

## Módulo 3

### Exercícios - Variáveis e Tipos de Dados

**Exercício 1:** Escreva um programa simples que exiba uma string no terminal utilizando o `console.log`.

**Exercício 2:** Modifique o programa anterior para armazenar a mensagem em uma variável antes de exibi-la no console.

**Exercício 3:** Declare três variáveis mutáveis: `nome` (string), `idade` (number) e `isStudent` (boolean).

**Exercício 4:** Modifique o valor das variáveis anteriores e imprima os novos valores no console.

**Exercício 5:** Crie uma variável constante que irá armazenar um número e imprima no console.

**Exercício 6:** Declare duas variáveis, `endereco` e `telefone`, sem atribuir valores a elas.

**Exercício 7:** Declare variáveis com nomes descritivos para armazenar o nome de um produto, seu preço e a quantidade em estoque.

**Exercício 8:** Declare uma variável para armazenar o nome de uma cidade e outra para armazenar a sua população. Exiba uma mensagem combinando ambas as variáveis.