

一、PopupMenuButton

1、构造函数

2、常见方法

(1) onSelected()

3、代码实现

一、PopupMenuButton

PopupMenuButton是一个按钮，当你点击按钮的时候，会弹出菜单框

1、构造函数

```
1 class PopupMenuButton<T> extends StatefulWidget {
2   const PopupMenuButton({
3     Key key,
4     @required this.itemBuilder,
5     this.initialValue,
6     this.onSelected,
7     this.onCanceled,
8     this.tooltip,
9     this.elevation = 8.0,
10    this.padding = const EdgeInsets.all(8.0),
11    this.child,
12    this.icon,
13    this.offset = Offset.zero,
14  }) : assert(itemBuilder != null),
15      assert(offset != null),
16      assert(!(child != null && icon != null)), // fails if passed both parameters
17      super(key: key);
18  ...
19 }
20
```

参数名字	参数类型	意义	必选 or 可选
key	Key	Widget 的标识	可选

itemBuilder	PopupMenuBuilder	要显示的菜单	必选
initialValue	T	初始化的菜单项 如果有，在菜单打开时会突出显示。	可选
onSelected	PopupMenuSelected	当用户从此按钮创建的弹出菜单中选择一个值时调用。	可选
onCancelled	PopupMenuSelected	当用户在不选择项目的情况下关闭弹出菜单时调用。	可选
tooltip	String	当长按时显示的文本，用于盲人辅助模式下	可选
elevation	double	Button 相对于其父级放置的z坐标，这可以控制 menu 下的阴影大小 默认值为8.0，该值必须>=0	可选
padding	EdgeInsetsGeometry	menu 的内边距	可选
child	Widget	这个按钮里显示的内容	可选
icon	Icon	这个按钮里显示的 Icon Widget，前面在 图片框和Icon 一节讲过如何使用 Icon Widget	可选
offset	Offset	menu 相对按钮的偏移量	可选

其中itemBuilder为必选参数，用于构建我们菜单的item，onSelected则是用于点击菜单的回调

2、常见方法

(1) onSelected()

选中某一个菜单的回调

3、代码实现

```

1 class TestPopupMenuWidget extends StatelessWidget {
2   @override
3   Widget build(BuildContext context) {
4     // TODO: implement build
5     return MaterialApp(
6       title: "Flutter Demo",
7       theme: ThemeData(primaryColor: Colors.blue),
8       home: Scaffold(
9         appBar: AppBar(
10          title: Text('PopupMenu的使用'),
11        ),
12        body: PopupMenuButton<MenuItem>(
13          child: Text('更多'),
14          onSelected: (MenuItem result) {
15            print('click' + result.toString());
16          }
17        )
18      )
19    );
20  }
21 }

```

```
16  },
17  itemBuilder: (BuildContext context) => <PopupMenuEntry<MenuItem>>[
18    const PopupMenuItem<MenuItem>(
19      child: Text('menu A'),
20      value: MenuItem.menuA,
21    ),
22    const PopupMenuItem<MenuItem>(
23      child: Text('menu A'),
24      value: MenuItem.menuA,
25    ),
26    const PopupMenuItem<MenuItem>(
27      child: Text('menu A'),
28      value: MenuItem.menuA,
29    ),
30    const PopupMenuItem<MenuItem>(
31      child: Text('menu A'),
32      value: MenuItem.menuA,
33    ),
34  ],
35  )),
36  );
37  }
38  }
39
40  enum MenuItem { menuA, menuB, menuC, menuD }
```

无服务 中



100% 晚上 7:27

DEBUG

PopupMenu的使用

更多



PopupMenu的使用

menu A

menu A

menu A

menu A