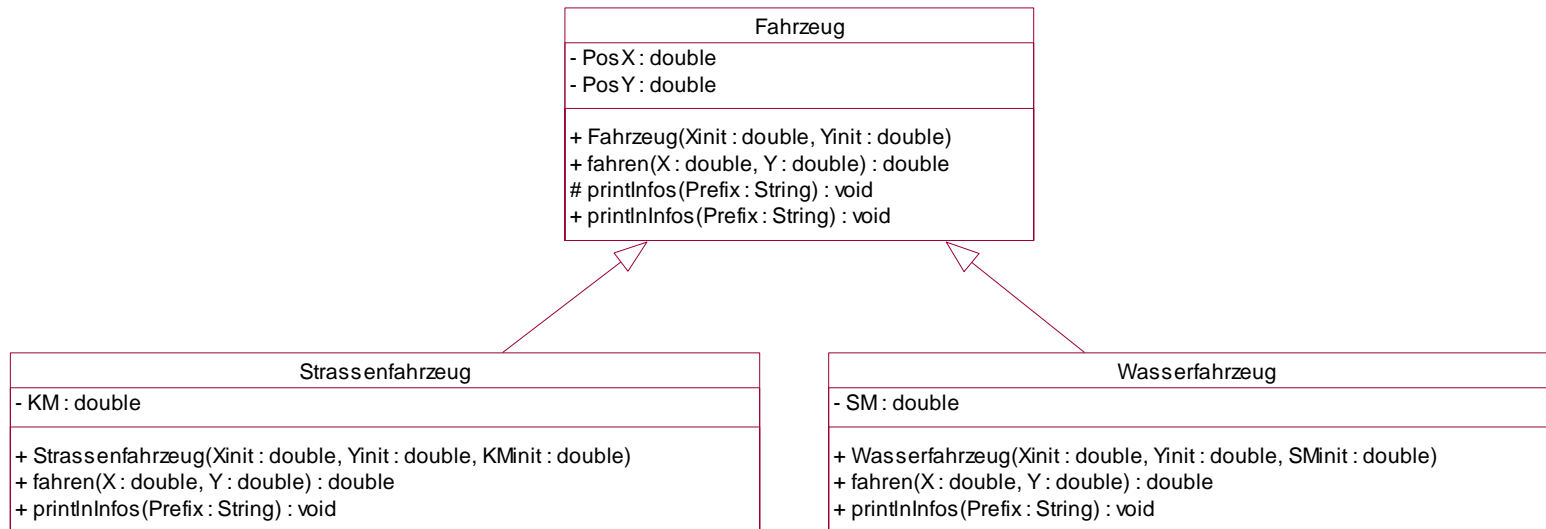


Klassen-Hierarchie "Fahrzeuge"



Test-Programm:

```
System.out.println("\n=== fz = new Fahrzeug(0, 0): =====");
Fahrzeug fz = new Fahrzeug(0, 0);
System.out.println("=== fz.fahrenheit(3, 4): =====");
fz.fahrenheit(3, 4);
fz.printInfos("fz");
System.out.println("\n=== fz.fahrenheit(-1, 1): =====");
fz.fahrenheit(-1, 1);
fz.printInfos("fz");

System.out.println("\n=== sfz = new Strassenfahrzeug(0, 0, 0): ===");
Fahrzeug sfz = new Strassenfahrzeug(0, 0, 0);
System.out.println("=== sfz.fahrenheit(3, 4): =====");
sfz.fahrenheit(3, 4);
sfz.printInfos("sfz");
System.out.println("\n=== sfz.fahrenheit(-1, 1): =====");
sfz.fahrenheit(-1, 1);
sfz.printInfos("sfz");

System.out.println("\n=== wfz = new Wasserfahrzeug(0, 0, 0): ===");
Fahrzeug wfz = new Wasserfahrzeug(0, 0, 0);
System.out.println("=== wfz.fahrenheit(3, 4): =====");
wfz.fahrenheit(3, 4);
wfz.printInfos("wfz");
```

Session-Log:

```
=== fz = new Fahrzeug(0, 0): =====
=== fz.fahrenheit(3, 4): =====
Fahrzeug.fahrenheit(): 5.0
fz: Koord = 3.0/4.0

=== fz.fahrenheit(-1, 1): =====
Fahrzeug.fahrenheit(): 5.0
fz: Koord = -1.0/1.0

=== sfz = new Strassenfahrzeug(0, 0, 0): ===
=== sfz.fahrenheit(3, 4): =====
Fahrzeug.fahrenheit(): 5.0
Strassenfahrzeug.fahrenheit(): total KM: 5.0
sfz: Koord = 3.0/4.0    KM = 5.0

=== sfz.fahrenheit(-1, 1): =====
Fahrzeug.fahrenheit(): 5.0
Strassenfahrzeug.fahrenheit(): total KM: 10.0
sfz: Koord = -1.0/1.0    KM = 10.0

=== wfz = new Wasserfahrzeug(0, 0, 0): ===
=== wfz.fahrenheit(3, 4): =====
Fahrzeug.fahrenheit(): 5.0
Wasserfahrzeug.fahrenheit(): total SM: 2.6997840172786174
wfz: Koord = 3.0/4.0    SM = 2.6997840172786174
```