

## **Cadenas y caracteres**

### **Ejercicios en clase**

1. Escribir un programa que pregunte al usuario la fecha de su nacimiento en formato dd/mm/aaaa y muestre por pantalla, el día, el mes y el año.
2. Escribir un programa que pregunte por consola por los productos de una cesta de la compra, separados por comas, y muestre por pantalla cada uno de los productos en una línea distinta.
3. Escribir un programa que pida al usuario que introduzca una frase en la consola y muestre por pantalla la frase invertida.
4. Escribir un programa que pregunte al usuario los números ganadores de la lotería de un determinado día, los almacene en una lista y los muestre por pantalla ordenados de menor a mayor.
5. Escribir un programa que almacene en una lista los números del 1 al 10 y los muestre por pantalla en orden inverso separados por comas.
6. Escribir un programa que pida al usuario una palabra y muestre por pantalla si es un palíndromo.
7. Escribir un programa que pida al usuario una palabra y muestre por pantalla el número de veces que contiene cada vocal.
8. Escribir un programa que guarde en una variable el diccionario {'Euro': '€', 'Dollar': '\$', 'Yen': '¥'}, pregunte al usuario por una divisa y muestre su símbolo o un mensaje de aviso si la divisa no está en el diccionario.
9. Escribir un programa que pregunte al usuario su nombre, edad, dirección y teléfono y lo guarde en un diccionario. Después debe mostrar por pantalla el mensaje <nombre> tiene <edad> años, vive en <dirección> y su número de teléfono es <teléfono>.
10. Escribir un programa que almacene el diccionario con los créditos de las asignaturas de un curso {'Matemáticas': 6, 'Física': 4, 'Química': 5} y después muestre por pantalla los créditos de cada asignatura en el formato <asignatura> tiene <créditos> créditos, donde <asignatura> es cada una de las asignaturas del curso, y <créditos> son sus créditos. Al final debe mostrar también el número total de créditos del curso.