

Manon Glaude

ÉTUDIANTE EN BUT INFORMATIQUE

RECHERCHE STAGE

DE 8 À 10 SEMAINES DÈS LE 22 JANVIER 2024

COORDONNÉES

VILLEPINTE, Ile-de-France

06 52 81 62 68

glaudemanon@gmail.com

[gitHub](#)



CERTIFICATIONS

Permis B (janvier 2023) **Véhiculée**

Premiers Secours Civiques 1 (2022)

Premiers Secours en Santé Mentale (2022)

Curiosité, sens de l'écoute, capacité de travail : tels sont mes atouts qui favoriseront mon intégration dans une entreprise.

FORMATION

BUT Informatique (2022 - 2025)

2ème année de BUT Informatique,
Parcours Réalisation d'applications; IUT
de Villetaneuse Université Sorbonne Paris
Nord
BUT 1 Validé

Polytech Sorbonne (2021 - 2022)

1ère année du Parcours des écoles
d'ingénieurs Polytech (PEIP) validée

Baccalauréat Général 2021

Mention Très Bien

Mathématiques, Physique-Chimie, Histoire
des Arts

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Stage de découverte d'un mois

Entreprise Tradibat - Servon (77 170)

Stage de Peip (juin - juillet 2022)

-Compétences : réalisation de Dessins Assistés
par Ordinateur (DAO sur Autocad), réalisation de
Tableaux de Portes (Excel), réalisation de Fiches
Techniques (Excel)

CENTRES D'INTÉRÊT

- **Musique** : Accordéon, Trompette, Solfège,
Cours au Conservatoire de Villepinte

- **Cinéma** : regarder des **films**, créer du contenu
audiovisuel

- Apprendre des **langues** étrangères (cours
d'**espagnol** au CNED)

COMPÉTENCES

Informatique

-Langages : Python, C, Java
-Développement web : HTML, CSS, Javascript, PHP
-Bases de données : SQL, PSQL, PL/pgSQL
-Bureautique : Word, Excel, PowerPoint
-Systèmes d'exploitation : Linux, Windows
-Architecture des réseaux

Connaissances générales

-Droit des contrats et du numérique
-Économie
-Mathématiques
-Anglais professionnel et technique TOEIC B1 (2023)
Espagnol B1

Situations d'Apprentissage et d'Évaluation

-**Recueil de Besoin (seule)** : Analyser la demande
d'un client fictif ; Réaliser le site internet de
l'entreprise de 2 autres étudiants.

Compétences : dialogue par mail, recueil de besoin
client, adaptation, logiciel de design Figma

-**Gestion d'un projet (en binôme)** : Gérer le
réaménagement d'une chambre fictive.

Compétences : gestion de projet (Gantt, PERT,
Méthode Agile, SCRUM), anticipation, planification,
budgétisation, hiérarchisation

-**Organisation d'un travail d'équipe (groupe de 6)** :

Visite d'une exposition culturelle, design d'un site
web statique et d'une affiche, et soutenance orale.

Compétences : organisation, communication interne
et externe, écoute, expressions orale et écrite, travail
d'équipe, créativité

-**Implémentation d'un besoin client (en binôme,
avec Python)** : Modélisation de communautés, et
développement de fonctions.

Compétences : développement, test