# 1概要

TTSWAP是建立在以太访区块链上,一套不受监管的自动做市协议.与其它协议相对,NewTTSWAP具有更高效的资金利用,更稳定的价格,没无常损失等特性.

## 2 介绍

提供了几个重要的新特性:

任意两种代币可直接交易,直接以当前价格成交.

赞助者无无常损失和丰厚的收益.

与外部市场有价差,有非常高的套利空间,提升交易量,提升利润.

## 3. TTSWAP 架构

### 3.1 介绍

TTSWAP是一套去中心交易解决方案,致力于破除交易的壁垒,包含功能:出入金,现货交易,合约交易,资产代币化等

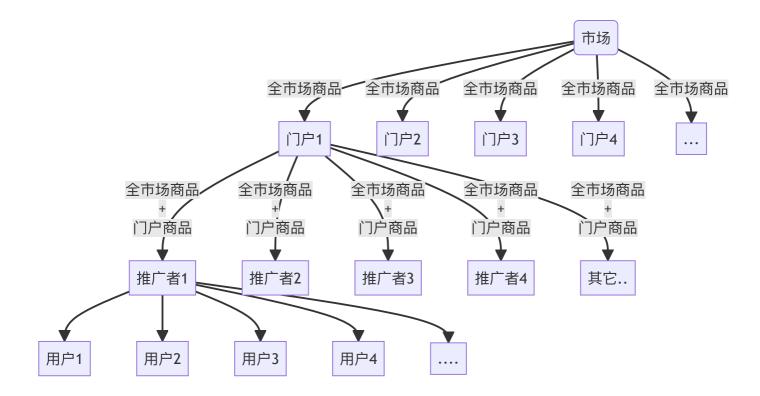
### 3.2 平台角色

由于TTSWAP是一个根据贡献公平享受项目成长的成果,因此平台跟据用户属性划分以下角色

- 技术研发者
  - 。 开发和改进技术
  - 。 获得平台交易手续费5%
- 资源支持者
  - 。 提供资金、基础设施或其他资源支持
  - 。 获得交易手续费50%
- 服务提供者
  - 。 提供各种服务,如安全审计、市场推广、法律咨询、技术支持
  - 。 获得交易手续费25%
- 推广者
  - 。 传播和推广项目,扩大用户群体和市场份额
  - 。 获得推荐用户交易手续费10%
- 使用者
  - 。 最终用户或消费者
  - 。 通过使用项目提供的产品或服务满足自身需求
  - 。 获得推荐用户交易手续费10%

(比例会根据TTSWAP需求动态调整)

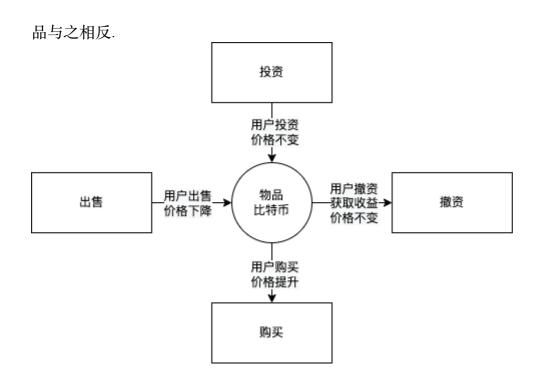
## 3.3 一个平台, 无限门户



- 市场 前期由技术研发者进行维护,市场不干涉门户运营。
- 门户 前期门户提供交易服务,后续提供资产代币化服务。享受用户手续费返佣。
- 推广者 享受用户交易手续费返佣。推荐关系固定不可变更,同时跨门户有效。
- 用户 添加推广者后有手续费折扣
- 物品中资源提供者 享受用户手续费返佣

# 4.现货

用户购买物品A,在平台角度看来,物品A的总价值在变高,物品A更稀缺,平台提高物品A的标价,用户降低购买物品A的欲望.同时鼓励平台外持有物品A的用户出售手中的给平台,达到动态平衡.用户出售物



## 4.1 构建市场(流动性构建)

现在市场上BTC和ETH的价格分别为30000USDT和2000USDT.

#### 4.1.1 投资(提供流动性)

由于一种物品的价值是通过另一种物品体现,用户进行投资时,需要注入任意两种等价值的两种物品,比如比特币、UDST.例如注入0.5个BTC,15000个,那用户在BTC和USDT分别的投资量0.5个BTC,15000个USDT.关于投资收益在<6收益构成与计算->6.1投资者收益>小节中说明.

#### 4.1.2 撤资(撤销流动性)

如果用户已经投资,可以撤回任意两种等价值的投资,同时收取投资产生的收益.

#### 4.2 交易

现在市场中各物品数量分别是USDT:25000,BTC:0.5,ETH:5.

#### 4.2.1 出售

现在ETH的价格为2000,那么5枚ETH的价值是10000.当用户出售1个ETH时,获得2000个USDT后.在收到用户出售的1个ETH后,平台认为ETH的价值下降才导致用户舍弃ETH,获取USDT.那现在的价格变为(10000-2000)/(5+1)=1333USDT/ETH.如果平台ETH价格低于市场价格,鼓励用户通过USDT购买ETH.

#### 4.2.2 购买

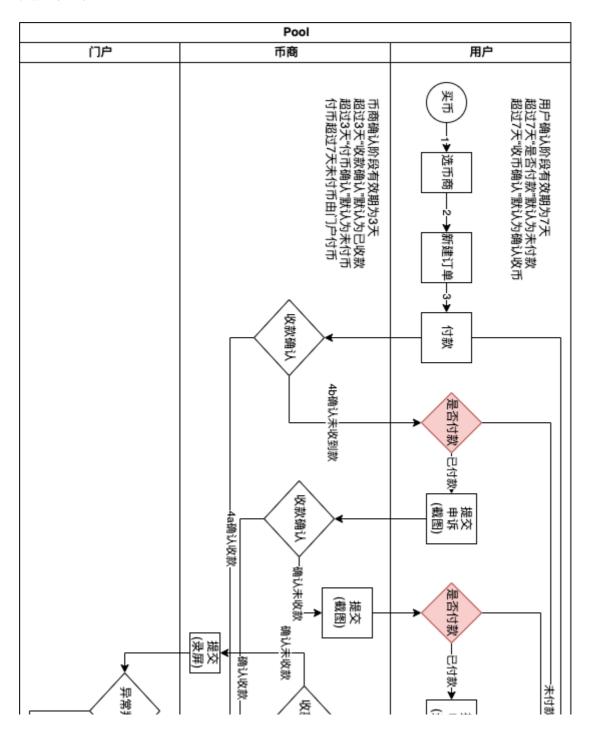
现在ETH的价格为2000,那么5枚ETH的价值是10000.当用户出售1个ETH时,获得2000个USDT后.在收到用户购买的1个ETH后,平台认为ETH的价值上升才导致用户舍弃USDT,获取ETH.那现在的价格变为(10000+2000)/(5-1)=3000USDT/ETH.如果平台ETH价格高于市场价格,鼓励用户通过USDT出售ETH.

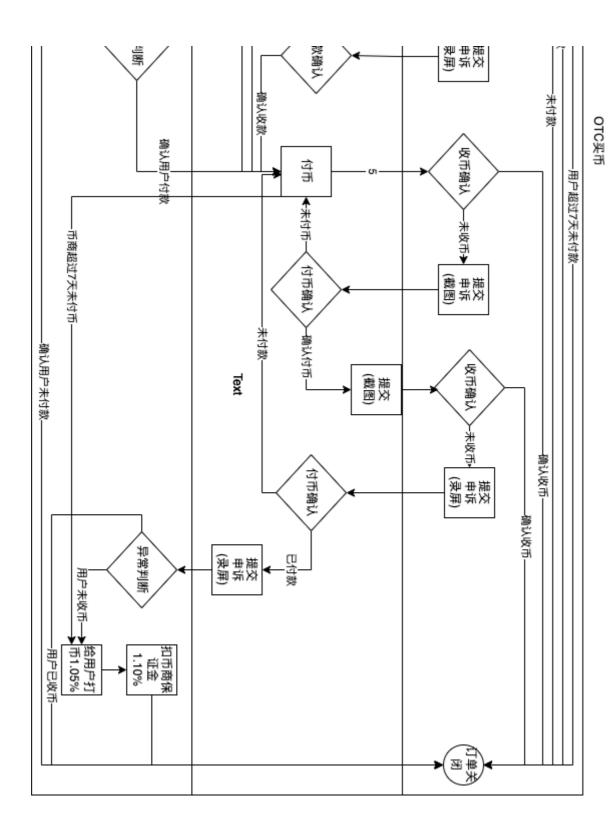
# 5. 出入金

## 5.1 出入金流程

- 门户添加法币
- 币商缴纳保证金给门户,获取法币使用权
- 币商添加法币商品
- 用户创建购买或出售法币商品订单
- 用户支付法币或加密币
- 币商确认订单并支付法币或加密币
- 用户完成订单并关闭订单

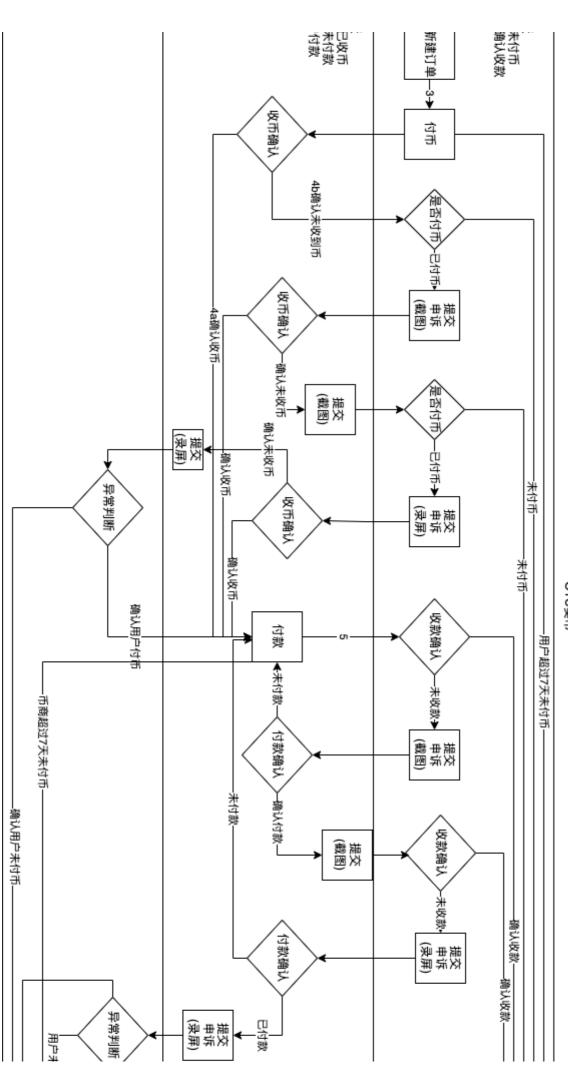
#### 用户买币



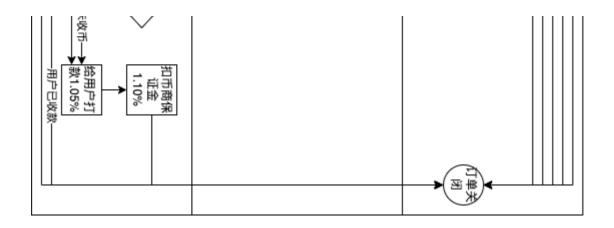


## 用户卖币流程

| Pool |  |  |
|------|--|--|
| 门户   | 币商   | 用户   |
|      | 币商确认阶段有效期为3天超过3天"收币确认"默认为问超过3天"收币确认"默认为问超过3天"付款确认"默认为对付币超过7天未付款由门户 | 用户确认阶段有效期为7天超过7天"是否付市"默认为:超过7天"收款确认"默认为:超过7天"收款确认"默认为: |



OTC卖币



#### 5.2 风险控制

币商已缴纳保证金,币商创建商品时默认限制订单金额小于可用保证金,同时用户创建订单时,会锁定币商保证金,当用户完成交易时,解锁币商保证金。中途遇到任何情况均可保证资金安全。

# 6 收益构成与计算

平台各个环节(购买,出售,投资,撤资)手续都会集中于平台物品中,平台根据分角色激励原则把物品手续费分配对应角色. 例如投资人:50%,平台:5%,门户:25%,推荐人:10%,用户:10%. 那么各角色分别为投资人:50,平台:5,门户:25,推荐人:10,用户:10.

## 6.1 投资者收益(流动性提供者收益)

其中投资人收益会累加到物品的投资总收益中.当用户投资时,会记录当前投资总收益/当前投资数量,形成初始单位投资价值.当用户撤资时,根据(最新单位投资价值-初始投资价值)\*投资量,计算出投资者收益.确认撤资时,与用户投资的合并转给用户.

#### 6.2 OTC收益

#### 币商收益

通过差价获取利润。

#### 门户收益

根据币商交易额,按法币设置的比例进行利润收取。

#### 平台收益

根据门户收益,按比例进行利润收取。

## 6.3 其它收益

其它均记录到物品持有明细中,对应角色可以随时归集收益到自己钱包中.

#### 6.2.1 平台收益

通过收益,支持平台发展.

#### 6.2.2 门户收益

任何人都可以成为门户,享受在门户进行交易产生的手续费.

#### 6.2.3 推荐人收益

任何人都可以成为推荐人,享受用户产生的手续费,如果用户无推荐人,这部份手续费转给对应门户.

#### 6.2.4 用户收益

用户在添加了推荐人后,享受手续费折扣.如果用户未添加推荐人,这部份手续费转给平台.