

一、背景

Flutter作为跨平台开发框架，覆盖了多个平台，Android, ios, Web, pc以及未来丰富的IOT设备；同时使用Dart语言开发，其技术栈也融合了最新的前端开发及思想，例如：声明式UI，响应式编程，异步编程等，极大提高了开发效率

三、手册内容

手册主要分为四部分：

1、Flutter介绍篇

主要介绍它的发展历史，特性和未来，同时掌握Flutter的基本开发，包括环境搭建，工程类型，HotReload，Dart语法，以及各种Widget使用。通过该章节来掌握基础的组件使用

2、Flutter实战篇

通过仿写豆瓣电影App，掌握Flutter开发App的关键技术，包括布局实现，第三方库使用，数据请求，异步编程，Route，声明式UI的编程思想，PlatformChannel，性能监控以及App打包。通过该章节，基本具备了开发App的能力

3、Flutter开发进阶篇

想写介绍Flutter的状态管理并对开发中使用到的内容进行分析和解读，构建Flutter开发的高级知识图谱，包括inheritedWidget,Scope Mode，Redux,BLoc还有BuildContext,Isolate

4、Flutter底层进阶

剖析Flutter架构，了解Flutter底层实现细节，包括Thread Model和EventLoop等