

Módulo 5

Exercícios - Métodos Objetos

Lembre-se de que os exercícios podem ser resolvidos com diferentes abordagens, e nosso gabarito é apenas uma forma de implementação.

Exercício 1: Crie um objeto chamado `Venda` com as propriedades `produto`, `quantidade`, `precoUnitario` e `desconto`. Adicione um método chamado `calcularTotal` que calcule o valor total da venda, considerando o desconto. Adicione também um método chamado `detalharVenda` que retorne uma string detalhando a venda.

Exercício 2: Adicione um método ao objeto `Venda` chamado `aplicarDesconto` que recebe um valor percentual e atualiza o desconto da venda. Aplique um desconto de 10% e verifique o valor total com o método `calcularTotal`.

Exercício 3: Adicione um método ao objeto `Venda` chamado `atualizarQuantidade` que recebe um número e altera a quantidade do produto na venda. Atualize a quantidade e verifique o total da venda após a atualização.

Exercício 4: Adicione um método chamado `verificarEstoque` que recebe a quantidade disponível em estoque e retorna uma mensagem fixa indicando se a venda pode ser realizada ou se é necessário ajustar a quantidade.

Exercício 5: Retorne um array com todas as suas propriedades e valores do objeto `Venda`. Exiba as propriedades e valores em um formato legível.

Exercício 6: Obtenha um array com os nomes de todas as propriedades do objeto `Venda`. Exiba as propriedades do objeto.

Exercício 7: Obtenha um array com todos os valores das propriedades do objeto `Venda`. Exiba os valores das propriedades.

Exercício 8: Verifique se o objeto `Venda` possui a propriedade `desconto`. Retorne a verificação diretamente em uma mensagem fixa.

Exercício 9: Crie um novo objeto `NovaVenda` que contenha as mesmas propriedades e valores de `Venda`, mas com um produto e quantidade diferentes. Exiba o novo objeto `NovaVenda`.

Exercício 10: Adicione uma nova propriedade `data` ao objeto `Venda`, definindo-a como não enumerável. Exiba todas as propriedades do objeto `Venda` e, em seguida, exiba o valor da nova propriedade `data` separadamente.

Exercício 11: Crie um novo objeto `DescontoEspecial` que herde as propriedades do objeto `Venda`, mas com um desconto fixo de 20%. Exiba as propriedades do novo objeto e verifique se o desconto foi aplicado corretamente.

Exercício 12: Remova a propriedade `desconto` do objeto `Venda`. Verifique se a propriedade foi removida com sucesso e exiba as propriedades restantes do objeto.