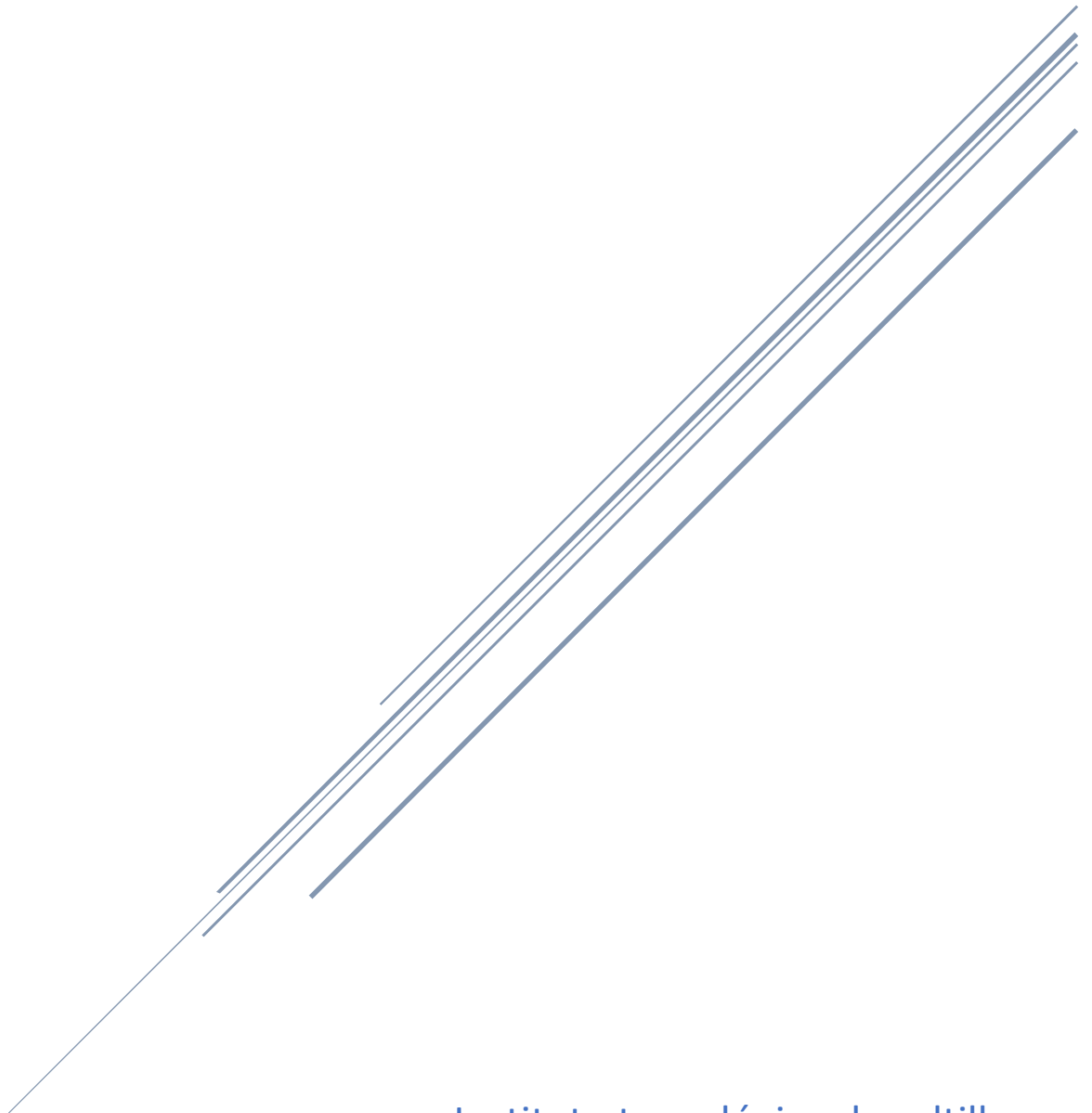


# PRACTICA 1

David Enrique Mújica Sánchez




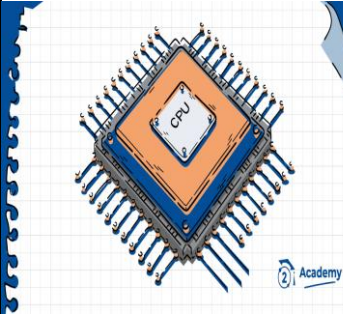

Instituto tecnológico de saltillo  
Arquitectura de computadoras



Arquitectura de Computadoras ISC. Practica 1.

Objetivo. Capaz de identificar físicamente los componentes de una computadora personal (PC).

Investiga los componentes básicos de la estructura de una computadora. Agrega en una tabla las especificaciones solicitadas.

componente	Función	Características	Foto/imagen
Tarjeta madre	<b>une los componentes de la computadora en un mismo punto y les permite comunicarse entre sí.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• El centro de la conexión a la computadora es el chipset que contiene.</li> <li>• La tarjeta madre también recibe el nombre de placa madre.</li> <li>• Posee un panel con el cual los dispositivos externos se conectan.</li> <li>• Tiene buses de expansión y memoria RAM.</li> <li>• Tiene un <a href="#">software</a> al que se le llama BIOS y su responsabilidad es ejecutar las funciones básicas del ordenador.</li> <li>• En el interior de la caja hay zócalos y conectores internos con los que se instalan otros componentes.</li> </ul>	
Procesador(CP U)	Su trabajo es interpretar las instrucciones de un programa informático mediante la	<p>-CAPACIDAD DE MEMORIA: Mide número s en bytes.</p> <p>-BUS FRONTAL: Define la velocidad de conexión.</p>	

	<p>realización de las operaciones básicas aritméticas, lógicas y externas.</p>	<p>-VELOCIDAD DEL PROCESADOR: Es la velocidad con que procesan los datos.</p> <p>-MEMORIA PRINCIPAL: Es la colección de chips conectados a la tarjeta madre.</p> <p>-DISPOSITIVOS DE ENTRADA: Permiten introducir a la computadora datos en cualquiera de sus formatos (textos, sonido e imágenes).</p> <p>-DISPOSITIVOS DE SALIDA: Sirven para obtener la información que esta almacenada en la memoria de la computadora (teclado, ratón, escaner, micrófono, etc.).</p> <p>-MEMORIA SECUNDARIA: Funcionan Son unidades que ayudan a guardar mejor la información (disco duro, disco flexible)</p>	
Disco duro	<p>Un <b>disco duro</b> es una unidad de hardware que se usa para almacenar contenido y datos digitales en las computadoras. Todas las computadoras tienen un <b>disco duro</b> interno, pero también hay <b>discos duros</b> externos que pueden usarse para ampliar el almacenamiento de una computadora.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Platos, es dónde están grabados los datos.</li> <li>• Cabezal de lectura/escritura.</li> <li>• Motor, que hace girar los platos.</li> <li>• Electroimán, que mueve el cabezal.</li> <li>• Circuito electrónico de control, que incluye: interfaz con la computadora, memoria caché.</li> <li>• Bolsita desecante (gel de sílice), para</li> </ul>	

		evitar la humedad.	
Memoria RAM	<p>La <b>memoria</b> de computadora o la <b>memoria</b> de acceso aleatorio (<b>RAM</b>) es su almacenamiento de datos a corto plazo del sistema.</p> <p>Almacena la información que usa de forma activa su computadora para que que pueda acceder a ella de manera rápida.</p> <p>Cuanto más programas ejecute su sistema, más <b>memoria</b> necesitará.</p>	<p>La memoria RAM, sea del tipo que sea, tiene en general las siguientes características: <b>Bus de datos: el bus de datos es por donde se transmiten los datos desde y hacia la RAM.</b> Canales de memoria: Marcan la cantidad de accesos a la RAM que se pueden hacer de manera simultanea.</p>	
Disipador de calor	<p>El <b>disipador</b> de la CPU un elemento o pieza cuya misión es extraer el <b>calor</b> que genera el <b>procesador</b>.</p> <p>Cuando hablamos de <b>disipador</b>, estamos refiriéndonos a un componente que utiliza un elemento activo (ventilador) o pasivo (aletas de aluminio) para extraer el <b>calor</b> a través del aire.</p>	<p>El disipador de calor es en realidad un <b>intercambiador de calor, que extrae calor de un fluido y lo cede a otro</b> (aire ambiente, por ejemplo). O bien, extrae calor del ambiente para cederlo a un fluido.</p>	
Fuente de alimentación	<p>Una fuente de alimentación eléctrica <b>es un sistema que suministra electricidad a los dispositivos eléctricos</b>. Se utiliza para transformar la</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Cuenta con un interruptor mecánico para encender y apagar.</li> <li>▪ Ahora electricidad al máximo, se puede oprimir el</li> </ul>	

	energía de la red eléctrica, adaptándola a las necesidades de alimentación de un determinado dispositivo.	<p>botón para cortar la energía.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ En algunos modelos, hay un conector hembra con tres terminales, los cuales están dirigidos al <a href="#">monitor CRT</a>.</li> <li>▪ Se puede emplear en microprocesador es antiguos y en equipos modernos.</li> </ul>	
Tarjeta de expansión	La tarjeta de expansión es un tipo de dispositivo con diversos circuitos integrados y controladores, que insertada en su correspondiente ranura de expansión sirve para expandir las capacidades de la computadora a la que se inserta.	Se encuentran diseñadas, para ampliar la cantidad de periféricos antiguos o modernos conectados al ordenador. - Cuentan con un conector especial en la parte inferior, que permite insertarlas en las ranuras de <b>expansión</b> de la motherboard.	
Gabinete (PC Case)	En el ámbito de la informática, el <b>gabinete</b> es el armazón que contiene los principales componentes de hardware de una <b>computadora</b> : su CPU, tarjeta madre, microprocesador, memoria, disco rígido y unidades internas (lector de CD o DVD, etc.). La principal función del <b>gabinete</b> es	El <b>gabinete</b> de la <b>PC</b> es una caja metálica, que puede incluir o no elementos de plástico, dispuesta de forma vertical u horizontal, que guarda todos los componentes de la computadora como tarjetas de video o audio, discos duros, procesador y demás.	

	proteger a estos componentes.		
--	----------------------------------	--	--