

- 주인공 :
- 상대방(부모) :
- 방향키 :
- 점프 :

주인공은 모래시계를 달고 게임을 하며
모래시계 속 모래가 공격에 의해 줄어든다.
부모님은 원모양으로 각각 움직이고
주인공은 방향키를 통해 자유자재로 움직인다.

•상대방 공격 : 바람

상대방은 바람으로 공격하는데 바람에 맞으면
주인공의 모래시계 속 모래를 조금씩 날린다.

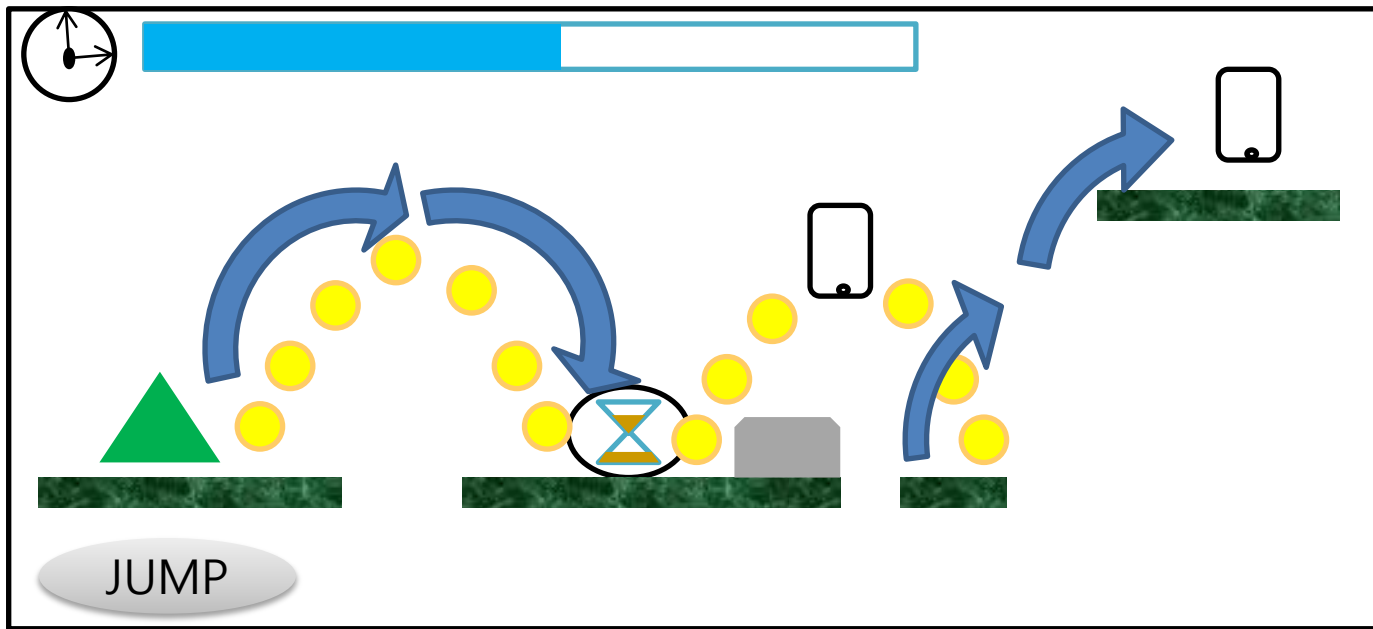
•주인공 공격 : 물






주인공은 물로 상대방을 공격할 수 있다. 물 공격에 상대방이 당하면 아이템이 나온다.

•주인공 방어 : 얼음

얼음은 모래시계를 얼게 하여 상대방의 공격에도 모래가 날리지 않는다.

하지만 총 5번만 사용 가능하다.



주인공 : 
친구 : 
코인 : 
핸드폰 아이템 : 
장애물 : 

주인공은 친구를 피해 맵을 돌아다닌다.
JUMP를 한번 누르면 1단 점프 두번 누르면 2단 점프할 수 있다.
맵을 다니면서 코인을 모으면 모은 코인으로 모래를 살 수 있다.
장애물에 한번 걸리면 친구가 뒤에 바짝 쫓아온다.
장애물에 두번 걸리거나 길 사이에 빠지면 친구에게 잡혀 아웃
맵을 다니면서 핸드폰 아이템을 획득하면 모래시계점수 획득한다.