## Sheet1

Use Case Name / Nummer	Ware Kaufen
Auslösender Aktor	Kunde
Zweck / Ziel	Kaufen einer Ware
Eingehende Informationen	Geldmenge und Produkt (Fach und Drehteller position)
Ergebnis (Output)	Produkt
Grundlegender Ablauf	
	1.Ware aussuchen über Auswahlknopf (Drehknopf)
	2.Geld Einwerfen
	3.Fach öffnen
	4.Produkt entnehmen
	5.Fach schliessen
	6.Wechselgeld rückgabe
Fehlerfälle	Kein Wechselgeld vorhanden
	Ware Abgelaufen
	Einwurfbetrag zu klein
	Fach leer
	Ein anderes Fach steht noch offen
Bemerkungen	