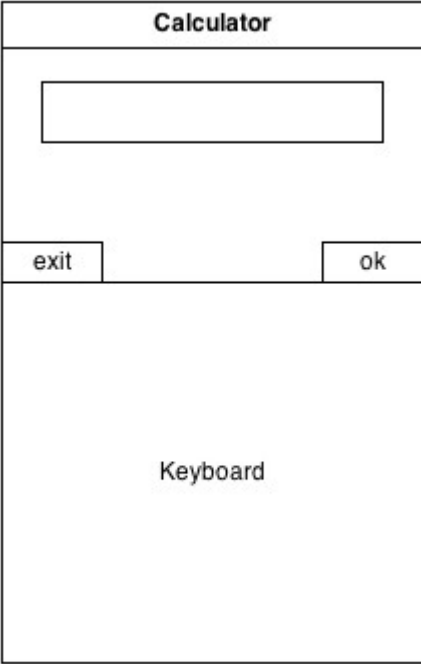
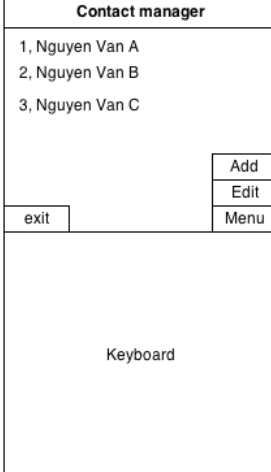
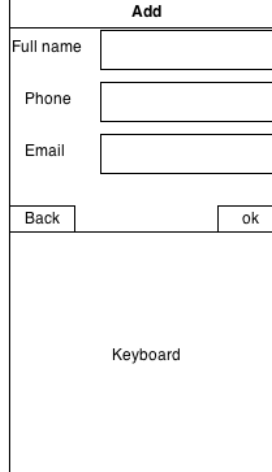


Các dạng bài tập môn j2ME

	<ul style="list-style-type: none">- Bài 1, xây dựng ứng dụng máy tính bỏ túi tính được 4 phép toán cơ bản + - * /- Có thể dùng canvas để cài đặt bất sự kiện phím bấm
 	<ul style="list-style-type: none">- Bài 2 xây dựng ứng dụng quản lý contact sử dụng Record Store (RS)- Load app sẽ hiển thị danh sách contact đã lưu, lưu ý các bạn phải khởi tạo danh sách contact mặc định- Chức năng add để thêm contact sẽ chuyển sang add form, nhấn ok sẽ lưu xuống RS- Có kiểm tra ô Full name không được để trống- Sau khi nhấn ok sẽ load lại danh sách contact- Chọn một contact sẽ thực thi chức năng edit

Clock	
10:25:45	
<div>stop</div> <div>start</div> <div>Menu</div>	
exit	
Keyboard	

- Bài 3 Sử dụng canvas kết hợp với thread để tạo ra ứng dụng đồng hồ số
- Chức năng stop để pause đồng hồ tạm thời
- Chức năng start để cho đồng hồ chạy tiếp
- Lưu ý chọn font của chuỗi hiển thị

Form	
url:	<input type="text" value="Http://google.com/"/>
exit	send
Keyboard	

Response	
Http://google.com/	
response text from requested url	
back	
Keyboard	

- Bài 4 Tạo ứng dụng sử dụng http connection để kết nối đến một website
- Url không được để trống
- Khi nhấn send sẽ gửi request và nhận response về ghi thông tin ra form mới

login

User id

Pass

Exit

Keyboard

- **Bài 5** Ứng dụng đăng nhập
- Khởi tạo RS và tạo sẵn một vài record với 2 thông tin user id và pass
- Tạo ứng dụng đăng nhập cho người dùng và kiểm tra so khớp với dữ liệu có trong RS
- User id và Pass không được để trống
- Khi đăng nhập thành công thì chuyển sang form ghi thông tin user id và pass
- Khi không thành công thì hiện thông báo và cho người dùng đăng nhập lại

Font

Hello j2me

Exit

Keyboard

Font

☐ *italic*

☐ **bold**

☐ underline

☐ small

☐ Midium

☐ **Lage**

back

Keyboard

- **Bài 6** viết ứng dụng tạo hiệu ứng cho chữ
- Dùng canvas vẽ 1 chuỗi lên màn hình
- Chức năng font sẽ chuyển đến giao diện chọn thuộc tính cho chữ
- checkboxes kiểu chữ, có thể kết hợp 1 hoặc nhiều kiểu chữ
- radio cỡ chữ dùng để chọn cỡ chữ
- Chức năng save sẽ quay về form chữ và áp dụng những thuộc tính đã chọn vào chữ

Draw

Value 1

Value 2

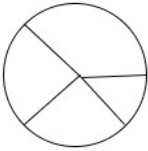
Value 3

Value 4

Exit

Keyboard

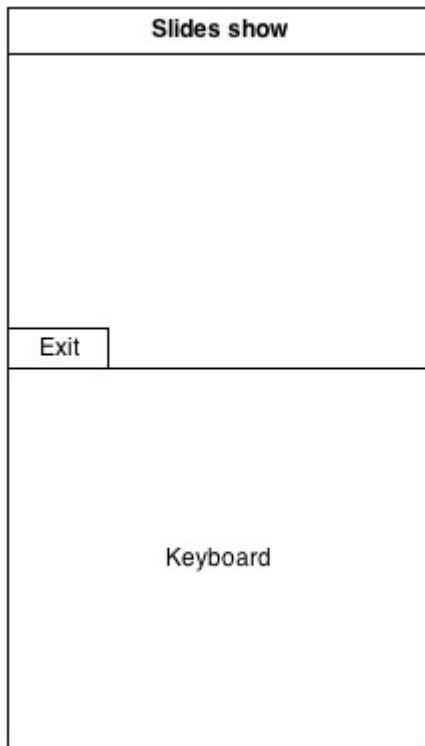
Draw



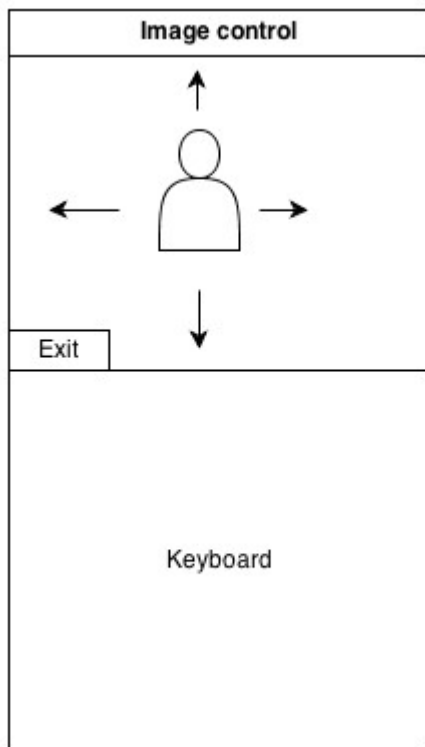
Exit

Keyboard

- **Bài 7** viết ứng dụng vẽ biểu đồ hình tròn
- Form 1 có 4 chỉ số cho người dùng nhập, lưu ý tỉ lệ 100%
- Khi cả 4 textfield được điền và nhấn ok, dựa vào tỉ lệ kia vẽ ra cung tròn tương ứng ở Form 2
- Lưu ý dùng canvas để vẽ và mỗi một cung tròn sẽ có màu khác nhau



- Bài 8 Tạo ứng dụng slide show
- Sẽ load danh sách ảnh sau mỗi 5s
- Lưu ý ta dùng canvas và thread để làm
- Danh sách ảnh phải được chuẩn bị và cung cấp sẵn



- Bài 9 dùng game canvas để điều khiển 2 ảnh hoặc vật thể trên màn hình
- Lưu ý khi ảnh chạm các đường viền

<div> <div> <div>Sorting list</div> <div> <div>Jame bone</div> <div>Angelina Jolie</div> <div>Jon Voight</div> <div>Iain Glen</div> <div>Noah Taylor</div> </div> <div> <div>Exit</div> <div>Sort</div> </div> <div>Keyboard</div> </div> <div> <div>Sorting cetera</div> <div> <div>Sort Type:</div> <div> <input type="radio"/> None <input type="radio"/> Fist, Last <input type="radio"/> Last, First </div> <div>Filter Type:</div> <div> <input type="radio"/> None <input type="radio"/> Start with <input type="radio"/> Contains </div> </div> <div> <div>Jame</div> <div> <div>back</div> <div>Query</div> </div> <div>Keyboard</div> </div> </div> </div>	<div> <div>- Bài 10 Load danh sách contact từ RS hoặc từ file định dạng csv</div> <div>- Khi ứng dụng chạy sẽ liệt kê danh sách</div> <div>- Chức năng sort để vào form sắp xếp dữ liệu</div> <div>- Khi sắp xếp theo tiêu chí Fist Name, Last Name hoặc ngược lại</div> <div>- Bên trong from sorting ta cũng có thể cài đặt filter và nhập và từ khoá filter</div> <div>- Chức năng query sẽ thực thi việc sắp xếp và lọc danh sách nếu có rồi hiện kết quả vào form đầu tiên</div> </div>
<div> <div> <div>Online test</div> <div> <div>Question 1/10</div> <div> <input type="radio"/> Answer 1 <input type="radio"/> Answer 2 <input type="radio"/> Answer 3 <input type="radio"/> Answer 4 </div> <div>Good luck to you</div> <div> <div>back</div> <div>Next</div> </div> <div>Keyboard</div> </div> <div> <div>Online test</div> <div> <div>Question 10/10</div> <div> <input type="radio"/> Answer 1 <input type="radio"/> Answer 2 <input type="radio"/> Answer 3 <input type="radio"/> Answer 4 </div> <div>Good luck to you</div> <div> <div>back</div> <div>Finish</div> </div> <div>Keyboard</div> </div> <div> <div>Online test</div> <div> <div>Your score 10/10</div> <div>Your knowledge is good</div> <div>Good luck to you</div> <div> <div>back</div> <div>Finish</div> </div> <div>Keyboard</div> </div> </div> </div></div></div>	<div> <div>- Bài 11 Ứng dụng trắc nghiệm</div> <div>- Khởi tạo 10 câu hỏi trắc nghiệm trong RS</div> <div>- Mỗi câu hỏi sẽ có 1 câu trả lời đúng</div> <div>- Tạo ứng dụng trả cho người dùng chọn câu trả lời cho lần lượt 10 câu hỏi</div> <div>- Lưu ý mỗi câu hỏi sẽ có 4 câu trả lời và chỉ có 1 câu trả lời đúng nên ta dùng radio list</div> <div>- Chức năng next để load các câu hỏi tiếp theo</div> <div>- Chức năng finish sẽ thực hiện khi người dùng chọn đến câu hỏi cuối, và hiện kết quả ở form mới</div> </div>
<div> <div> <div>Finding app</div> <div> <div>Keyword</div> <div> <div>Exit</div> <div> <div>Query</div> <div>Find</div> </div> </div> <div>Keyboard</div> </div> <div> <div>Finding app</div> <div> <div>You fund it</div> <div>you can type .. keyword here</div> <div>back</div> <div>Keyboard</div> </div> </div> </div> </div>	<div> <div>- Bài 12 Ứng dụng tìm kiếm</div> <div>- Cho ứng dụng nạp sẵn dữ liệu từ file csv</div> <div>- Nhập thông tin cần tìm kiếm vào textfield</div> <div>- Chức năng find để tìm kiếm chuỗi trong file csv</div> <div>- Nếu tìm thấy thì hiện kết quả dòng text đã tìm thấy</div> <div>- Nếu không tìm thấy thì hiện thông báo cho người dùng</div> </div>

Check area code

Phone number

04 12345678

Area code is correct

Exit

Check

Keyboard

- **Bài 15 Ứng dụng** kiểm tra số điện thoại
- Cho danh sách số điện thoại mã vùng 04, 03, 08, 07
- Viết ứng dụng để người dùng nhập vào số điện thoại
- Yêu cầu phải có 2 số mã vùng và 7 số điện thoại sau
- Chức năng check dùng để kiểm tra số điện thoại
- Số điện thoại phải là chuỗi ký số
- Số điện thoại phải chứa số mã vùng trong danh sách mã vùng cho trước
- Số điện thoại phải có tổng số sau số mã vùng là 7 ký số
- Nếu không hợp lệ thì thông báo
- Nếu hợp lệ thì thông báo

Payment

☐ Male
 ☐ Female
 ☐ child

Age:

Exit

Next

Keyboard

Payment

Pay \$

Back

Finish

Keyboard

- **Bài 16 Ứng dụng** trả tiền
- Thiết kế ứng dụng thanh toán trực tuyến theo giới tính và độ tuổi
- Male thì sẽ trả theo bảng giá sau
 - 18 - 25 : 100\$
 - 25 - 40 : 150\$
 - > 40 : 125\$
- Female sẽ trả theo bảng giá sau
 - 18 - 25 : 170\$
 - 25 - 40 : 150\$
 - > 40 : 105\$
- Child thì sẽ trả theo bảng giá sau
 - < = 18 : 50\$
- Yêu cầu chọn giới tính hoặc child , sau đó nhập tuổi
- Khi tuổi hợp lệ (là số, không quá 3 ký số) thì chức năng next được thực thi
- Ô pay sẽ do người dùng nhập và kiểm tra tính hợp lệ dựa vào bảng dữ liệu cho sẵn

<div> <div> <div>Contact list : select RS</div> <div> <div>Pesonal</div> <div>Business</div> </div> <div> <div>Exit</div> <div>List</div> </div> <div>Keyboard</div> </div> <div> <div>Personal contact</div> <div> <div>1, Nguyen Van A</div> <div>2, Nguyen Van B</div> <div>3, Nguyen Van C</div> </div> <div> <div>Back</div> <div>OK</div> </div> <div>Keyboard</div> </div> <div> <div>Business contact</div> <div> <div>1, Company A</div> <div>2, Company B</div> <div>3, Company C</div> </div> <div> <div>Back</div> <div>OK</div> </div> <div>Keyboard</div> </div> </div>	<div> <div>- Bài 17 Ứng dụng quản lý contact</div> <div>- Xây dựng ứng dụng dùng 2 RS lưu trữ dữ liệu, 1 dùng lưu personal contact 1 dùng lưu business contact</div> <div>- Giao diện người dùng lúc load app phải cho người dùng chọn loại contact nào người dùng muốn xem</div> <div>- Chức năng ok sẽ hiện danh sách contact tương ứng loại đã chọn</div> </div>
<div> <div> <div>Converter</div> <div> <div>Currency</div> <div> <div>USD</div> <div>1</div> </div> <div> <div>VND</div> <div>22000</div> </div> </div> <div> <div>Exit</div> <div>Find</div> </div> <div> <div>Length</div> <div>Currency</div> </div> <div>Keyboard</div> </div> <div> <div>Converter</div> <div> <div>Length</div> <div> <div>Miles</div> <div>1</div> </div> <div> <div>Meter</div> <div></div> </div> </div> <div> <div>Exit</div> <div>Find</div> </div> <div> <div>Temp.</div> <div>Length</div> <div>Currency</div> <div>Mass</div> </div> <div>Keyboard</div> </div> <div> <div>Converter</div> <div> <div>Time</div> <div> <div>Hour</div> <div>1</div> </div> <div> <div>Seconds</div> <div></div> </div> </div> <div> <div>Exit</div> <div>Find</div> </div> <div> <div>Time</div> <div>Temp.</div> <div>Length</div> <div>Currency</div> <div>Mass</div> </div> <div>Keyboard</div> </div> </div>	<div> <div>- Bài 18 Ứng dụng chuyển đổi tiền tệ, đơn vị đo ..</div> <div>- Viết ứng dụng chuyển đổi được các loại đơn vị sau</div> <div>- Length : Miles -> Meter với tỉ lệ 1:1609.34</div> <div>- Currency : Usd -> VND với tỉ lệ 1:21120.00</div> <div>- Time : Hour -> Seconds với tỉ lệ 1: 3600</div> <div>- Temperature : F - > C 1: -17.2222</div> <div>- Mass : Gallon -> Liter 1:3.78541</div> </div>
<div> <div>Dictionary</div> <div> <div>Check spell</div> <div> <div>Text</div> <div> <div>Helloa</div> </div> </div> <div>Text is incorrect !</div> <div> <div>Exit</div> <div>Spell</div> </div> <div>Keyboard</div> </div> </div>	<div> <div>- Bài 20 Ứng dụng từ điển</div> <div>- Viết ứng dụng khởi tạo danh sách từ đọc từ file csv , các từ cách nhau bằng dấu phẩy</div> <div>- Ứng dụng cho người dùng nhập vào từ cần kiểm tra</div> <div>- Chức năng spell giúp tìm kiếm từ trong file csv và so khớp với từ nhập vào</div> <div>- Nếu từ nhập vào tìm thấy trong file csv thì thông báo</div> <div>- Nếu không tìm thấy sẽ nhắc người dùng nhập từ khác</div> </div>

<div data-bbox="161 159 454 705"> <p>Schedule task</p> <p>Task name <input type="text"/></p> <p>Location <input type="text"/></p> <p>Start <input type="text"/></p> <p>End <input type="text"/></p> <p>Alarm before <input type="text"/></p> <p>Exit Save</p> <p>Keyboard</p> </div>	<div data-bbox="493 159 783 705"> <p>Schedule task</p> <p>Alarm: Meeting Hanoi At 14:00</p> <p>Back Snooze Done</p> <p>Keyboard</p> </div> <div data-bbox="799 152 1437 600"> <ul style="list-style-type: none"> - Bài 20 Ứng dụng quản lý công việc và nhắc lịch - Thiết kế ứng dụng cho người dùng tạo ra task và lưu vào RS - Dùng alarm để thông báo khi thời điểm sắp diễn ra task - Lưu ý tính toán thời gian dựa trên Start và Alarm before - Khi có alarm phải dùng cả sound alarm - Khi có alarm phải có chức năng snooze và done để người dùng nhắc lại lịch sau 5 giây hoặc không nhắc nữa </div>
<div data-bbox="248 786 687 1597"> <p>Weather app</p> <p>Hanoi, vn Temperature : 23.21°C 2013.10.01 17:35 Wind: 4.66 m/s Cloudiness: 92% Atmospheric pressure : 1021.11 hpa</p> <p>Exit Refresh</p> <p>Keyboard</p> </div>	<div data-bbox="799 763 1437 1597"> <ul style="list-style-type: none"> - Bài 21 Ứng dụng lấy thông tin thời tiết - Viết ứng dụng lấy thông tin thời tiết của tp hà nội từ tài nguyên mạng - Sử dụng thư viện kml để đọc xml <p>Ref: http://openweathermap.org/api</p> <p>JSON :</p> <p>http://api.openweathermap.org/data/2.5/weather?q=hanoi,vn</p> <p>XML :</p> <p>http://api.openweathermap.org/data/2.5/weather?q=hanoi&mode=xml</p> <p>Mobile :</p> <p>http://m.openweathermap.org/city/1581130</p> <p>(Sinh viên có thể làm với dữ liệu file xml hoặc json kèm theo)</p> </div>