



Programación III– Funciones

Ejercicios en clase

1. Escribir una función que muestre por pantalla el saludo ¡Hola amiga! cada vez que se la invoque.
2. Escribir una función a la que se le pase una cadena <nombre> y muestre por pantalla el saludo ¡hola <nombre>!
3. Escribir una función que reciba un número entero positivo y devuelva su factorial.
4. Escribir una función que reciba otra función y una lista, y devuelva otra lista con el resultado de aplicar la función dada a cada uno de los elementos de la lista.
5. Escribir una función reciba una lista de notas y devuelva la lista de calificaciones correspondientes a esas notas. Por ejemplo 4 — Desaprobado