

# Progetto Programmazione di Interfacce

Il progetto consiste nello sviluppo di una mia versione del celebre gioco Tetris.

Sono disponibili le funzionalità del gioco come la rotazione dei tetramini o la semplice accelerazione della caduta degli stessi.

***In particolare i comandi disponibili sono:***

**q -> ruota il tetramino a sinistra**

**e -> ruota il tetramino a destra**

**a o "freccia sx" -> sposta il tetramino a sinistra**

**d o "freccia dx" -> sposta il tetramino a destra**

**s o "freccia in basso" -> sposta il tetramino in basso piu' velocemente**

A fianco della schermata di gioco appare il tetramino successivo che verrà droppato nel gioco oltre al livello raggiunto, numero di righe cancellate e il totale dei punti raggiunti.

Il progetto è composto da piu' file:

*index.html* -> contiene il file html

*tetris.js* -> è il file principale e contiene il codice javascript del gioco

*matrix.js*, *contentGame.js*, *interfaceGame.js* e *tetramino.js* -> contengono delle "classi" (in realtà in javascript tutto è un oggetto) di supporto per *tetris.js*.

Ho fatto in questo modo solo per modulare il codice e per avere una maggiore leggibilità dello stesso.

Infine in *style.css* sono specificati gli stili dei vari elementi del body html.

Il codice è stato sviluppato su windows 10 utilizzando visual code.

Danilo Spano'

Matricola 465347