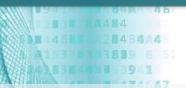
INPUTS, OUTPUTS E REATIVIDADE

Prof. Walmes Zeviani



JUSTIÇA 4.0: INOVAÇÃO E EFETIVIDADE NA REALIZAÇÃO DA JUSTIÇA PARA TODOS PROJETO DE EXECUÇÃO NACIONAL BRA/20/015













1. Inputs

Widgets que o usuário interage



Inputs

São elementos com os quais o usuário interage, controle e define variáveis na interface:

- Texto.
- Números.
- Datas.
- Filtros.
- Arquivos.



https://rockcontent.com/blog/increase-user-interaction/

Caixa de seleção



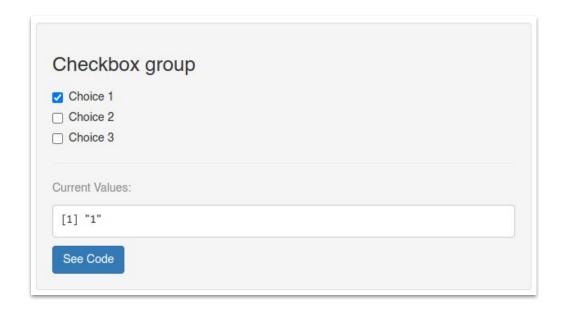
checkboxInput()

Retornam TRUE ou FALSE.

DICA

```
ls("package:shiny") |>
    grep(pattern = "checkbox",
    value = TRUE)
```

Grupo de caixas de seleção



checkboxGroupInput()

Retornam as posições do TRUE.



Lista de seleção



selectInput() e seletizeInput()

Retornam o(s) elemento(s) escolhidos.

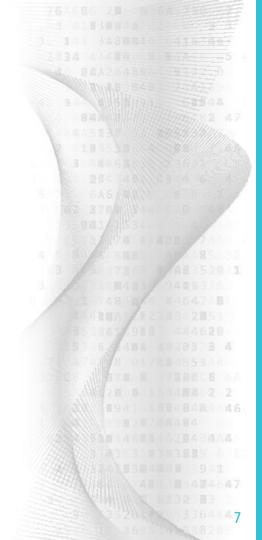


Botões de seleção

Choice 1	
Ohoice 2	
Choice 3	
Current Values:	
[1] "1"	

radioButtons()

Retorna o elemento selecionado.



Texto livre

Enter text			
Current Value:			

textInput()

Retorna um character.



Entrada de valor numérico

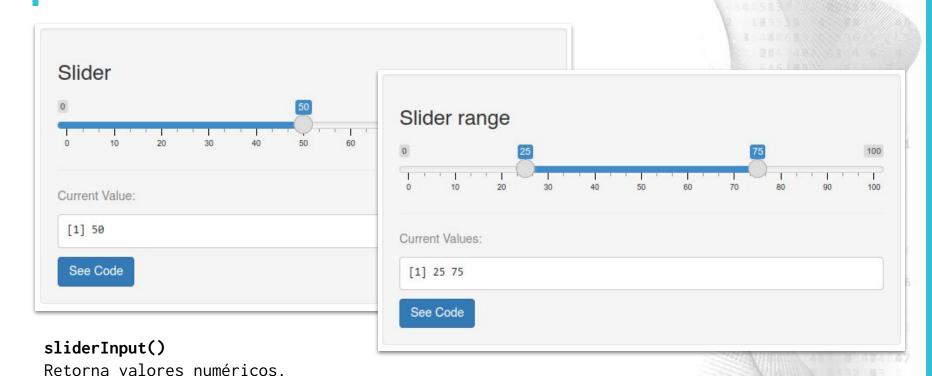
1			
<u> </u>			
Current Value:			
Current value:			
[1] 1			

numericInput()

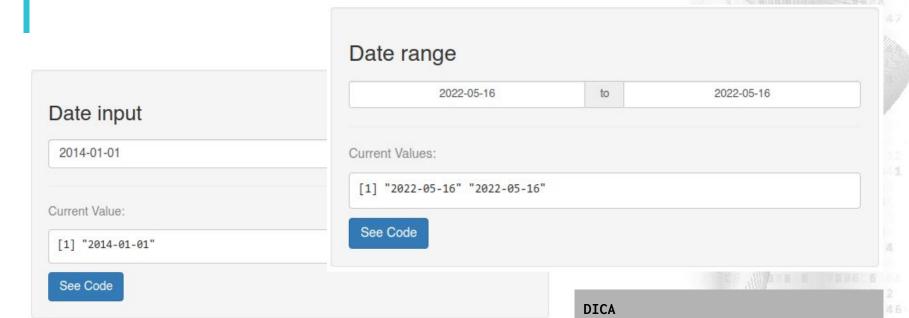
Retorna valores numéricos.



Deslizadores numéricos



Seletores de data



dateInput() e dateRangeInput()

Retorna characters no formato de data.

ls("package:shiny") |> grep(pattern = "date.*Input",

value = TRUE)

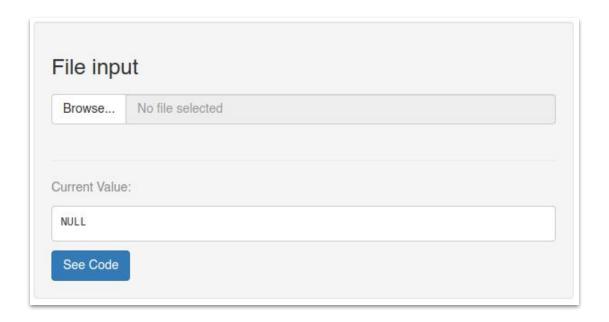
Botões de ação



actionButton(), submitButton(), etc
Retornam inteiros.



Upload de arquivo



fileInput()

Retorna informações para o upload.



2.Outputs

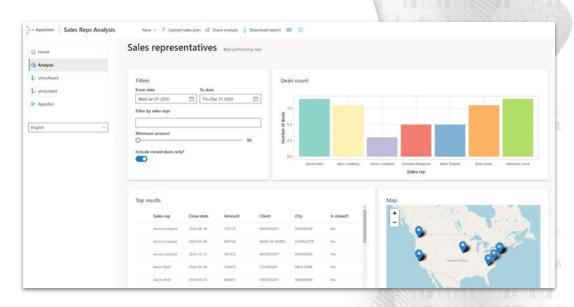
Widgets que o usuário examina



Outputs

São elementos que o seu usuário examina:

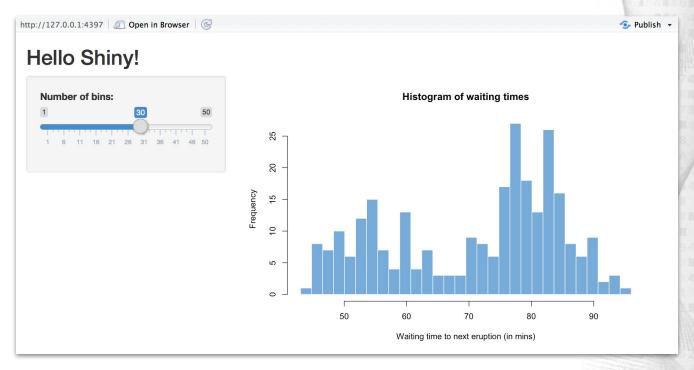
- Gráficos.
- Tabelas.
- Saídas de texto.
- Imagens.
- Arquivos.



https://appsilon.com/

Gráficos estáticos

renderPlot() ----- plotOutput()



Tabelas estáticas

renderTable() ---- tableOutput()

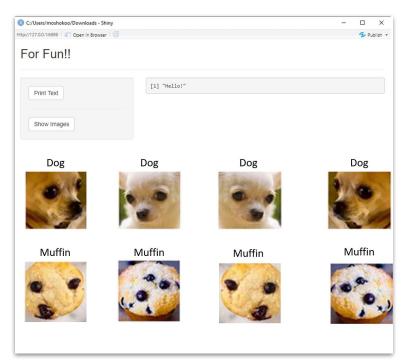
Category1	Info	Category2	Size	MoreStuff
а	Text info 1	0	12	More Stuff 1
а	Text info 2	0	19	More Stuff 2
а	Text info 3	p	29	More Stuff 3
а	Text info 4	0	53	More Stuff 4
а	Text info 5	S	73	More Stuff 5
а	Text info 6	0	17	More Stuff 6
а	Text info 7	r	81	More Stuff 7
а	Text info 8	S	3	More Stuff 8
а	Text info 9	r	21	More Stuff 9
а	Text info 10	S	5	More Stuff 10

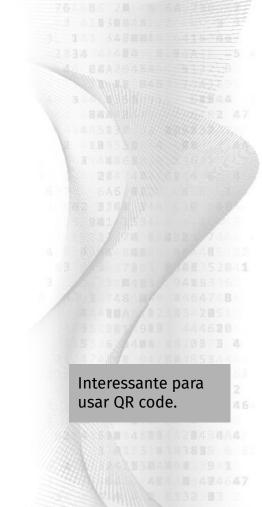


Tabelas interativas

	id 🏺	title	first_name	last_name	email	gender	ip_address	ssn
			А	Al	All		All	А
1	1	Mrs	Kyla	Doddemeede	kdoddemeede0@comsenz.com	Female	167.87.233.15	531-8
2	2	Mrs	Kermy	Ramage	kramage1@skyrock.com	Male	17.5.202.255	565-
3	3	Mr	Vanessa	Gwinn	vgwinn2@imdb.com	Female	81.15.14.40	721-0
4	4	Mr	Mitzi	Crutchley	mcrutchley3@vinaora.com	Female	88.69.92.162	758-9
5	5	Rev	Correy	Folder	cfolder4@webs.com	Male	40.72.10.128	372-4
6	6	Ms	Brianna	Bes	bbes5@bluehost.com	Female	168.4.139.117	542-2
7	7	Dr	Dex	Retallick	dretallick6@mashable.com	Male	197.114.108.207	555-3
8	8	Honorable	Jennilee	Foxcroft		Female	117.62.196.148	765-2
9	9	Dr	Helena	Sagrott	hsagrott8@soundcloud.com	Female	7.51.0.104	108-6
10	10	Rev	Clemence	Ansill	cansill9@ebay.co.uk	Female	122.126.60.141	572-8

Imagens





Saída de texto

Data Summary

area	peri	shape	perm
Min. : 1016	Min. : 308.6	Min. :0.09033	Min. : 6.30
1st Qu.: 5305	1st Qu.:1414.9	1st Qu.:0.16226	1st Qu.: 76.45
Median : 7487	Median :2536.2	Median :0.19886	Median : 130.50
Mean : 7188	Mean :2682.2	Mean :0.21811	Mean : 415.45
3rd Qu.: 8870	3rd Qu.:3989.5	3rd Qu.:0.26267	3rd Qu.: 777.50
Max. :12212	Max. :4864.2	Max. :0.46413	Max. :1300.00

Tabela interativa -> {reactable}

reactable::renderReactable() ----- reactable::reactableOutput()

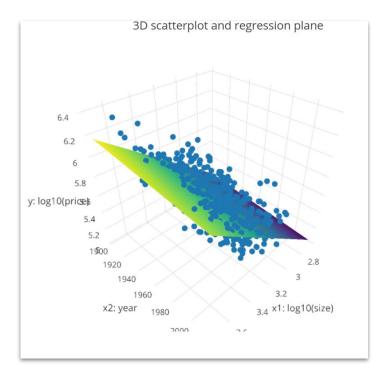
2019 Women's World Cup Predictions

Soccer Power Index (SPI) ratings and chances of advancing for every team

		Team Rating		Chance of Finishing Group Stage In			Knockout Stage Chances					
TEAM	GROUP	SPI	OFF.	DEF.	1ST PLACE	2ND PLACE	3RD PLACE	MAKE ROUND OF 16	MAKE QTR- FINALS	MAKE SEMIFINALS	MAKE FINAL	WIN WORLD CUP
USA 6 pts.	F	98.3	5.5	0.6	83%	17%	-	1	78%	47%	35%	24%
France 6 pts.	Α	96.3	4.3	0.5	>99%	<1%	<1%	1	78%	42%	30%	19%
Germany 6 pts.	В	93.8	4.0	0.7	98%	2%	-	1	89%	48%	28%	12%
Canada 6 pts.	Е	93.5	3.7	0.6	39%	61%	_	1	59%	36%	20%	9%
+ England 6 pts.	D	91.9	3.5	0.6	71%	29%	-	1	69%	43%	16%	8%
Netherlands 6 pts.	E	92.7	3.9	0.7	61%	39%	_	1	59%	37%	19%	8%
Australia 3 pts.	С	92.8	4.2	0.9	13%	54%	34%	>99%	54%	26%	10%	5%

Gráficos interativos -> {plotly}

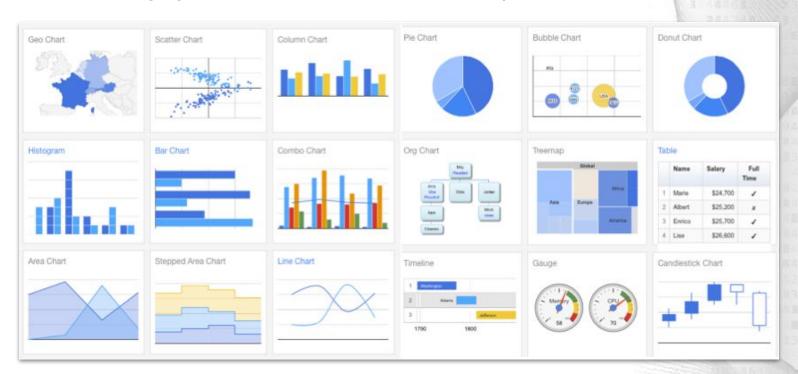
plotly::renderPlotly() ----- plotly::plotlyOutput()



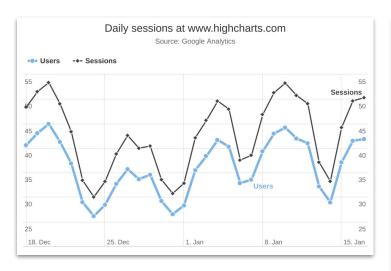


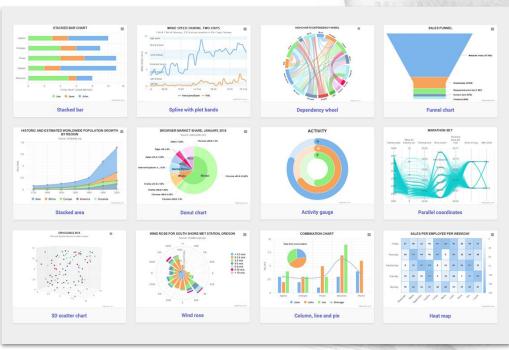
Gráficos interativos -> {googleVis}

googleVis::renderGvis() → htmlOutput()



Gráficos interativos -> {highcharter}





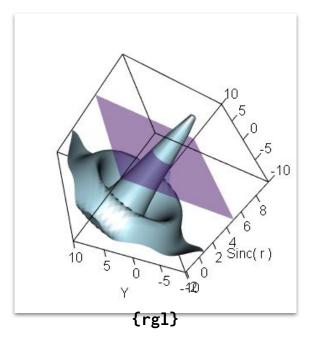
Gráficos interativos -> {echarts4r}

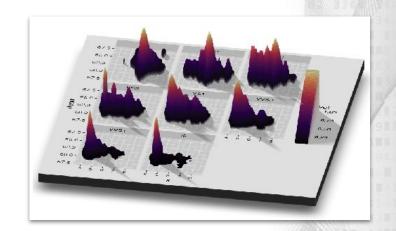
echarts4r::renderEcharts4r() ----- echarts4r::echarts4rOutput()



Gráficos interativos -> {rgl}

rgl::renderRglwidget() ----- rgl::rglwidgetOutput()





{rayshader}

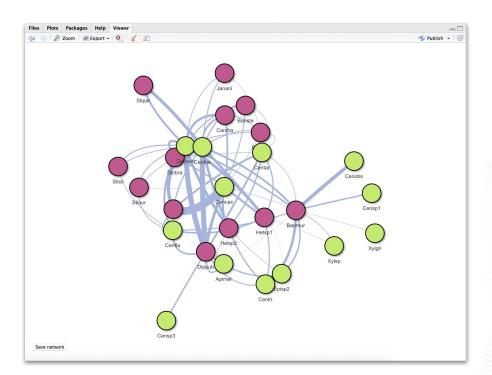
Mapas interativos -> {leaflet}

leaflet::renderLeaflet() ----- leaflet::leafletOutput()



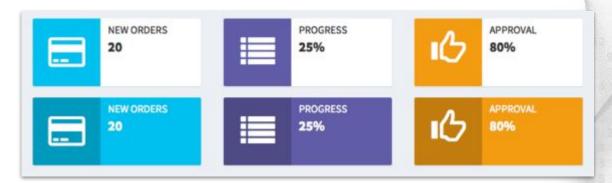


Redes de relacionamento -> {visNetwork}



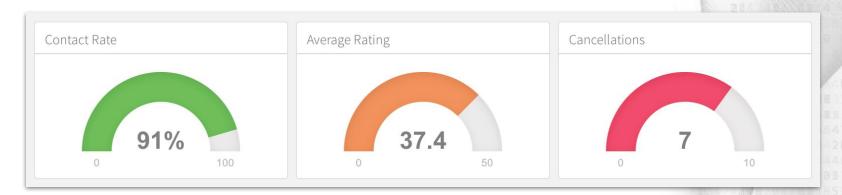
Caixas de informação

shinydashboard::renderInfoBox() ----- shinydashboard::infoBoxOutput()





Indicadores ou medidores



3. Elementos para a reatividade

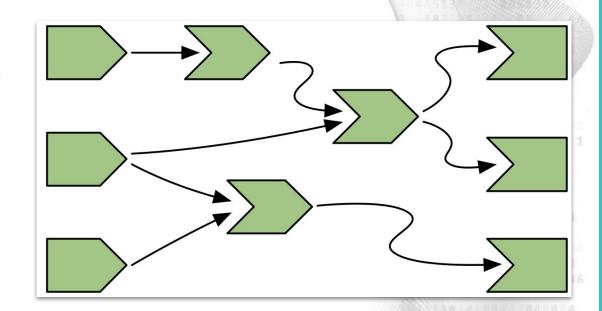
Como conectar "produtores" com "consumidores"



Reatividade

É o que conecta alterações em elementos de input com execução de código e outputs.

- Expressões reativas.
- Observadores.



https://mastering-shiny.org/reactive-graph.html

Expressões reativas

reactive()

Reage a todas inputs ou expressões reativas (IER) presentes em sua definição.

eventReactive()

Reage aos IER indicados. Ambos retornam conteúdo.



https://www.institutoclaro.org.br/educacao/para-ensinar/planos-de-aula/3a-lei-de-newton/

Expressões reativas

```
result <- reactive({
    input$X + input$Y
})

output$RESULT <- renderPrint({
    result()
})</pre>
```

```
result <- eventReactive(input$X, {
    input$X + input$Y
})

output$RESULT <- renderPrint({
    result()
})</pre>
```

3 NAZ-9450 112-0

Outros elementos reativos

reactiveVal()

Um vetor com um valor reativo.

reactiveValues()

Um vetor com vários valores reativos.



Outros elementos reativos

reactiveTime()

Executa a cada intervalo de tempo definido.

reactiveFileReader()

Executa a cada intervalo de tempo e se o arquivo mudar, então é lido.

reactivePool()

Idem acima mas comunmente usado com bancos de dados.



Observadores

observe()

Reage a todas inputs ou expressões reativas (IER) presentes em sua definição mas sem retornar conteúdo.

observeEvent()

Reage aos IER indicados, sem retornar conteúdo também.



http://operacoesmilitaresguia.blogspot.com/2020/11/observacao-do-tiro-de-artilharia-por.html

Observadores

```
observe({
    updateTextInput(inputId = "TEXT",
    value = input$X)
})
```

Isolador

isolate()

Previne que determinado IER manifeste reativividade dentro de escopos sensíveis.



https://www.ndtv.com/offbeat/thief-falls-asleep-covered-in-doritos-wakes-up-in-handcuffs-1779059

Isolador

```
output$RESULT <- renderPrint({
    result()
})

result <- reactive({
    input$X + isolate(input$Y)
})</pre>
```

```
observe({
    input$saveButton
    data <- get(isolate(input$dataset))
    writeToDatabase(data)
})</pre>
```

861 911 444620