Игра: Fallteing

Категория: Casual, Single player, Offline

Игровой движок: Unity

Игровые платформы: Mobile

Целевая аудитория: 12-40 лет

Возрастной рейтинг: 6+

Игровое описание(кратко):

Вам нужно попасть пакетиком чая в кружку, но стакан с водой движется, а пакетик качается. С каждым уровнем становится все сложнее и сложнее, справитесь?

Похожие игры:

* "Bacon – The Game"
* "Burger – The Game"
* "Okay?"

Составитель документа: Аркадий Давыдов

Атмосфера:

Минимализм,тёплые, мягкие цвета, спокойная музыка

Игровой мир:

Несколько локаций, с разными фонами в виде знаменитых архитектурных зданий: Пизанская башня, Статуя свободы, Эйфелева башня, Колизей.

Игровой опыт:

Игра должна создать интригу следующего уровня – не должна быть очень легкой

Не дать игроку заскучать – появление различных препятствий, условий

Музыка:

Нужно 3-4 саундтрека, которые будут поочерёдно сопровождать игрока на уровне. Спокойные, с небольшим развитием

Геймплей:

Игра состоит из небольших групп уровней, отличающихся визуалом и сложностью

Управление через нажатие пальца; когда вы нажимаете на экран, пакетик падает

Пакетик при появлении начинает качаться, имеет свою физику

Цель каждой игры; попасть в стакан

Базовая навигация:

Происходит через взаимодействие с меню, паузой, или при прохождении уровня.

* Меню:

Выход, Цепь Уровней (Старт), Настройки, Язык**(возможно)**

* Пауза:

Выход в меню, к цепи Уровней, Небольшие настройки**(возможно)**

* Прохождение Уровня:

Выход в меню, к цепи Уровней, Следующий уровень, время прохождения**(возможно)**

Игровые механики:

* Качающийся пакетик (движение)
* Двигающиеся руки (движение)
* Чужой стаканчик (проигрыш при попадании в него)
* Легкий пакетик (пакетик сильнее раскачивается и дальше летит)
* Таймер прохождения уровня(коллекционный предмет, ничего не дает)