

TRƯỜNG CAO ĐẲNG THỰC HÀNH FPT



**FPT POLYTECHNIC**

**BÁO CÁO ASSIGNMENT GIAI ĐOẠN 1**  
**PRO115\_Thực tập tốt nghiệp (UDMP)**

GVHD: Thầy Nguyễn Văn Long

TP.HCM ..-10-2024

---

## MỤC LỤC

PHẦN 1: Giới thiệu .....	3
1.1 Giới thiệu cá nhân phát triển dự án .....	3
1.2 Giới thiệu dự án .....	3
Phần 2: Thực hiện dự án .....	4
2.1 Tổng quan giao diện .....	4
2.2. Một số điểm .....	5
Phần 3: Kết luận .....	6

## PHẦN 1: GIỚI THIỆU

### 1.1 GIỚI THIỆU CÁ NHÂN PHÁT TRIỂN DỰ ÁN

Họ và tên: Trần Gia Hào.

Mã số sinh viên: PS30117.

Email: haotgps30117@fpt.edu.vn.

Chuyên ngành: Phát triển phần mềm.

### 1.2 GIỚI THIỆU DỰ ÁN

Dự án: website giới thiệu một tựa game đã có mặt trên thị trường cho đến nay.

Số lượng trang trong website: 1.

Kỹ thuật:

- Sử dụng ngôn ngữ html, css để tạo giao diện trang web.

- Sử dụng ngôn ngữ typescript viết và biên dịch thành ngôn ngữ javascript để thực hiện fetch api, duyệt mảng và hiển thị lên html.

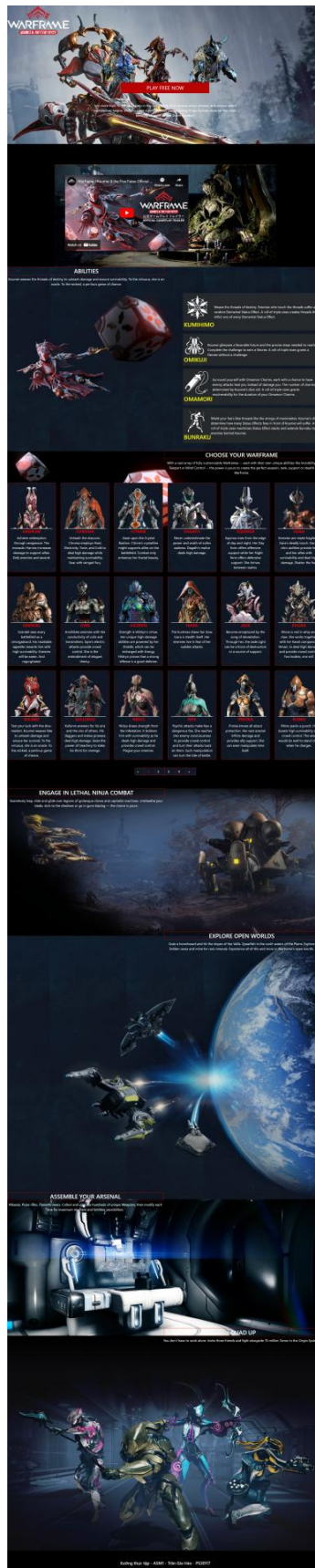
- Sử dụng json-server để tạo API giả fetch dữ liệu vào web.

Quản lý source code: github.

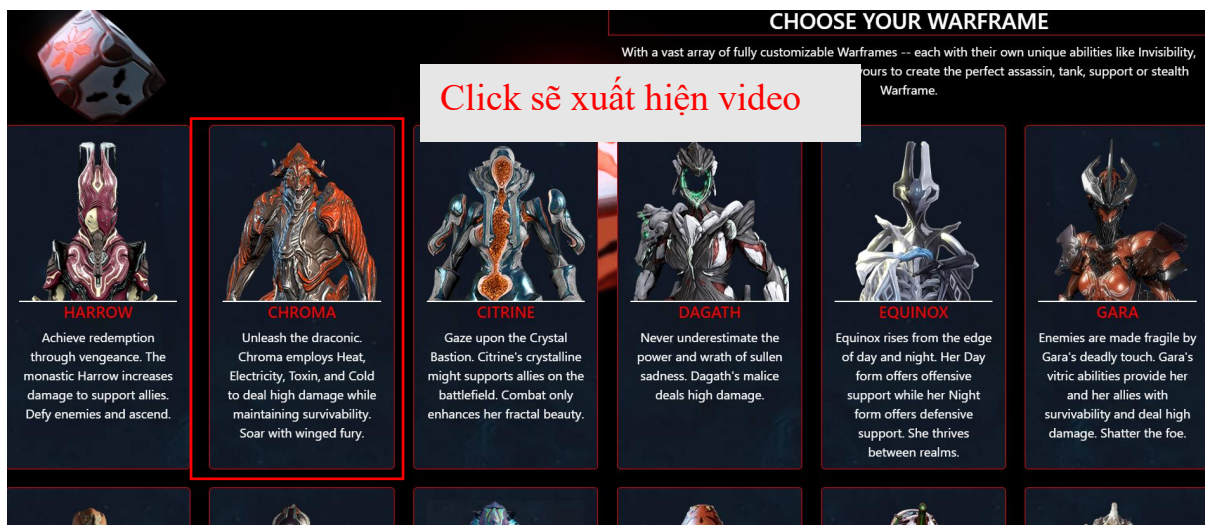
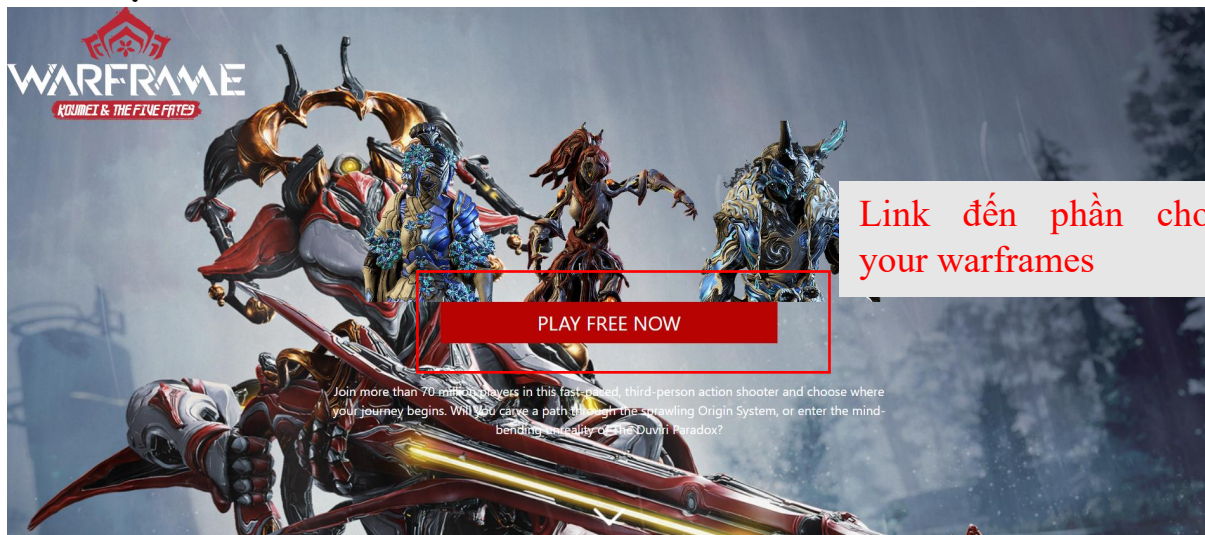
- Link source: [DaHaoTran/WarFrameWebOwnCustom \(github.com\)](https://github.com/DaHaoTran/WarFrameWebOwnCustom)

## PHẦN 2: THỰC HIỆN DỰ ÁN

### 2.1 TỔNG QUAN GIAO DIỆN



## 2.2. MỘT SỐ ĐIỂM



### **PHẦN 3: KẾT LUẬN**

Khó khăn: không có.

Thuận lợi: được giảng viên hướng dẫn hỗ trợ nhiệt tình.