

Protokoll

Verbinden

RP2040	ESP8266
	Anweisung: "Verbunden"
StartGame()	

StartGame()

RP2040	ESP8266
Anweisung: "StartGame"	
	POST: {starttime: <Startzeit>} Anweisung: "GameID", ID: <id>
Speicher ID in Variable und starte erste Aktion	

Aktionen hochladen

RP2040	ESP8266
Anweisung: "Hochladen", Aktion: <Aktion>, Zeit: <Zeit>, game_ID: <SpielID>	
	POST: Aktion: <Aktion>, Zeit: <Zeit>, game_ID: <SpielID>