PROJET DE TELECOMMANDES VIA LE RESEAU GSM PAR ENVOI DE SMS

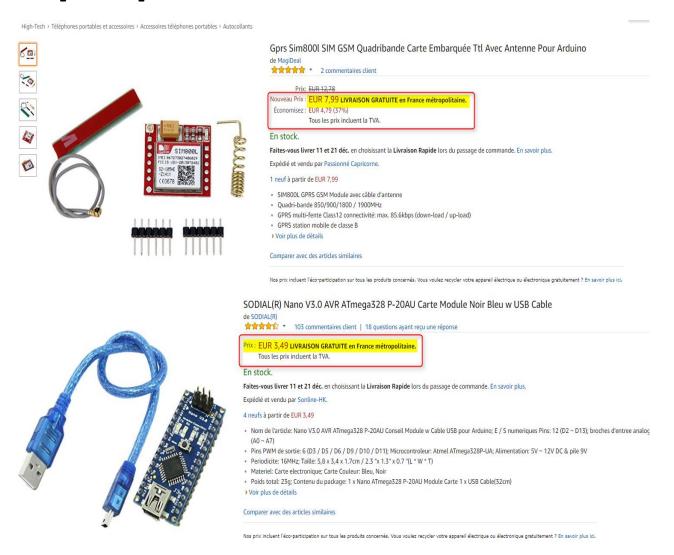
Est présenté ici le principe de gestion d'un module GPRS par un Arduino Nano -ou Uno- en vue de contrôler à distance des équipements: commander des actions, acquérir des informations (état, mesures). Ceci à faible coût.

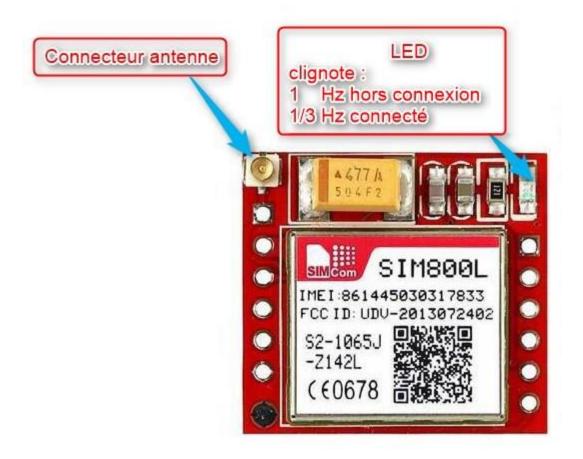
LES MOYENS :

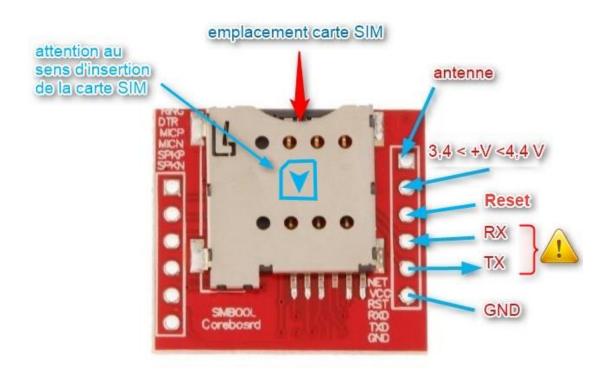
- Smartphone : envoi des SMS de télécommande et réception de l'état du système télécommandé
- Arduino Nano : recevoir les commandes et activer des sorties. Acquérir aussi des entrées
- Module GPRS SIM800 : assurer la réception et l'envoi des SMS
- Carte SIM (abonnement opérateur)

Le SIM800 et l'Arduino communiquent par liaison série avec des commandes AT.

Exemple de prix



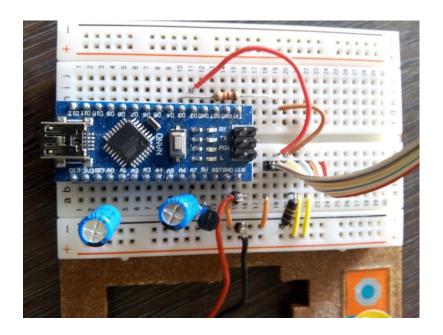




Attention!

Sur certaines cartes (couleur verte) TX et RX sont inversés

Arduino Nano



D2 connectée à TX du SIM800

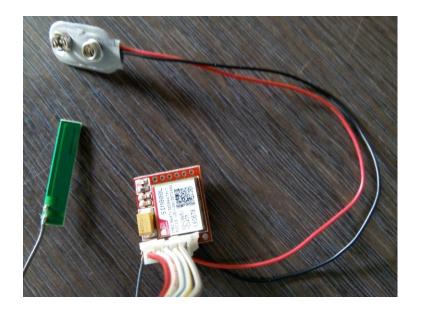
D3 connectée à RX du SIM800 via un pont diviseur pour ne pas dépasser une tension de 3,3 V.

D0 et D1 réservées au port série IDE de l'Arduino.

Disponibles pour les télécommandes :

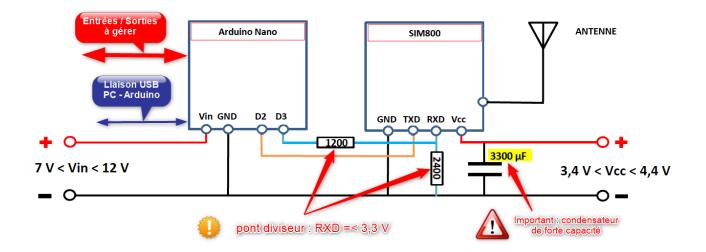
- D4 à D12 pour des E/S TOR
- A0 à A5 pour des E/S TOR ou entrées analogiques
- A6 et A7 pour des entrées analogiques (uniquement Arduino Nano)

SIM800



Alimentation entre 3,4 V et 4,4 V au plus direct du module SIM800 pouvant fournir au moins 2 A. Par exemple 3 batteries NI-MH en série de 2000 mAh (voir remarque ci-dessous).

SCHEMA DE PRINCIPE



Remarque: On apportera un soin particulier à l'alimentation du SIM800. Les pointes de courant peuvent créer de brèves chutes de tension qui, si elles sont inférieures à la tension minimale, entrainent le « reset » du module.

LES COMMANDES AT

Pour paramétrer ce module et **envoyer/recevoir des SMS**, on utilisera les commandes AT suivantes :

1- Vérifier la connexion avec le module :

Commande : AT Réponse : OK

2- Envoyer le code PIN si nécessaire (carte SIM initialisée avec un code) :

Commande : at+cpin="XXXX" // XXXX code PIN de la carte SIM

Réponse : OK

+CPIN: READY

Call Ready

SMS Ready

3- Activer le mode texte (ASCII) :

Commande : AT+CMGF=1

Réponse : OK

Permet d'activer le mode texte (ASCII) pour l'envoi du SMS.

4- Envoi d'un SMS : ⇒ Se fait en 3 étapes. 4.1- Passer le n° de téléphone : Commande : AT+CMGS="+336xxxxxxxx" // n° avec préfixe du pays Réponse : > // C'est l'invite à saisir le message 4.2- Saisie du message : Commande: // touche « Entrée » avec un terminal > ligne 3 > ligne 4 4.3- Envoi du message : +CMGS: X // X numéro du SMS envoyé Réponse : OK 5- Réception d'un SMS :

5.1- Avertissement de réception d'un SMS vers l'Arduino :

```
Réception : +CMTI: "SM", X // X numéro du SMS reçu
```

5.2- Récupération du SMS :

OK

6- Autres commandes utiles :

• Effacer les SMS reçus de la mémoire du module SIM800

Commande : AT+CMGD=1,4

Réponse : OK

• Rapport de qualité du réseau

```
Commande : AT+CSQ
```

OK

• Liste des opérateurs réseau accessibles

```
Commande : at+cops=?
Réponse : +COPS: (2,"SFR","SFR","20810"),(1,"BOUYGUES
TELECOM","BYTEL","20820"),(1,"Orange F","Orange","20801"),,(0-4),(0-2)
```

OK

• Nom de l'opérateur connecté

```
Commande : at+cops?
```

Réponse : +COPS: 0,0,"Orange F"

OK

PROGRAMME DE TEST (ARDUINO UNO OU NANO)

Permet de simuler un terminal :

Liaison série entre le moniteur de l'IDE Arduino et le module SIM800

Le code :

```
#include <SoftwareSerial.h>
                                            disposer d'un 2è port série
// TX du SIM800 connecté à D2 de l'Arduino
#define SIM800 TX PIN 2
// RX du SIM800 connecté à D3 de l'Arduino
#define SIM800 RX PIN 3
//Création d'une liaison série logicielle avec SIM800
SoftwareSerial gsm(SIM800 TX PIN,SIM800 RX PIN);
void setup() {
  Serial.begin(9600);
 while(!Serial);
  //initialisation liaison série Arduino <-> SIM800
  gsm.begin(9600);
  delay(1000);
  Serial.println("Setup terminé !");
void loop() {
```

```
//Lire l'envoi du SIM800 (si disponible) et transmettre au
Moniteur série
  if(gsm.available()){
    Serial.write(gsm.read());
}

//Lire l'envoi du Moniteur série (si disponible) et transmettre au
SIM800
  if(Serial.available()){
    char car = Serial.read();
    if (car==126) car= char(26); // signe ~ => simule Ctrl-z qui
n'est pas possible sur le moniteur série
    gsm.write(car);
    //gsm.write(Serial.read());
}
```