

Wichtig!
Getter und setter fuer die
Attribute sind in jeder Klasse
moeglich.

AnzeigeServicePanel
muenzAnzahl: UInteger muenzArt: Fixed(2,2) produktName: String produktPreis: Fixed(2,2) produktVerfallsdatum: Date statistikAbDatum: Date statistikAnzahl: UInteger statistikName: String totalVerkaufterWarenwert: Fixed(5,2) totalWarenwert: Fixed(5,2)
aktualisiereMuenze(art :Fixed(2,2), anzahl :UInteger) : void aktualisiereProdukt(name :String, preis :Fixed(2,2), verfallsdatum :Date) : void aktualisiereStatistik(name :String, abDatum :Date) : void aktualisiereWarenwert(totalVerkaufterWarenwert :Fixed(5,2), totalWarenwert :Fixed(5,2)) : void AnzeigeServicePanel() zehnSekThread() : void

Automat
eingabeAbDatum: Date eingabeMuenzAnzahl: UInteger eingabeMuenzArt: Fixed(5,2) eingabeWarenname: String eingeworfenerBetrag: Fixed(5,2)
aktualisiereAnzeigeAutomat() : void aktualisiereServiceMuenze() : void aktualisiereServiceSatisfik() : void aktualisiereServiceWarenwert() : void Automat() drehen() : void fuelleFach(verfallsDatum :Date, preis :Fixed(2,2), warenname :String, drehtellerNr :UInteger) : void fuelleGeld(anzahlMuenzen :AnzahlMuenzen) : void gibRestgeld() : Fixed(5,2) gibTotalenWarenWert() : Fixed(5,2) gibVerkaufsstatistik(seit :Date, warenname :String) : Integer muenzeEinwerfen(betrag :Fixed(2,2), waehrung :String) : void oeffneSchiebeTuer(drehtellerNr :UInteger) : Boolean oeffneServicePanel() : void pruefeGenugGeld() : Boolean pruefeMuenze(waehrung :String, wert :Fixed(2,2)) : Boolean scanneWare(verfallsdatum :Date, preis :Fixed(2,2), warenName :String) : void

Warenbestand
gibTatalWarenWert() : Fixed(5,2) gibTotalVerkaufterWarenwert() : Fixed(5,2) produktEntfernen(altesProdukt :Produkt) : void produktHinzufuegen(neuesProdukt :Produkt) : void Warenbestand()

Produkt
/istVerkauft: Boolean preis: Fixed(2,2) verfallsDatum: Date verkaufsDatum: Date warenname: String
Produkt(verfallsDatum :Date, preis :Fixed(2,2), warenname :String)

AnzeigeAutomat
geldBetrag: Fixed(5,2) lampeKeinWechselGled: Boolean lampeNichtGenugGeld: Boolean
AnzeigeAutomat()

Drehteller
aktuellesFach: UInteger istOffen: Boolean
aktualisiereAnzeige() : void dreheAktuellesFach() : void Drehteller() entriegeln() : void fuelleAktuellesFach(neuesProdukt :Produkt) : void oeffnen() : Boolean pruefeFachLeer() : Boolean pruefeVerfallsDatum() : Boolean schliessen() : void

Fach
istLeer: Boolean
Fach() gibProduktPreis() : Fixed(2,2) gibVerfallsDatum() : Date leeren() : void setzeProdukt(neuesProdukt :Produkt) : void

Muenze
waehrung: String wert: Fixed(5,2)
Muenze()

AnzahlMuenzen
anzahl: UInteger
AnzahlMuenzen()

Kasse
addiereBetrag(wert :Fixed(5,2)) : void gibTotalBetrag() : Fixed(5,2) istWechselgeldMoeglich() : Boolean Kasse() reduziereBetrag(wert :Fixed(5,2)) : void

AnzeigeDrehteller
farbe: UInteger preis: Fixed(2,2)
AnzeigeDrehteller()