

Programación III – Clases y objetos

Ejercicios en clase

1. Escribir una clase en python que calcule la potencia(x, n)
 x = es la base
 n = es el exponente
2. Escribir una clase en python que revierta una cadena de palabras
Entrada: "Mi Diario Python"
Salida: "Python Diario Mi"
3. Escribir una clase en python con 2 métodos: **get_string** y **print_string**. **get_string** acepta una cadena ingresada por el usuario y **print_string** imprime la cadena en mayúsculas.
4. Escribir una clase en python llamada **circulo** que contenga un radio, con un método que devuelva el área y otro que devuelva el perímetro del circulo.
5. Realizar un programa que tenga una clase Persona con las siguientes características. La clase tendrá como atributos el nombre y la edad de una persona. Implementar los métodos necesarios para inicializar los atributos, mostrar los datos e indicar si la persona es mayor de edad o no.