

Botones y cuadros de texto

```
public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
    super.onCreate(savedInstanceState);  
    //setContentView(R.layout.activity_main);  
    TextView texto = new TextView(this);  
    texto.setText("Hello, Android");  
    setContentView(texto);  
}
```

Botones y cuadros de texto

```
TextView tvMsm = (TextView) findViewById(R.id.msg);
```

```
tvMsm.setText("Mensaje:" + msm);
```

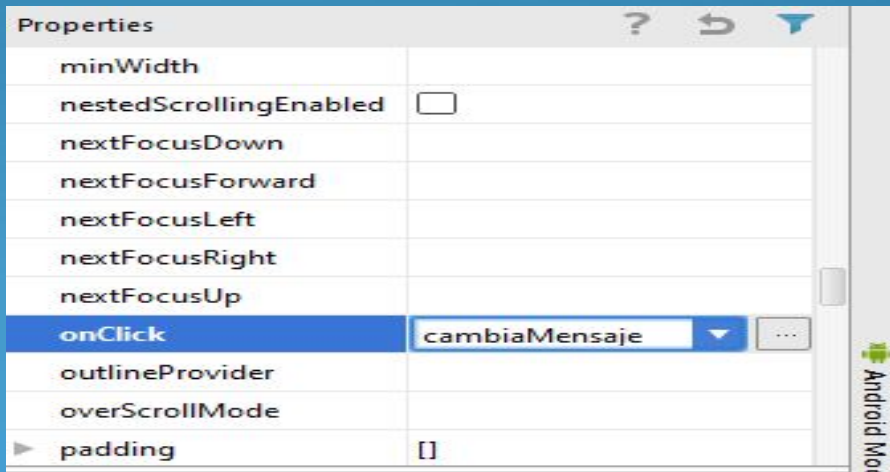
Botones y cuadros de texto

```
public void onClick (View b)
{
    //Código a ejecutar cuando se genere el evento
}
```

Botones y cuadros de texto

```
public void cambiaMensaje(View view)
{
    TextView tvMsm = (TextView) findViewById(R.id.msg);

    if (tvMsm.getText().equals("Hola"))
        tvMsm.setText("Adios");
    else
        tvMsm.setText("Hola");
}
```



Botones y cuadros de texto

Implementa usando un listener (interface *OnClickListener* y método *onClick (View V)*) el ejemplo anterior para cambiar el mensaje de “Hola” a “Adiós”.

Botones y cuadros de texto

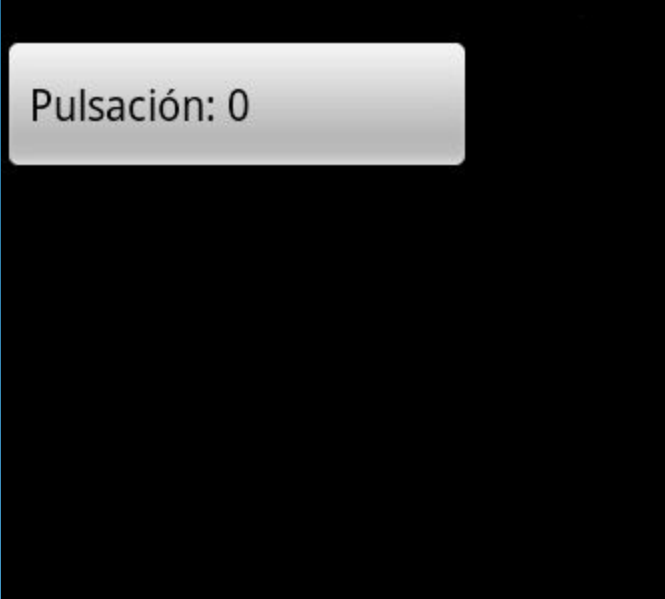
```
public void onCreate(Bundle savedInstanceState)
{
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.main);

    final Button btCambia=(Button)findViewById(R.id.btCambiar);
    final TextView tvMsm = (TextView) findViewById(R.id.msg);

    btCambia.setOnClickListener(new OnClickListener() {

        public void onClick(View v)
        {
            if (tvMsm.getText().equals("Hola"))
                tvMsm.setText("Adios");
            else
                tvMsm.setText("Hola");
        }
    });
}
```

Botones y cuadros de texto



Pulsación: 0

Botones y cuadros de texto

```
public class PulsacionesActivity extends Activity {  
    /** Called when the activity is first created. */  
  
    private int npulsaciones=1;  
    @Override  
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        setContentView(R.layout.main);  
    }  
}
```


Botones y cuadros de texto

```
public void onClick (View b)
{
    Button bt = (Button) findViewById(R.id.button1);
    bt.setText("Pulsación:" + npulsaciones);
    npulsaciones++;
}
```

Botones y cuadros de texto

```
public void onClick (View b)
{
    Button aux =(Button) b;
    aux.setText("Pulsación:" + npulsaciones);
    npulsaciones++;
}
```

Botones y cuadros de texto

Introduzca primer número

Introduzca segundo número

Sumar

Resultado

Implementa también el botón restar. Ambos con el mismo Listener implementado en otra clase.

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity implements  
  
    public TextView txtResultado;  
  
    @Override  
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        setContentView(R.layout.activity_main);  
  
        txtResultado = (TextView) findViewById(R.id.textView);  
  
        Button btnPulsame = (Button) findViewById(R.id.btnPulsame);  
        //ListenerMain listenerMain = new ListenerMain(this);  
        btnPulsame.setOnClickListener( new ListenerMain(this));
```

```
public class ListenerMain implements View.OnClickListener {

    private MainActivity activity;

    ListenerMain (MainActivity activity)
    { this.activity =activity;

    }

    @Override
    public void onClick(View v) {
        switch (v.getId())
        {case R.id.btnPulsame:
            /*TextView txtResultado= (TextView) activity.findViewById();
            Poco efeciente; tardará mucho, ya que buscará en el
            árbol XML hasta encontrar el recurso. Mejor hacerlo en la actividad*/

            activity.txtResultado.setText("Hola amigo");
```

Botones y cuadros de texto

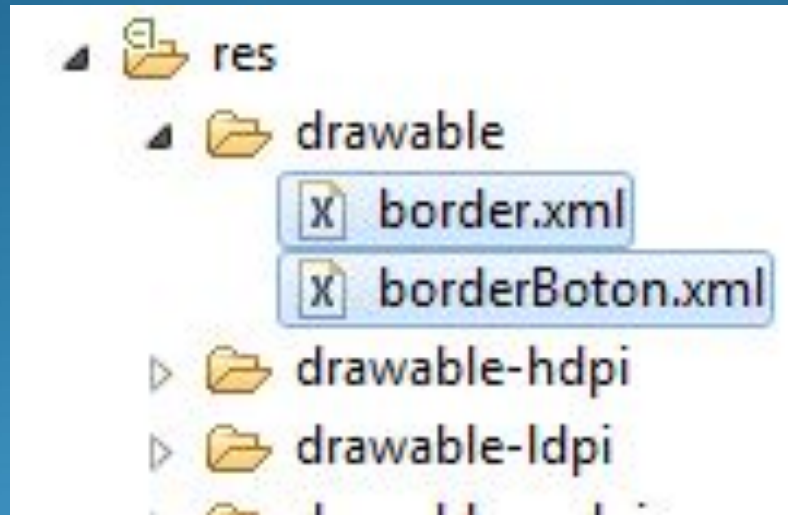
```
public void sumar(View view) {  
  
    EditText tfNum1 =(EditText)findViewById(R.id.tfNum1);  
    EditText tfNum2=(EditText)findViewById(R.id.tfNum2);  
    TextView txtRes=(TextView)findViewById(R.id.txtResultado);  
  
    String valor1=tfNum1.getText().toString();  
    String valor2=tfNum2.getText().toString();  
    int num1=Integer.parseInt(valor1);  
    int num2=Integer.parseInt(valor2);  
    int suma=num1+num2;  
    String resul=String.valueOf(suma);  
    txtRes.setText(resul);  
}
```


Botones y cuadros de texto



- ✓ Diseña la pantalla xml usando el agrupando Views en RelativeLayout en subgrupos (LinearLayout) o con ConstraintLayout o ConstraintFrameLayout para mejor redimensión a pantalla.
- ✓ Implementa la suma.
- ✓ Sólo estarán habilitados el 1 y el 0.

Botones y cuadros de texto



Botones y cuadros de texto

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
  <RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent" >

    <LinearLayout
      android:id="@+id/LinearLayout1"
      android:layout_width="wrap_content"
      android:layout_height="wrap_content"
      android:layout_alignParentTop="true"
      android:layout_marginLeft="19dp"
      android:layout_marginTop="17dp"
      android:background="@drawable/border"
      android:orientation="vertical" >

      <TextView
        android:id="@+id/textView2"
        android:layout_width="271dp"
        android:layout_height="50dp"
        android:layout_marginLeft="19dp"
        android:layout_marginTop="17dp" />
    </LinearLayout>
  </RelativeLayout>
</pre>
```

Web angrytools o similar para diseñar
botones

Botones y cuadros de texto

```
<Button
    android:id="@+id/button2"
    android:layout_width="60dp"
    android:layout_height="40dp"
    android:layout_alignBaseline="@+id/button1"
    android:layout_alignBottom="@+id/button1"
    android:layout_marginLeft="10dp"
    android:layout_toRightOf="@+id/button1"
    android:background="@drawable/borderBoton"
    android:text="M+" />
```

Botones y cuadros de texto

```
public class CalculadoraActivity extends Activity {  
  
    private boolean orden =false;  
    private int num1=0, num2=0, resul=0;  
    TextView tv;  
  
    /** Called when the activity is first created. */  
    @Override  
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        setContentView(R.layout.main);  
  
        tv = (TextView) findViewById(R.id.textView2);  
    }  
}
```


Botones y cuadros de texto

```
public void on1Click (View view)
{
    tv.append("1");

    if (!orden)
        num1 = (num1 *10)+1;

    else
        num2 = (num2 *10)+ 1;

}
```

```
public void on0Click (View view)
{
    tv.append("0");

    if (!orden)
        num1 = num1 * 10;

    else num2 = num2 *10;

}
```

Botones y cuadros de texto

```
public void onSumaClick (View view)
{ orden =true;
  tv.append(" + ");
}

public void onResultadoClick (View view)
{

  resul = num1+ num2;
  tv.append(" = " + Integer.toString(resul));

}

public void onResetClick (View view)
{
  orden =false;
  resul =0;
  num1=0;
  num2=0;

  tv.setText(" ");

}
```


Botones y cuadros de texto

Botón implementando su listener. En este caso no configuraríamos onClick en la ventana propiedades de xml:

```
btCambia.setOnClickListener(new OnClickListener() {  
  
    public void onClick(View v)  
    {  
        •  
        •  
        •  
    }  
  
});
```

Botones y cuadros de texto