# **DAVID BERMEO**

email: davidbermeoquimbaya22dbqq@qmail.com

github: <u>DaKa22</u> portafolio: <u>daka.ga</u>

Telefono: +57 3112305173

Habilidades de pensamiento crítico, toma de decisiones y resolución de problemas. Habilidades especiales y experiencia en Backend y DevOps de proyectos.

### Areas de Conocimiento

- Programacion web Frontend basica (HTML, CSS, JavaScript, Ajax, Blade Laravel)
- Programacion web Backend media-avanzada (php, Laravel, JWT, API).
- Estructuramiento de Base de datos Basica-Media (MySQL, PostgreSQL).
- Experiencia con Microservicios.
- Administracion de servidores Amazon AWS, Azure, Digital Ocean, servidores fisicos en Ubunto linux.
- Manejo de Scrum en equipo.
- Manejo del concepto MVC.
- Manejo de Contenedores microservicios en Docker y Docker-Swarm.
- Conocimiento basico en Kubernetes (en proceso de aprendizaje).
- Conocimiento basico en Node js (en proceso de aprendizaje).

## **Experiencia Profesional**

Cootranshuila - Jr Backend - DevOps (Julio 2021 - Presente)

Desarrollado de Aplicativo web Administrativo de transporte

- Diseñó el flujo de trabajo y la arquitectura de la base de datos con mas de 150 entidades.
- Diseñó de seguridad web con middleware y jwt.
- Desarrolle mas de 50 controladores con multiples metodos para la funcionalidad del software.
- Diseñó el flujo de trabajo y la arquitectura Microservicios en Docker con clusters.
- Diseñó y desarrolló un servicio que expone una API en php native para impression de tiquetes en Impresoras POS locales.
- Migré los primeros Microservicios a Docker en Producción en los primeros 2 meses trabajando para la empresa..

#### **Idiomas**

English (basico tecnico), Español (nativo).

#### **Hobbies**

- Football
- Taekwondo
- Peliculas y series
- Gaming (Valorant, Age of Empire, League of Legends)
- Arquitectura de computadores y electronica
- Estudio de nuevas tecnologias

#### **Referencias Personales**

- Leiner Ortega Developer Senior Tel:+57 312 3482021
- Julian Montero -Developer front-end jr Tel:+57 323 2477487

