



Programación III- – Estructuras de control

Ejercicios en clase

Ejercicios:

1. Ingresar una edad y determinar si es mayor de edad o no.
2. Ingresar una cadena, y si es "Hola" mostrarla en pantalla
3. Ingresar un número entero y determinar si es divisible por 5 o no.
4. Escribir un programa que pida al usuario dos números muestre por pantalla su división. Si el divisor es cero el programa debe mostrar un error.
5. Escribir un programa que pida al usuario un número entero y muestre por pantalla si es par o impar.
6. Escribir un programa que pida al usuario un número entero. Si es mayor de 10, mostrar si es par o impar.
7. Escribir un programa que pida al usuario un número entero. Si su valor es 2, 4 o 6 mostrar su valor en letras.
8. Escribir un programa que pida al usuario su nombre, su nacionalidad y su edad. Si es un argentino y mayor a 18 años, mostrar su nombre. Si no, mostrar un mensaje indicando que no puede ingresar.
9. Escribir en pantalla los números del 1 al 10
10. Escribir en pantalla los números enteros entre dos números enteros que se piden al usuario
11. Leer números enteros y mostrarlos hasta que se ingrese un número negativo.
12. Leer números enteros, y contar la cantidad de pares e impares que se han ingresado hasta que se ingrese un número negativo.
13. Escribir en pantalla los números del 10 al 1
14. Escribir en pantalla los números que son múltiplos de 3 y están comprendidos entre 1 y 10.
15. Escribir en pantalla los múltiplos de 3 entre 1 y 100. Sumarlos, y mostrar la suma al final.