Mã sách
Tên sách	NVarchar(50)	Tên Sách
Số lượng	int	Số lượng của mỗi Sách
Tình trạng	bool	Tình trạng sách cũ hoặc mới
Trạng thái	NVarchar(50)	Đang được mượn hay none
Tác giả	NVarchar(400)	Tên hình ảnh Sách
Loại sách	NVarchar(50)	Loại sách
Mã NXB	NVarchar(20)	Mã nhà xuất bản

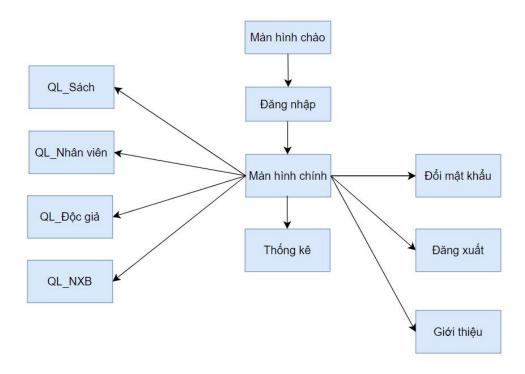
3.2.2.4 Thực thể nhà xuất bản

=	Nhà xuất bản]
PK	Mã NXB	1
	Tên NXB	1
	Địa chỉ	
	Số điện thoại liên lạc	
	Ghi chú	
FK	Mã nhân viên	

THUỘC TÍNH	KIỂU DỮ LIỆU	Mô TẢ
Mã NXB	NVarchar(6)	Mã số định danh duy nhất của nhà xuất bản.
Tên NXB	NVarchar(50)	Tên của nhà xuất bản.
Địa chỉ	NVarchar(50)	Địa chỉ của nhà xuất bản.
Số điện thoại	NVarchar(11)	Số điện thoại liên lạc của nhà xuất bản.
liên lạc		
Ghi chú	NVarchar(500)	Ghi chú bổ sung về nhà xuất bản.

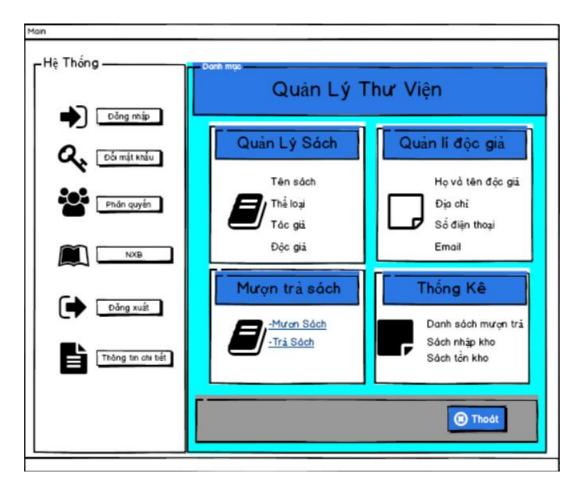
3.3 GIAO DIỆN

3.3.1 SƠ ĐỒ TỔ CHỨC GIAO DIỆN



GIAO DIỆN CỬA SỐ CHÍNH

GIAO DIỆN:



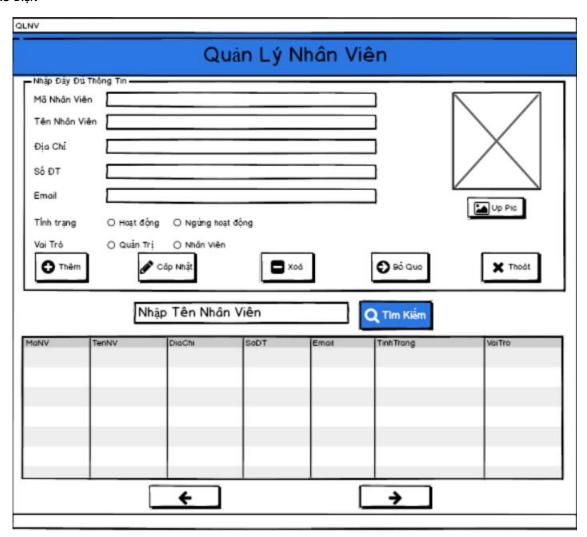
TT	ĐIỀU KHIỂN	Sự kiện	Mô tả hoạt động
1	Cửa sổ	Initialize	Hiển thị tất cả các thao tác lên bảng
2	Hệ thống	Group box	Hiển thị các button con lên để sử dụng
2.1	[Đăng nhập]	Click	Sẽ mở khóa các chức năng khác sau khi đăng
			nhập thành công
2.2	[Đăng xuất]	Click	Không thể bấm được nếu không đăng nhập
2.3	[Thoát]	Click	Sẽ tắt cửa sổ màn hình chính
3	Danh mục	Group box	
3.1	Quản lí sách	Label link	Khi click vào sẽ đưa đến form Quản lí sách
3.2	Quản lí độc giả	Label link	Khi click vào sẽ đưa đến form Quản lí khách
			hàng
3.3	Mượn trả sách	Label	
3.3.1	Mượn sách	Label link	Khi click vào sẽ đưa đến form Quản lí mượn
			sách
3.3.2	Trả sách	Label link	Khi click vào sẽ đưa đến form Quản lí trả sách
3.4	Thống kê	Label link	Khi click vào sẽ đưa đến form Thống kê
3.5	[Đổi mật khẩu]	Click	Khi click vào sẽ đưa đến form đổi mật khẩu
3.6	[Phân quyền]	Click	Khi click vào sẽ đưa đến form Quản lí nhân viên

			để sắp xếp vai trò
3.7	[Thông tin chi tiết]	Click	Khi click vào sẽ đưa đến file pdf
3.8	[Nhà xuất bản]	Click	Khi click vào sẽ đưa đến form quản lý nhà xuất
			bản

3.3.2 GIAO DIỆN CHỨC NĂNG

3.3.2.1 Cửa sổ quản lý nhân viên

GIAO DIỆN



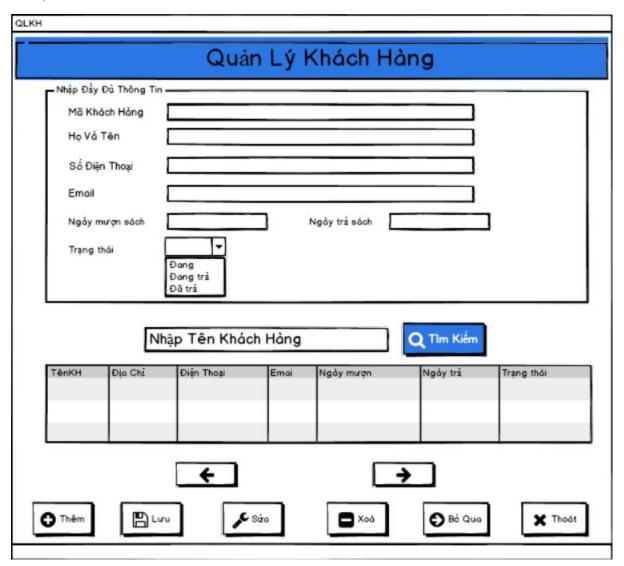
MÔ TẢ HOẠT ĐỘNG

TT	ĐIỀU KHIỂN	Sự kiện	MÔ TẢ HOẠT ĐỘNG
1	Cửa sổ	Initialize	Hiển thị tất cả nhân viên lên bảng
2	[Thêm]	Click	Kích hoạt trạng thái cho nhập dữ liệu vào các điều kiển
3	[Lưu]		Validation, Thêm vào CSDL một nhân viên mới với dữ liệu
			nhập từ form

4	[Sửa]	Click	Validation, Cập nhật thông tin nhân viên đang xem trên form vào CSDL
5	[Xóa]	Click	Xóa nhân viên có mã đang xem trên form
6	[Bỏ Qua]	Click	Xóa trắng form
7	[Up Pic]	Click	Thêm ảnh
8	[Tìm kiếm]	Click	Tìm kiếm nhân viên theo tên
9	[>]	Click	Tiến đến dữ liệu tiếp theo trên datagridview
10	[<]	Click	Lùi lại dữ liệu trước trên datagridview

3.3.2.2 Cửa sổ quản lý khách hàng

GIAO DIỆN:



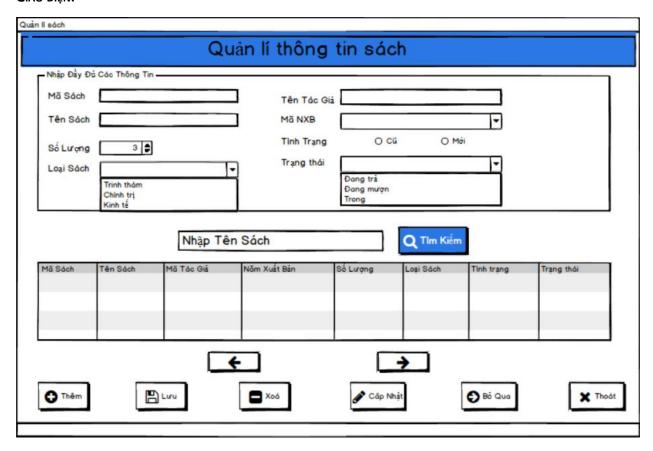
MÔ TẢ HOẠT ĐỘNG:

TT	ĐIỀU KHIỂN	Sự kiện	MÔ TẢ HOẠT ĐỘNG
1	Cửa sổ	Initialize	Hiển thị tất cả khách hàng lên bảng

2	[THÊM]	CLICK	Kích hoạt trạng thái cho nhập dữ liệu vào các điều kiển
3	[LƯU]	CLICK	Validation, Thêm vào CSDL một khách hàng mới với dữ
			liệu nhập từ form
4	[Sửa]	Click	Validation, Cập nhật thông tin khách hàng đang xem trên
			form vào CSDL
5	[Xóa]	Click	Xóa khách hàng có mã đang xem trên form
6	[Bỏ Qua]	Click	Xóa trắng form
7	[Danh sách]	Click	Hiển thị thông tin của toàn bộ khách hàng
8	[Tìm kiếm]	Click	Tìm kiếm khách hàng theo tên
9	[>]	Click	Tiến đến dữ liệu tiếp theo trên datagridview
10	[<]	Click	Lùi lại dữ liệu trước trên datagridview

3.3.2.3 Cửa sổ quản lý sách

GIAO DIỆN:



MÔ TẢ HOẠT ĐỘNG:

TT	ĐIỀU KHIỂN	Sự kiện	M Ô TẢ HOẠT ĐỘNG
1	Cửa sổ	Initialize	Hiển thị tất cả sách lên bảng
2	[Thêm]	Click	Kích hoạt trạng thái cho nhập dữ liệu vào các điều kiển
3	[LƯU]	CLICK	Validation, Thêm vào CSDL một sách mới với dữ liệu nhập
			từ form
4	[Sửa]	Click	Validation, Cập nhật thông tin sách đang xem trên form

			vào CSDL
5	[Xóa]	Click	Xóa sách có mã đang xem trên form
6	[Bỏ Qua]	Click	Xóa trắng form
7	[Thoát]	Click	Quay về Form Main
8	[Tìm kiếm]	Click	Tìm kiếm sách theo tên
9	[>]	Click	Tiến đến dữ liệu tiếp theo trên datagridview
10	[<]	Click	Lùi lại dữ liệu trước trên datagridview

3.3.2.4 Cửa sổ quản lí NXB

GIAO DIỆN:



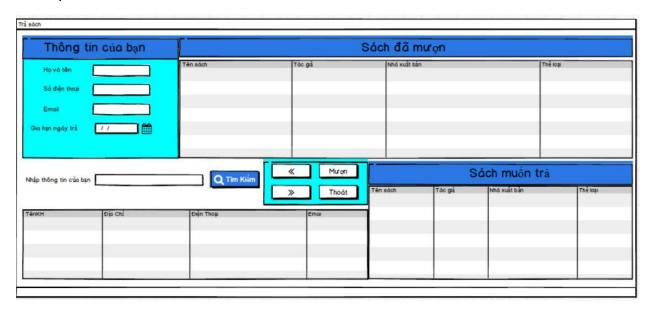
MÔ TẢ HOẠT ĐỘNG:

TT	ĐIỀU KHIỂN	Sự kiện	M Ô TẢ HOẠT ĐỘNG
1	Cửa sổ	Initialize	Hiển thị tất cả khách hàng lên bảng
2	[Thêm]	Click	Kích hoạt trạng thái cho nhập dữ liệu vào các điều kiển
3	[Lưu]	CLICK	Validation, Thêm vào CSDL một sách mới với dữ liệu
			nhập từ form
4	[Sửa]	Click	Validation, Cập nhật thông tin sách đang xem trên form
			vào CSDL
5	[Xóa]	Click	Xóa sách có mã đang xem trên form

6	[Bỏ Qua]	Click	Xóa trắng form
7	[Thoát]	Click	Quay về Form Main
8	[Tìm kiếm]	Click	Tìm kiếm nhà xuất bản theo tên
9	[>]	Click	Tiến đến dữ liệu tiếp theo trên datagridview
10	[<]	Click	Lùi lại dữ liệu trước trên datagridview

3.3.2.5 Cửa sổ trả sách

GIAO DIỆN:

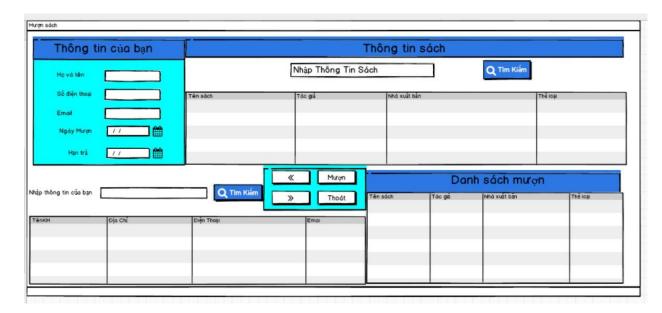


MÔ TẢ HOẠT ĐỘNG

TT	ĐIỀU KHIỂN	Sự KIỆN	MÔ TẢ HOẠT ĐỘNG
1	Cửa sổ	Initialize	Hiển thị tất cả khách hàng lên bảng
2	[Xem]	Click	Sau khi bấm nhập đầy đủ thông tin của bạn bấm xem
			sẽ xuất ở dưới Data Grid View sách đã mượn
3	[>>]	Click	Thêm sách muốn trả từ Data Grid View sách đã mượn
4	[<<]	Click	Chuyển sách muốn trả từ Data Grid View sách đã
			mượn
5	[Trả]	Click	Sau khi đã chọn xong thì nháy trả sẽ thông báo trả
			thành công và trong csdl về khách hàng sẽ lưu trạng
			thái ở dạng đang trả
6	[Thoát]	Click	Quay về Form Main

3.3.2.6 Cửa sổ mượn sách

GIAO DIỆN



TT	ĐIỀU KHIỂN	Sự kiện	MÔ TẢ HOẠT ĐỘNG
1	Cửa sổ	Initialize	Hiển thị tất cả khách hàng lên bảng
2	[Xem]	Click	Sau khi bấm nhập đầy đủ thông tin của bạn bấm xem sẽ xuất ở dưới Data Grid View sách đã mượn
3	[>>]	Click	Thêm sách muốn mượn từ Data Grid View sách đã tìm thấy
4	[<<]	Click	Chuyển sách muốn mượn từ Data Grid View sách đã tìm thấy
5	[Mượn]	Click	Sau khi đã chọn xong thì nháy mượn sẽ thông báo mượn thành công và trong csdl về khách hàng sẽ lưu trạng thái ở dạng đang mượn
6	[Thoát]	Click	Quay về Form Main

3.3.2.7 Cửa sổ thống kê

GIAO DIỆN

Form danh sách n	nượn trả				
Danh sách mượ	m trà Sách	nhập kho	Sách tồn kho		
		ſ		Tìm kiếm	
	TênKH	Tên sách	Số lượng mượn	Trạng thái(Đã mượn hay đã trà)	
	1211111	Terr odor	oo la çiig iila çii	many didi(Da maçima) da da)	
		<u> </u>			
		<u> </u>	٤	_	
				<u> </u>	
orm danh sách n	hập kho				
Danh sách mượ	m trà Sách	nhập kho	Sách tồn kho		
				Tìm kiếm	
	Tên sách	Số lu	ʻợng nhập	Tình trạng(Cũ mới)	NXB

+

Form danh sách t	Form danh sách tồn kho							
Danh sách mươ	Danh sách mượn trà Sách nhập kho Sách tồn kho							
			€ Tìm kiếm					
	Tên sách	Số lượng nhập	Tình trạng(Cũ mới)	NXB				
	Tell such	So la ong map	Tim dang(Cd mor)	INAB				
			<u> </u>					

TT	ĐIỀU KHIỂN	Sự kiện	MÔ TẢ HOẠT ĐỘNG
1	[Tìm kiếm] (form ds	Click	Tìm kiếm khách hàng mượn sách theo tên
	mượn)		
2	[Tìm kiếm] (form tồn	Click	Tìm kiếm sách trong kho
	kho)		
3	[Tìm kiếm] (form	Click	Tìm kiếm sách mới nhập vào kho
	nhập kho)		
4	Cửa sổ	Initialize	Hiển thị tất cả khách hàng đang mượn sách lên bảng
			(form ds mượn) và tất cả ds sách lên bảng (form ds tồn
			kho, ds nhập kho)
5	[>] ^{x3}	Click	Tiến đến dữ liệu tiếp theo trên datagridview
6	[<] ^{x3}	Click	Lùi lại dữ liệu trước trên datagridview

3.3.2.8 Cửa sổ đăng nhập

GIAO DIỆN



TT	ĐIỀU KHIỂN	Sự kiện	M Ô TẢ HOẠT ĐỘNG
1	[Đăng nhập]	Click	Nút đăng nhập
2	[Thoát]	click	Dùng để đóng cửa sổ đăng nhập

3.3.2.9 Cửa sổ quên mật khẩu

GIAO DIỆN

Quên MK	uên Mật Khẩu
Mã Xác Nhận Mật Khẩu Mới Nhập Lại MK Mó	Đổi MK

TT	ĐIỀU KHIỂN	Sự kiện	M Ô TẢ HOẠT ĐỘNG
1	[Đổi MK]	Click	Nút đổi mật khẩu
2	[Thoát]	click	Dùng để đóng cửa sổ quên mật khẩu

3.3.2.10 Cửa sổ đổi mật khẩu

GIAO DIỆN:

Đổi MK Đ	ổi Mật Khẩu
Tài Khoàn Mật Khẩu Cũ Mật Khẩu Mới Nhập Lại MK Mớ	Ðổi MK ☐ Thoát

TT	ĐIỀU KHIỂN	Sự kiện	MÔ TẢ HOẠT ĐỘNG
1	[Đổi mật	Click	Dùng để kiểm tra thông tin xem đã nhập đúng chưa
	khẩu]		
2	[Thoát]	Click	Dùng để đóng cửa sổ đổi mật khẩu

4 THỰC HIỆN DỰ ÁN

4.1 TẠO GIAO DIỆN WINFORM

4.1.1 Cửa số chính

GIAO DIỆN

Hệ thống





Phân quyền

B Nhà Xuất Bản



Thông tin chi tiết

Quản lý thư viện

Quản lý sách



Tên sách Thể loại Tác giả Độc giả

Quản lý độc giả



Tên khách hàng Địa chỉ Số điện thoại Email

Mượn trả sách



Trả sách

Mượn sách

Thống kê



Danh sách mượn trả Sách nhập kho Sách tồn kho



TT	ĐIỀU KHIỂN	TÊN	GIÁ TRỊ
1	[Đăng nhập]	BUTTON	BTNDANGNHAP
2	[Đổi mật khẩu]	BUTTON	втиDоіМатКнаU
3	[Phân Quyền]	BUTTON	BTNPHANQUYEN
4	[N HÀ XUẤT BẢN]	BUTTON	BTNNXB
5	[Đăng xuất]	BUTTON	BTNDANGXUAT
6	[Thông tin chi	BUTTON	BTNTTCT
	TIẾT]		
7	[QL sách]	IMAGE	BTNQLSACH
8	[QL ĐỘC GIẢ]	IMAGE	BTNQLKH
9	[Mượn sách]	LINKLABEL	BTNMUONSACH
10	[Trả sách]	LINKLABEL	BTNTRASACH
11	[THỐNG KÊ]	IMAGE	BTNTHONGKE
12	[THOÁT]	BUTTON	втиТноат

4.1.2 CÁC CỬA SỐ QUẢN LÝ

4.1.2.1 Cửa sổ quản lý nhân viên

GIAO DIỆN

	Quản lý nhân viên								
Quả	ın trị								-
	Mã nhân viên: Tên nhân viên: Địa chỉ: Số điện thoại: Email: Tình trạng: Hoạt động Ngừng hoạt động Vai trò: Quản trị Nhân viên Bổ qua Nhóat								
		Nhậ	p tên nha	ân viên		Q Tìm	Kiếm		
	MaNV	TenNV	SoDT	Email	DiaChi	VaiTro	MatKhau	TinhTrang	Hinh
•	NV0006	Nguyễn Thị Lý	0948346712	giahaot40@gm			ebsERbFtBCZ		⊠
	NV0001	Hào	0384213412	dahao2912@g	Công viên phần		DEapndhKoCf		
	NV0005	Đoàn Bá Bách	0938472346	babachdoan@g		0	jx4Say8EOcu		
	NV0002	Kỳ	0973847361	huynhcelia021	Công viên phần		mR2SGaYJgY		
	NV0004	RotStaff	0000000000	hotstaff@omai	unknow		1neDwMw50r		
		<	1			_	\Rightarrow		

TT	ĐIỀU KHIỂN	TÊN	GIÁ TRỊ
1	ТЕХТВОХ	TEXTBOX	TXTMANV
2	ТЕХТВОХ	TEXTBOX	TXTTENNV
3	ТЕХТВОХ	TEXTBOX	тхтDіаСні
4	ТЕХТВОХ	TEXTBOX	тхтSoDT
5	TEXTBOX	TEXTBOX	TXTEMAIL
6	RADIOBUTTON	RADIOBUTTON	RBHD
7	RADIOBUTTON	RADIOBUTTON	RBNGUNGHD
8	RADIOBUTTON	RADIOBUTTON	RBQT
9	RADIOBUTTON	RADIOBUTTON	RBNV
10	PICTURE BOX	PICTUREBOX	рвНімн

11	[UP FILE]	BUTTON	BTNUPHINH
12	[THÊM]	BUTTON	втиТнем
13	[SửA]	BUTTON	BTNSUA
14	[XÓA]	BUTTON	BTNXOA
15	[BỞ QUA]	BUTTON	BTNSKIP
16	[THOÁT]	BUTTON	BTNTHOAT
17	TEXTBOX	BUTTON	тхтТімКієм
18	[TÌM KIẾM]	BUTTON	втиТімКієм
19	DATAGRIDVIEW	DATAGRIDVIEW	DTGVNHANVIEN
17	[>]	BUTTON	BTNNEXT
18	[<]	BUTTON	BTNBACK

4.1.2.2 Cửa sổ quản lý khách hàng

GIAO DIỆN

	ông tin Mã khách hàr Họ và tên: Số điện thoạ							
.1	Email: Ngày mượn sá Trạng thái:		hách hàng	Ngày	y trả sách:	Tìm Kiếm		
MaKhachHang	TenKhachHang	SoDT	Email	NgayMuon	NgayTra	MatKhau	TrangThai	MaNV
KH0001	Nguyễn Hoàn	0948371246	hh@gmail.com	04/12/2023 2:	11/12/2023 2:	2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	Đã trả	NV0001
KH0002	Nguyễn Hồng	0938271457	nna@gmail.com			n18OQabuLDj	none	NV0006

TT	ĐIỀU KHIỂN	TÊN	GIÁ TRỊ

1	TEXTBOX	ТЕХТВОХ	TXTMAKH
2	TEXTBOX	TEXTBOX	TXTTENKH
3	TEXTBOX	TEXTBOX	тхтSoDT
4	TEXTBOX	TEXTBOX	TXTEMAIL
5	TEXTBOX	TEXTBOX	TXTNGAYMUON
6	TEXTBOX	TEXTBOX	TXTNGAYTRA
7	СОМВОВОХ	СОМВОВОХ	CBTRANGTHAI
8	TEXTBOX	TEXTBOX	тхтТімКієм
9	[Tìm kiếm]	BUTTON	втиТімКієм
10	DATAGRIDVIEW	DATAGRIDVIEW	dtgvKhachHang
11	[THÊM]	BUTTON	втиТнем
12	[SửA]	BUTTON	BTNSUA
13	[XÓA]	BUTTON	BTNXOA
14	[BỞ QUA]	BUTTON	BTNSKIP
15	[THOÁT]	BUTTON	BTNTHOAT
16	[>]	BUTTON	BTNNEXT
17	[<]	BUTTON	втиВаск

4.1.2.3 Cửa sổ quản lý sách

GIAO DIỆN

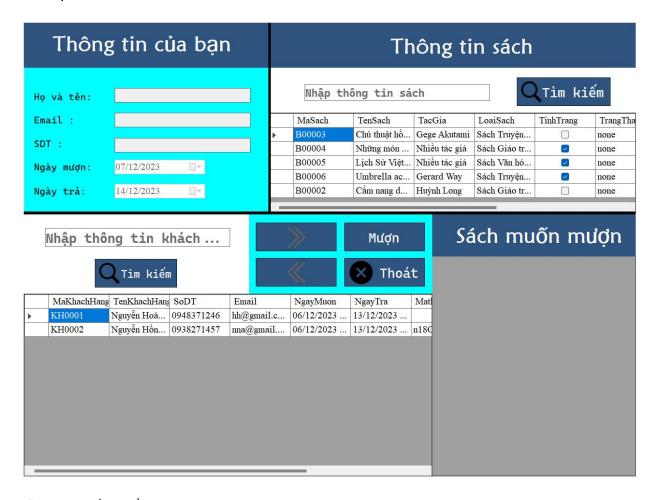
Quản lý thông tin sách Nhập đầy đủ thông tin Tên tác giả: Mã sách: Tên sách: Tên NXB: Nhà xuất bản Kim Đồng Số lượng: Tình trạng: ○ Cũ ○ Mới Loại sách: Trạng thái: Nhập tên sách Tìm Kiếm MaSach TenSach TacGia LoaiSach TinhTrang TrangThai SoLuong MaNV MaXB NV0004 Chú thuật hồi.. Gege Akutami Sách Truyện, .. 10 XB0001 none B00004 Nhiều tác giả XB0001 Những món n.. Sách Giáo trì... NV0004 none B00005 Lịch Sử Việt .. Nhiều tác giả Sách Văn hóa... none 2 NV0004 XB0001 B00006 Umbrella aca.. 2 NV0006 XB0001 Gerard Way Sách Truyện, .. none Cẩm nang đạ.. B00002 Huỳnh Long Sách Giáo trì... 5 NV0006 XB0001 none Bỏ qua Thêm Thoát

TT	ĐIỀU KHIỂN	TÊN	GIÁ TRỊ
1	TEXTBOX	TEXTBOX	TXTMaSach
2	TEXTBOX	TEXTBOX	TXTTENSACH
3	СОМВОВОХ	СОМВОВОХ	тхтSL
4	СОМВОВОХ	СОМВОВОХ	CBLOAISACH
5	TEXTBOX	TEXTBOX	TXTTENTACGIA
6	СОМВОВОХ	СОМВОВОХ	CBTENNXB
7	СОМВОВОХ	СОМВОВОХ	CBTRANGTHAI
8	RADIOBUTTON	RADIOBUTTON	RBCU
9	RADIOBUTTON	RADIOBUTTON	RBMOI
10	TEXTBOX	TEXTBOX	тхтТімКієм
11	[Tìm kiếm]	BUTTON	втиТімКієм
12	DATAGRIDVIEW	DATAGRIDVIEW	DTGVSACH
13	[THÊM]	BUTTON	BTNTHEM
14	[SửA]	BUTTON	BTNSUA

15	[XÓA]	BUTTON	BTNXOA
16	[BỞ QUA]	BUTTON	BTNSKIP
17	[THOÁT]	BUTTON	BTNTHOAT
18	[>]	BUTTON	втиNехт
19	[<]	BUTTON	втиВаск

4.1.2.4 Cửa sổ mượn sách

GIAO DIỆN



ĐặT TÊN CÁC ĐIỀU KHIỂN

TT	ĐIỀU KHIỂN	TÊN	GIÁ TRỊ
1	TEXTBOX	TEXTBOX	TXTTENKH
2	DATETIMEPICKER	DATETIMEPICKER	DTNGAYMUON
3	DATETIMEPICKER	DATETIMEPICKER	dtNgayTra
4	TEXTBOX	TEXTBOX	TXTEMAIL
5	TEXTBOX	ТЕХТВОХ	тхтSoDT
6	TEXTBOX	ТЕХТВОХ	тхтТККН
7	СОМВОВОХ	СОМВОВОХ	CBTHELOAI

8	DATAGRIDVIEW	DATAGRIDVIEW	DTGVTTS
9	DATAGRIDVIEW	DATAGRIDVIEW	DTGVSMM
10	[>>]	BUTTON	BTNTIEN
11	[<<]	BUTTON	BTNLUI
12	[Mươn]	BUTTON	втиМиои
13	[THOÁT]	BUTTON	BTNTHOAT
14	TEXTBOX	BUTTON	TXTTKSACH

4.1.2.5 Cửa số trả sách

GIAO DIỆN

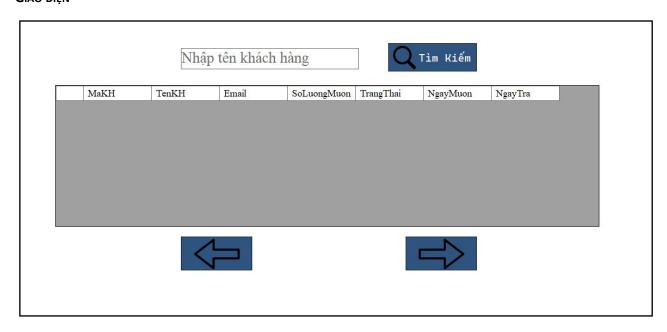


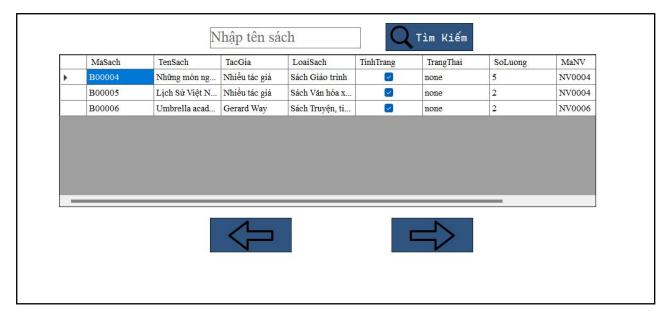
Đặt tên các điều khiển

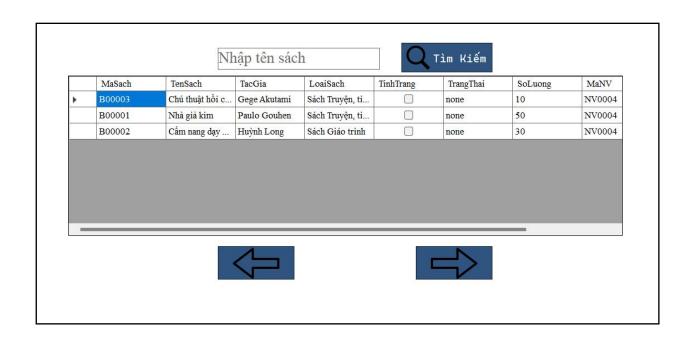
TT	ĐIỀU KHIỂN	TÊN	GIÁ TRỊ
1	TEXTBOX	TEXTBOX	TXTMAKH
2	DATETIMEPICKER	DATETIMEPICKER	dtNgayTra
3	[XEM]	BUTTON	BTNXEM
4	DATAGRIDVIEW	DATAGRIDVIEW	DTGVSDM
5	DATAGRIDVIEW	DATAGRIDVIEW	DTGVSMT

6	[>>]	BUTTON	BTNTIEN
7	[<<]	BUTTON	BTNLUI
8	[Trả]	BUTTON	BTNTRA
9	[THOÁT]	BUTTON	BTNTHOAT
10	DATAGRIDVIEW	DATAGRIDVIEW	DTGVKH

4.1.2.6 Cửa sổ thống kê



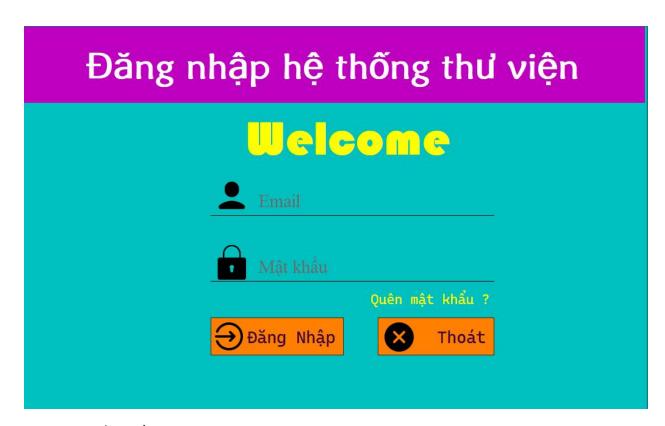




ĐặT TÊN CÁC ĐIỀU KHIỂN

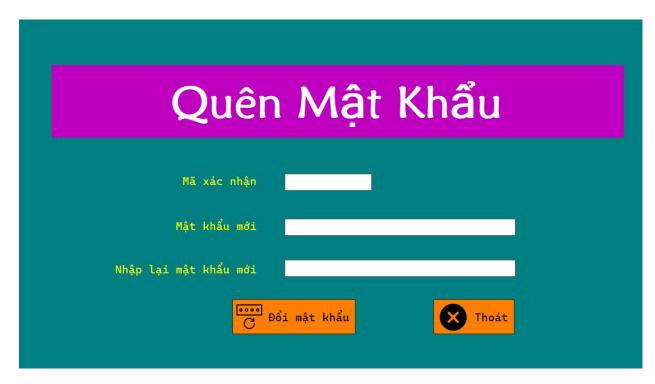
TT	ĐIỀU KHIỂN	TÊN	GIÁ TRỊ
1	TEXTBOX	TEXTBOX	TXTTENKH
2	TEXTBOX	TEXTBOX	TXTTENSACH
3	TEXTBOX	TEXTBOX	TXTTENSACH
4	[TÌM KIẾM]	BUTTON	тхтТімКієм
5	[Tìm kiếm]	BUTTON	тхтТімКієм
6	[Tìm kiếm]	BUTTON	тхтТімКієм
7	DATAGRIDVIEW	DATAGRIDVIEW	DTGVKHACHHANG
8	DATAGRIDVIEW	DATAGRIDVIEW	DTGVSACH
9	DATAGRIDVIEW	DATAGRIDVIEW	DTGVSACH
10	[>] ^{x3}	BUTTON	BTNNEXT
11	[<] ^{x3}	BUTTON	втиВаск

4.1.2.7 Cửa sổ đăng nhập



TT	ĐIỀU KHIỂN	TÊN	GIÁ TRỊ
1	TEXTBOX	TEXTBOX	TXTLOGIN
2	TEXTBOX	TEXTBOX	TXTEMAIL
3	TEXTBOX	TEXTBOX	тхтМатКнаи
4	LINKLABEL	LINKLABEL	LBQUENMATKHAU
5	[Đăng nhập]	BUTTON	BTNDANGNHAP
6	[THOÁT]	BUTTON	втиТноат

4.1.2.8 Cửa sổ quên mật khẩu.



TT	ĐIỀU KHIỂN	TÊN	GIÁ TRỊ	
1	TEXTBOX	TEXTBOX	тхтМаОТР	
2	TEXTBOX	TEXTBOX	TXT N EW P ASS	
3	TEXTBOX	TEXTBOX	TXTCONFIRMPASS	
4	BUTTON	BUTTON	втиDоіМатКнаu	
5	BUTTON	BUTTON	BTNTHOAT	

4.1.2.9 Cửa sổ đổi mật khẩu

Đổi Mật Khẩu	1
Tài Khoản dahao2912@gmail.con Mật khẩu cũ Mật khẩu mới Nhập lại mật khẩu mới C Đổi MK Thoát	

TT	ĐIỀU KHIỂN	TÊN	GIÁ TRỊ	
1	TEXTBOX	TEXTBOX	TXTEMAIL	
2	TEXTBOX	TEXTBOX	TXTOLDPASS	
3	TEXTBOX	ТЕХТВОХ	TXTNEWPASS	
4	TEXTBOX	TEXTBOX	TXTCONFIRMPASS	
5	BUTTON	BUTTON	втиDоіМатКнаu	
6	BUTTON	BUTTON	втиТноат	

4.1.2.10 Cửa số quản lý nhà xuất bản

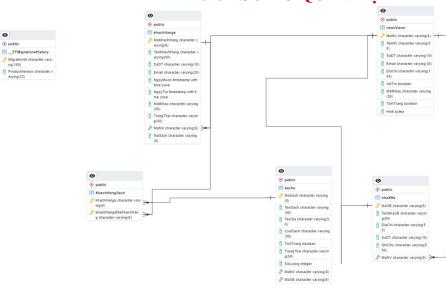
		- '		•					à Xuất	
•	MaXB XB0001	TenNhaXB Nhà xuất b	DiaChi TP.HCM	SoDT 19002345	GhiChu	MaNV NV0001	Nhập th	ông tin đầy Nhập t		Tìm kiếm
	Market						Mã nhà	xuất bản:	en NAD	11m KIem
							Tên nhà	xuất bản:		
								Địa chỉ:		
								Số ĐT:		
								Ghi chú:		
		\		_	\Rightarrow					
Chú	c năng									

TT	ĐIỀU KHIỂN	TÊN	GIÁ TRỊ
1	DATAGRIDVIEW	DATAGRIDVIEW	DTGVNHAXB
2	TEXTBOX	TEXTBOX	TXTTIMKIEM
3	TEXTBOX	TEXTBOX	тхтМаХВ
4	TEXTBOX	TEXTBOX	TXTTENXB
5	TEXTBOX	TEXTBOX	тхтDіаСні
6	TEXTBOX	TEXTBOX	тхтSoDT
7	TEXTBOX	TEXTBOX	тхтGніСни
8	RADIOBUTTON	RADIOBUTTON	RBQT
9	RADIOBUTTON	RADIOBUTTON	RBNV
10	PICTURE BOX	PICTUREBOX	PBHINH
11	[UP FILE]	BUTTON	втиUрНіин
12	[THÊM]	BUTTON	BTNTHEM
12	[THÊM]	BUTTON	BTNTHEM
13	[SửA]	BUTTON	BTNSUA
14	[XÓA]	BUTTON	BTNXOA
15	[BỞ QUA]	BUTTON	BTNSKIP
16	[THOÁT]	BUTTON	BTNTHOAT
17	[>]	BUTTON	BTNNEXT

18	[<]	BUTTON	BTNBACK	
----	-----	--------	---------	--

4.2 TẠO CSDL VỚI SQL SERVER

4.2.1 SƠ ĐỒ QUAN HỆ



4.2.2 CHI TIẾT CÁC BẢNG

4.2.2.1 Bång NhanViens

CấU TRÚC BẢNG

TÊN CỘT	KIỂU DỮ LIỆU	RÀNG BUỘC	Mô tả
MaNV	Character Varying(6)	PK, NOT NULL	Mã nhân viên
TenNV	Character Varying(50)	NOTNULL	Tên nhân viên
SoDT	Character Varying(10)	NOT NULL	Số điện thoại nhân viên
Email	Character Varying(30)	NOT NULL	Email nhân viên
DiaChi	Character Varying(100)	NOTNULL	Địa chỉ nhân viên
VaiTro	Boolean	NOTNULL	1 là quản trị, 0 là nhân viên
MatKhau	Character Varying(100)	NOT NULL	Mật khẩu nhân viên
TinhTrang	Boolean	DEFAULT 0	0 là không hoạt động, 1 là hoạt động
Hinh	bytea	NULL	Hình của nhân viên

4.2.2.2 Bảng KhachHangs

CẤU TRÚC BẢNG

TÊN CỘT	KIỂU DỮ LIỆU	RÀNG BUỘC	Mô tả
MaKhachHang	Character Varying(6)	PK, NOT NULL	Mã khách hàng
TenKhachHang	Character Varying(50)	NOT NULL	Tên khách hàng
SoDT	Character Varying(10)	NOT NULL	Số điện thoại khách hàng
Email	Character Varying(50)	NOT NULL	Email khách hàng
NgayMuon	Timestamp with	NULL	Ngày mượn sách

	timezone		
NgayTra	Timestamp with	NULL	Ngày trả sách
	timezone		
MatKhau	Character varrying(50)	NOT NULL	Mật khẩu khách hàng
TrangThai	Charater varying(40)	NOT NULL	Các trạng thái như: none, chưa trả,
			đã trả.
MaSach	Character varying(6)	FK, NULL	Mã sách
MaNhanVien	Character varying(6)	FK, NOT NULL	Mã nhân viên

4.2.2.3 Bảng Sachs

CấU TRÚC BẢNG

TÊN CỘT	KIỂU DỮ LIỆU	RÀNG BUỘC	Mô TẢ
MaSach	Character varying(6)	PK,NOT NULL	Mã sách
TenSach	Character varying(100)	NOT NULL	Tên sách
TacGia	Character varying(50)	NOT NULL	Tác giả
LoaiSach	Character varying(50)	NOT NULL	Loại sách
TinhTrang	Boolean	NOT NULL	0 là cũ, 1 là mới
TrangThai	Character varying(50)	NOT NULL	Các trạng thái như: none, đang được
			mượn.
SoLuong	Integer	NOT NULL	Số lượng
MaXB	Character varying(6)	FK, NOT NULL	Mã nhà xuất bản
MaNV	Character varying(6)	FK, NOT NULL	Mã nhân viên

4.2.2.4 Bảng NhaXB

CấU TRÚC BẢNG

TÊN CỘT	KIỂU DỮ LIỆU	Ràng buộc	Mô TẢ
MaXB	Character varying(6)	PK,NOT NULL	Mã nhà xuất bản
TenNhaXB	Character varying(50)	NOT NULL	Tên nhà xuất bản
DiaChi	Character varying(50)	NOT NULL	Địa chỉ nhà xuất bản
SoDT	Character varying(50)	NOT NULL	Số điện thoại nhà xuất bản
GhiChu	Character varying(50)	NULL	Ghi chú
MaNV	Character varying(6)	FK, NOT NULL	Mã nhân viên

4.2.3 Thủ tục lưu

4.2.3.1 Sp_khachHangs()

Mã nguồn	CREATE OR REPLACE FUNCTION update_trangthai_khachhang() RETURNS trigger AS \$\$ BEGIN UPDATE PUBLIC."khachHangs" SET TrangThai = 'none' WHERE MaKhachHang = NEW.MaKhachHang; RETURN NEW;

	END;	
	CREATE OR REPLACE TRIGGER UPDATE_KHACHHANG AFTER INSERT ON PUBLIC."khachHangs" FOR EACH STATEMENT EXECUTE PROCEDURE update_trangthai_khachhang();	
Mô TẢ	Proc này được sử dụng để tự động nhập TrangThai = 'none' sau khi thêm	
	khách hàng mới	
THAM SỐ	Null	
KẾT QUẢ	TrangThai = 'none'	

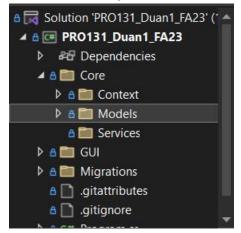
4.2.3.2 Sp_nhanViens()

MÃ NGUỒN	CREATE OR REPLACE FUNCTION update_tinhtrang_nhanvien()	
	RETURNS trigger	
	AS \$\$	
	BEGIN	
	UPDATE PUBLIC."nhanViens"	
	SET TinhTrang = FALSE	
	WHERE MaNV = NEW.MaNV;	
	RETURN NEW;	
	END;	
	CREATE OR REPLACE TRIGGER UPDATE NHANVIEN	
	AFTER INSERT ON PUBLIC."nhanViens"	
	FOR EACH STATEMENT	
	EXECUTE FUNCTION update_tinhtrang_nhanvien();	
Mô TẢ	Proc này được sử dụng để tự động để TinhTrang nhân viên là TinhTrang =	
	FALSE (Không hoạt động) sau khi thêm nhân viên mới	
THAM SỐ	Null	
KẾT QUẢ	TinhTrang = False	

4.2.3.3 Sp_Sachs()

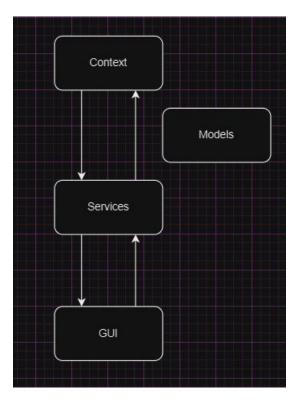
```
CREATE OR REPLACE FUNCTION update_trangthai_tinhtrang_sach()
Μã
          RETURNS trigger
NGUỒN
          AS $$
          BEGIN
                  UPDATE PUBLIC."sachs"
                  SET TrangThai = 'none', TinhTrang = TRUE
                  WHERE MaSach = NEW.MaSach;
                  RETURN NEW;
          END;
          CREATE OR REPLACE TRIGGER UPDATE SACH
           AFTER INSERT ON PUBLIC. "sachs"
                  FOR EACH STATEMENT
            EXECUTE PROCEDURE update_trangthai_tinhtrang_sach();
          Proc này được sử dụng để tự động nhập TrangThai = 'none' và TinhTrang = TRUE
Mô TẢ
          (mới) sau khi thêm sách mới
THAM SỐ
          Null
          TrangThai = 'none', TinhTrang = TRUE
KếT QUẢ
```

4.3 MÔ HÌNH LẬP TRÌNH



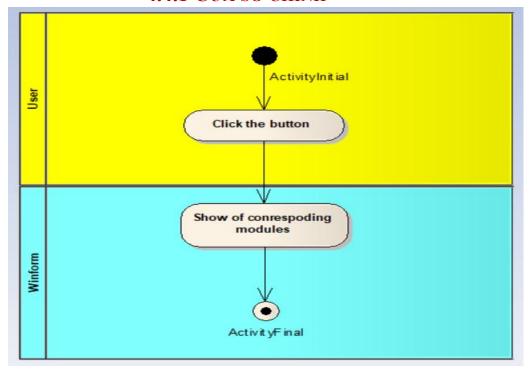
4.3.1 MÔ HÌNH TỔ CHỨC DỰ ÁN

- ✓ Mô hình bao gồm:
 - Core gồm:
 - ◆ Context: hỗ trợ kết nối đến database.
 - ♦ Models: chứa class tương ứng với các bảng.
 - ♦ Services: chứa các nghiệp vụ.
 - GUI: chứa các form.
- ✓ Trình tự xử lý dữ liệu:



4.4 LẬP TRÌNH NGHIỆP VỤ

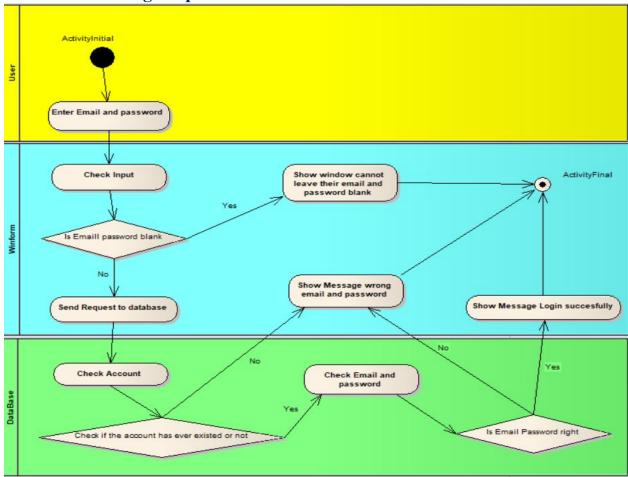
4.4.1 Cửa số chính



TT	Phương thức	Mô TẢ
1	Start()	Mở cửa sổ trang chủ trạng thái

		chưa đăng nhập
2	StartAnStaff()	Mở cửa sổ trang chủ trạng thái
		đăng nhập với vai trò nhân viên
3	StartAnAdmin()	Mở cửa sổ trang chủ trạng thái
		đăng nhập với vai trò quản trị
4	<pre>btnThoat_Click(object sender, EventArgs e)</pre>	Thoát trang chủ
5	btnLogin_Click(object sender, EventArgs e)	Nút đăng nhập
6	<pre>btnDangXuat_Click(object sender, EventArgs e)</pre>	Nút đăng xuất
7	btnDoiMK_Click(object sender, EventArgs e)	Nút đổi mật khẩu
8	btnNhaXB_Click(object sender, EventArgs e)	Nút mở cửa sổ quản lý nhà xuất
		bản

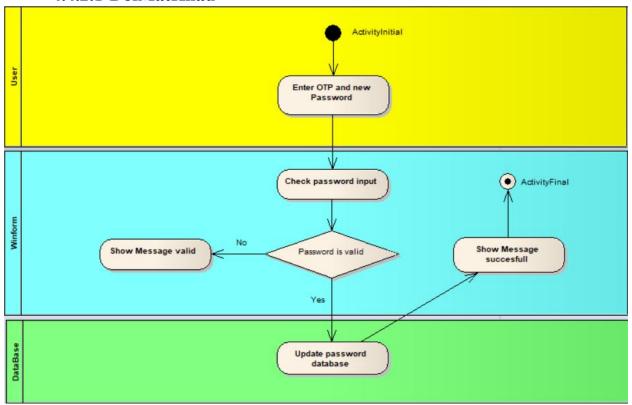
4.4.1.1 DangNhap



TT	PHƯƠNG THỨC	Mô TẢ
1	btnThoat_Click(object sender, EventArgs e)	Thoát đăng nhập
2	<pre>btnLogin_Click(object sender, EventArgs e)</pre>	Nút đăng nhập

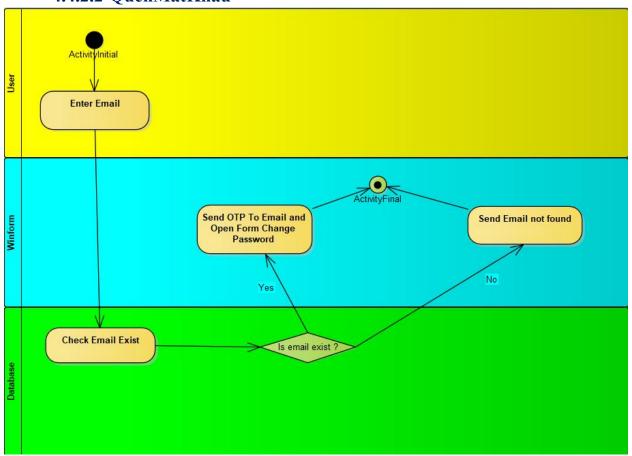
4.4.2 Quản lý sourecode

4.4.2.1 DoiMatKhau



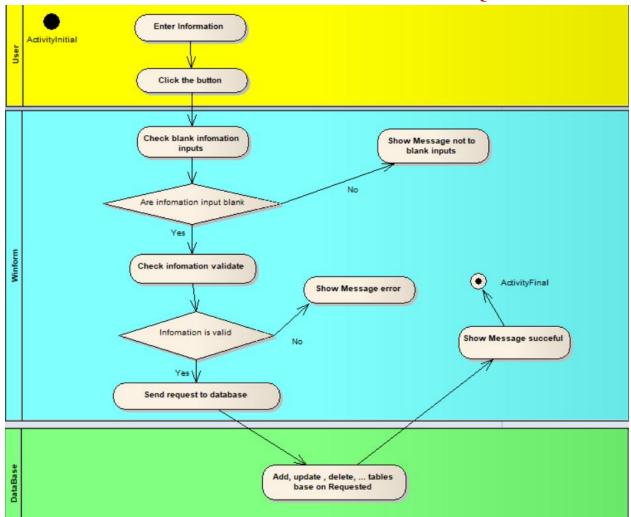
TT	Phương thức	Mô tả
1	<pre>private void btnThoat_Click(object sender, EventArgs e)</pre>	Nút thoát đổi mật khẩu
2	CheckValidatePass(string pass)	Kiểm tra valid mật khẩu mới
3	btnDoiMK_Click(object sender, EventArgs e)	Nút đổi mật khẩu

4.4.2.2 QuenMatKhau



TT	Phương thức	Mô tả
1	<pre>btnThoat_Click(object sender, EventArgs e)</pre>	Thoát về giao diện đăng nhập
2	CheckValidatePass(string pass)	Kiểm tra valid mật khẩu mới
3	<pre>btnDoiMK_Click(object sender, EventArgs e)</pre>	Nút đổi mật khấu

4.4.3 CÁC CỬA SỔ CHÚC NĂNG QUẨN LÝ



4.4.3.1 NhanVien

TT	Phương thức	Mô TẢ
1	GetTableNhanVien()	Lấy table nhân viên
2	ImgToByteArray(Image img)	Đổi image sang byte[]
3	<pre>btnUpImg_Click(object sender, EventArgs e)</pre>	Lấy ảnh
4	<pre>btnThoat_Click(object sender, EventArgs e)</pre>	Thoát về giao diện chính
5	<pre>btnThem_Click(object sender, EventArgs e)</pre>	Thêm thông tin nhân viên
6	ByteArrayToImage(byte[] bytes)	Đổi byte[] sang image
7	<pre>dtGvNhanVien_CellMouseClick(object sender, DataGridViewCellMouseEventArgs e)</pre>	Input thông tin lên các controls tương ứng
8	btnSua_Click(object sender, EventArgs e)	Sửa thông tin nhân viên
9	btnXoa_Click(object sender, EventArgs e)	Xóa thông tin nhân viên

10	btnSkip_Click(object sender, EventArgs e)	Trả về trạng thái ban đầu của form
11	<pre>btnTimkiem_Click(object sender, EventArgs e)</pre>	Tìm kiếm nhân viên theo tên
11	<pre>btnNext_Click(object sender, EventArgs e)</pre>	Chuyển trang datagridview
12	btnBack_Click(object sender, EventArgs e)	Lùi trang dataview
13	<pre>dtGvNV_CellFormatting(object sender, DataGridViewCellFormattingEventArgs e)</pre>	Tô màu phân dữ liệu tình trạng

4.4.3.2 KhachHang

	B '	8.60 ?
TT	Phương thức	Mô tả
1	GetTableKH()	Lấy table khách hàng
2	<pre>btnThem_Click(object sender, EventArgs e)</pre>	Mở chức năng thêm thông tin nhà xuất bản
3	<pre>btnSkip_Click(object sender, EventArgs e)</pre>	Trả về trạng thái ban đầu
4	<pre>btnLuu_Click(object sender, EventArgs e)</pre>	Thêm thông tin khách hàng
5	<pre>dtGvKH_CellMouseClick(object sender, DataGridViewCellMouseEventArgs e)</pre>	Input thông tin lên các controls tương ứng
6	btnSua_Click(object sender, EventArgs e)	Sửa thông tin khách hàng
7	<pre>btnXoa_Click(object sender, EventArgs e)</pre>	Xóa thông tin khách hàng
8	<pre>btnThoat_Click(object sender, EventArgs e)</pre>	Thoát về giao diện chính
9	<pre>btnTimkiem_Click(object sender, EventArgs e)</pre>	Tìm kiếm khách hàng theo tên
10	<pre>btnNext_Click(object sender, EventArgs e)</pre>	Chuyển trang datagridview
11	<pre>btnBack_Click(object sender, EventArgs e)</pre>	Lùi trang dataview
12	dtGvKH_CellFormatting(object sender, DataGridViewCellFormattingEventArgs e)	Tô màu phân dữ liệu tình trạng

4.4.3.3 NhaXB

TT	Рниом тнис	Mô tả
1	GetTableNhaXB()	Lấy table nhà xuất bản
2	<pre>btnSua_Click(object sender, EventArgs e)</pre>	Sửa thông tin nhà xuất bản
3	<pre>btnThem_Click(object sender, EventArgs e)</pre>	Mở chức năng thêm thông tin nhà xuất bản
4	<pre>btnThoat_Click(object sender, EventArgs e)</pre>	Thoát về giao diện chính
5	btnXoa_Click(object sender, EventArgs e)	Xóa thông tin nhà xuất bản
6	<pre>btnSkip_Click(object sender, EventArgs e)</pre>	Trả về trạng thái ban đầu của form
7	<pre>btnLuu_Click(object sender,</pre>	Thêm thông tin nhà xuất bản

	EventArgs e)	
8	<pre>dtGvNXB_CellMouseClick(object sender, DataGridViewCellMouseEventArgs e)</pre>	Input thông tin lên các controls tương ứng
9	<pre>btnTimkiem_Click(object sender, EventArgs e)</pre>	Tìm kiếm nhà xuất bản theo tên
10	<pre>btnNext_Click(object sender, EventArgs e)</pre>	Chuyển trang datagridview
11	<pre>btnBack_Click(object sender, EventArgs e)</pre>	Lùi trang dataview

4.4.3.4 Sach

TT	Phương thức	Mô tả
1	GetTableSach()	Lấy table sách
2	<pre>btnThem_Click(object sender, EventArgs e)</pre>	Mở chức năng thêm thông tin sách
3	<pre>btnLuu_Click(object sender, EventArgs e)</pre>	Thêm thông tin nhà xuất bản
4	<pre>dtGvSach_CellMouseClick(object sender, DataGridViewCellMouseEventArgs e)</pre>	Input thông tin lên các controls tương ứng
5	btnSua_Click(object sender, EventArgs e)	Sửa thông tin nhà xuất bản
6	btnXoa_Click(object sender, EventArgs e)	Xóa thông tin nhà xuất bản
7	<pre>btnSkip_Click(object sender, EventArgs e)</pre>	Trả về trạng thái ban đầu của form
8	<pre>btnThoat_Click(object sender, EventArgs e)</pre>	Thoát về giao diện chính
9	<pre>btnTimkiem_Click(object sender, EventArgs e)</pre>	Tìm kiếm sách theo tên
10	<pre>btnNext_Click(object sender, EventArgs e)</pre>	Chuyển trang datagridview
11	<pre>btnBack_Click(object sender, EventArgs e)</pre>	Lùi trang dataview

4.4.3.5 ThongKe

TT	Phương thức	Mô TẢ
1	danhSáchMượnToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)	Mở data grid view danh sách mượn
2	sáchNhậpKhoToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)	Mở data grid view danh sách nhập
3	sáchTồnKhoToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)	Mở data grid view danh sách tồn
4	<pre>thoátToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)</pre>	Thoát về giao diện chính
5	<pre>btnNext_Click(object sender, EventArgs e)^{x3}</pre>	Chuyển trang datagridview
6	<pre>btnBack_Click(object sender, EventArgs e)^{x3}</pre>	Lùi trang dataview
7	<pre>btnTimkiem_Click(object sender, EventArgs e)^{x3}</pre>	Tìm kiếm thông tin theo tên
8	datagridviewDSM_CellFormatting(object	Tô màu phân dữ liệu tình trạng

sender.	
DataGridViewCellFormattingEventArgs e)	
Datagridviewcettrormattrigeventarys ey	

4.4.3.6 MuonSach

TT	Phương thức	Mô TẢ
1	GetTableSach()	Lấy table sách
2	<pre>btnThoat_Click(object sender, EventArgs e)</pre>	Thoát về giao diện chính
3	<pre>dataGridViewTTS_CellMouseClick(object sender, DataGridViewCellMouseEventArgs e)</pre>	Input thông tin sách lên các controls tương ứng
4	<pre>btnTien_Click(object sender, EventArgs e)</pre>	Lấy sách mượn
5	<pre>btnLui_Click(object sender, EventArgs e)</pre>	Xóa sách mượn
6	<pre>dataGridViewSMM_CellMouseClick(object sender, DataGridViewCellMouseEventArgs e)</pre>	Lấy thông tin sách
7	<pre>btnMuon_Click(object sender, EventArgs e)</pre>	Mượn sách
8	<pre>btnTimKiem_Click(object sender, EventArgs e)</pre>	Tìm kiếm khách hàng
9	<pre>btnTKSach_Click(object sender, EventArgs e)</pre>	Tìm kiếm sách
10	GetTableKH()	Lấy bảng khách hàng
11	dGvTTKhachHang_CellMouseClick(object sender, DataGridViewCellMouseEventArgs e)	Input thông tin khách hàng lên các controls tương ứng
12	<pre>dGvTTKhachHang_CellFormatting(object sender, DataGridViewCellFormattingEventArgs e)</pre>	Tô màu phân dữ liệu tình trạng

4.4.3.7 TraSach

TT	PHƯƠNG THỨC	Mô tả
1	<pre>btnThoat_Click(object sender, EventArgs e)</pre>	Thoát về giao diện chính
2	<pre>btnXem_Click(object sender, EventArgs e)</pre>	Lấy thông tin các loại sách đã mượn
3	<pre>btnTien_Click(object sender, EventArgs e)</pre>	Lấy sách trả
4	<pre>btnLui_Click(object sender, EventArgs e)</pre>	Xóa sách trả
5	btnTra_Click(object sender, EventArgs e)	Trả sách
10	GetTableKH()	Lấy bảng khách hàng
11	dGvTTKhachHang_CellMouseClick(object sender, DataGridViewCellMouseEventArgs e)	Input thông tin khách hàng lên các controls tương ứng
12	dGvTTKhachHang_CellFormatting(object sender, DataGridViewCellFormattingEventArgs e)	Tô màu phân dữ liệu tình trạng
13	<pre>btnTimKiem_Click(object sender, EventArgs e)</pre>	Tìm kiếm khách hàng

5 KIỂM THỬ PHẦN MỀM VÀ SỬA LỖI

5.1 LẬP BẢNG TEST CASE THEO MẪU

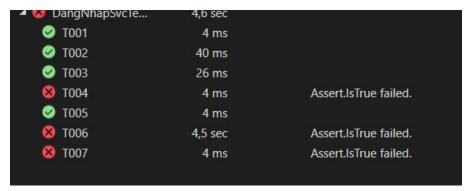
ID	Test Case Name	Precondition	Test Step	Excepted Results	Actual Result	Status	Tester	Tested Date	Remark
					AV				

5.2 THỰC HIỆN MANUAL TEST

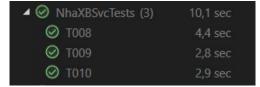
ID	Test Case Name	Precondition	Test Step	Excepted Results	Actual Result	Status	Tester	Tested Date	Remark	
Moule Đăng nhập										
T001	Đăng nhập rỗng emai và pasword		Nh â p email = "", password = ""	FALSE	TRUE		Hao	16/11/2023		
T002	Đăng nhập rỗng emai hoặc password		Nh ậ p email = "haotgps30117@gmail. com", password = ""		TRUE		Нао	16/11/2023		
T003	Đăng nhập sai emai và password	I	Nh ậ p email = "haotgps3011@gmail.com", password = "*****"		TRUE		Нао	16/11/2023		
T004	Đãng nhập đúng email và password	7	Nh â p email = "haotgps30117@gmail.com", password = "*****"	TRUE	FALSE		Нао	16/11/2023		
			Mod	ule đổi mật khẩu						
T005	Nhập sai email		Nh â p email = "haotgps20@gmail.co	FALSE	TRUE		Hao	16/11/2023		
T006	Nhập đúng email		Nh ậ p email = "haotgps30117@gmail.	IRUE	FALSE		Hao	16/11/2023		
			Mo	dule đăng xuất						
T007	Kiểm tra đăng xuất		Nh ậ p email = "haotgps30117@gmail.	TRUF	FALSE		Hao	16/11/2023		

5.3 TAO AUTOMATION UNIT TEST

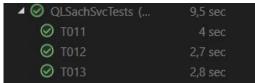
• Test DangNhapSvc



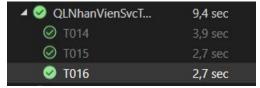
• Test NhaXBSvc



• Test QLSachSvc



• Test QLNhanVienSvc



• Test QLKhachHangSvc



• Test QuenMatKhauSvc(DangNhapSvc)

Ø T008	7,6 sec
▼ T009	2,2 sec

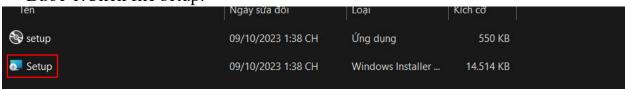
ĐÓNG GÓI VÀ TRIỂN KHAI

5.4 SÁCH PHẦN MỀM

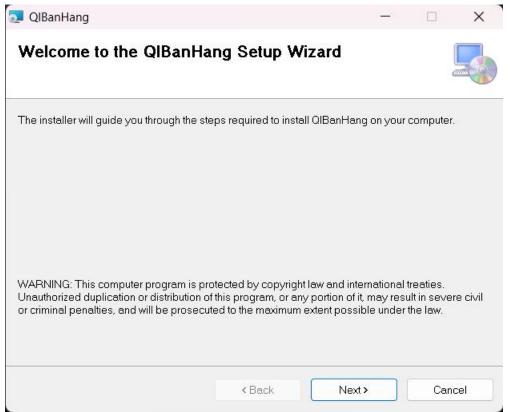
TT	Thành phần	Mô TẢ
1	Setup.exe	File cài đặt phần mềm

5.5 HƯỚNG DẪN CÀI ĐẶT

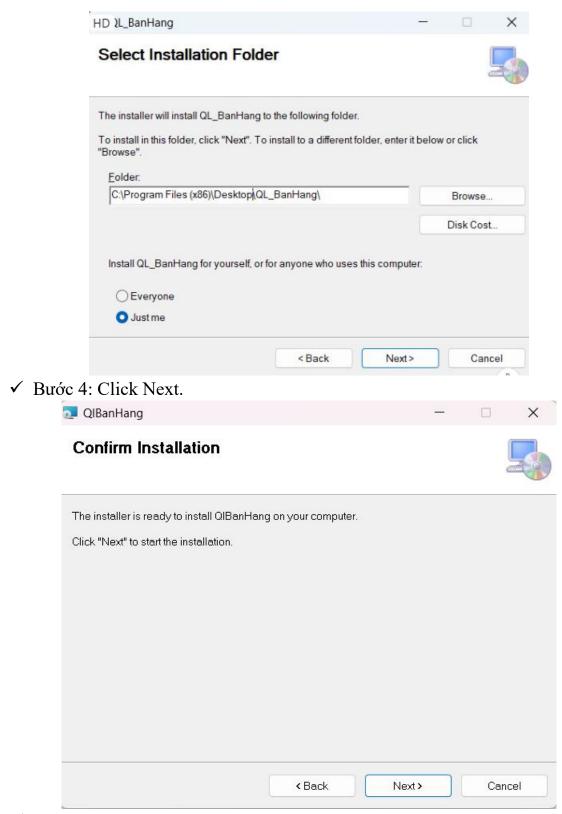
✓ Bước 1:Click file setup.



✓ Bước 2: Click Next.



✓ Bước 3:Chọn đường dẫn, sau đó click Next.



✓ Bước 5: Click Close là hoàn thành.

6 KÉT LUẬN

6.1 KHÓ KHĂN

✓ Kiến thức của bản thân còn chưa nhiều nên một số ý tưởng không được hiện thực hóa trong phần mềm.

6.2 THUẬN LỢI

- ✓ Được giảng viên liên tục sửa bài và hỗ trợ nhiệt tình.
- ✓ Được trang bị các kiến thức liên quan đến các chức năng trong dự án ở các học kì trước.
- ✓ Được chia sẻ quy trình làm phần mềm, cách tổ chức và lưu trữ source code trong môn dự án mẫu nên dự án được làm khá tron tru.