

Experis Case

November 7, 2021

## Indlæsning og strukturering af data

Før jeg afdækker, hvordan selve de stillede problemer kan løses, må første skridt nødvendigvis være en gennemgang af data indlæsning, og hvordan data'en efterfølgende bliver sat i struktur. Casen kommer med en række .txt filer, som indeholder Product og User data'en, som ligger til grund for de to anbefalingsfunktioner.

Indlæsningen af data'en sker i denne løsning gennem brug af Java klassen BufferedReader, der læser en linje af gangen fra filen den bliver givet. Data'en rengøres for mellemrum (whitespaces) og efterfølgende deles data'en op i kategorier ved brug af string operationen split(Regex), hvor løsningen udnytter formatet data'en kommer i, til at dele hver kategori af data atomisk op. Data'en gemmes efterfølgende i enten et Product object eller et User object, hvor data typen string parses til den valgte data type for hver kategori.

#### User klasse

User klassen er designet til at holde al User data i sine field variabler. Hver variable har en .get() metode implementeret, så data'en i en enkelt kategori kan hentes, ved blot et kald til relevante .get() metode. Dette er særligt relevant, når vi skal sammenligne og søge efter data i de stillede problemer.

Et User objects fields kan udelukkende modificeres, når et object instantieres, altså kan data'en kun gemmes, når et nyt User object skabes ved brug af dets constructor.

Det er et konkret design valg at bruge set til at holde *viewed* og *purchased* data. Dette for at sikre hurtig lookup på de enkelte stykker data, samtidig med at holde data'en fri for kopier.

User klassen kan ses herunder:

```
class User {
2
   int id;
   String name;
3
   Set < Integer > viewed;
4
5
   Set < Integer > purchased;
        public User(int i, String n, Set < Integer > v, Set < Integer > p) {
6
7
            id = i;
            name = n;
8
            viewed = v;
10
            purchased = p;
11
   [...] getter metoder for hvert field.
12
   }
13
```

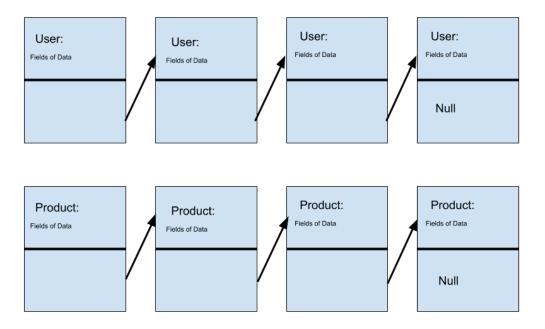
### Product klasse

Product klassen er designet efter de samme principper som User klassen. Al data er gemt atomisk i fields, og data'en kan kun modificeres ved instantiering af et nyt Product object gennem dets constructor. Genre/keyword data om hver enkelt Product er her også gemt i et set, af samme årsager, som beskrevet under User klassen.

## Den endelige data struktur

Efter at hver enkel linje er indlæst og sat i sit respektive object, gemmes hvert object i en liste. Konsekvensen af dette er, at efter indlæsning af al Product og User data ender programmet med to separate lister af henholdsvis User objects og Product objects, som nu kan søges i, og data'en kan fra hvert enkelt field nemt hentes ud, ved brug af getter metoder, og sammenlignes. Brugen af lister opfordrer til en naiv gennemgang af hvert object. Dette vil ikke skabe de hurtigst mulige algoritmer, men som proof of concept fungerer denne tilgang godt, da tilgangen brugt i programmet lettere lader sig læse, ved implementeringen af naive, "full traversal" algoritmer. Effektivisering kan let lade sig indarbejde på et senere punkt, særligt vil parallelisering af algoritmerne i denne løsning give en forholdsvist stor forbedring af running time.

Den endelige data struktur kan visualiseres således:



# Populære produkter

Med den ovenfor beskrevne data struktur på plads, kan det første problem, hvor en generel liste af anbefalinger af de bedste produkter i Product basen skal udarbejdes. Denne løsning tilgår dette problem ved først at implementere to algoritmer. En til at udregne købsrate af hvert Product, en anden til at udregne det højest rangerede Product blandt en række af Products. Den sidste algoritme skal særligt fungere, med en hvilken som helst liste af Product objects, så vi når som helst kan udregne det bedst rangerede Product. Med disse to algoritmer på plads, kan den generelle liste af anbefalinger udregnes ved at samle alle Product objects, som deler en genre kategori (et keyword), og gemme den højest vurderede inden for hver genre. Dernæst kan den returnerede liste af højest vurderede Product objects reduceres ved kun at beholde de Product objects, som har en købsrate over n, i denne løsning er n = 0, pga. den forholdsvis lille mængde data i casen. Dette giver en endelig liste af anbefalinger med de bedst vurderede Products, som allerede er købt af mindst en User.

De centrale algoritmer kan ses herunder:

• En algoritme til udregning af købsraten (hvor mange gange er et Product købt af User basen) på et enkelt Product:

```
private static int productPurchaseRate(int itemId, List<User> users){
1
       int res = 0;
2
           for (User user : users) {
3
               for (int id : user.getPurchased()) {
4
                     if (id == itemId) res++;
5
               }
6
7
           }
8
       return res;
9
```

• En algoritme til at udregne det højest vurderede Product i en liste af Product's:

```
private static Product highestRatedProduct(List<Product> products){

Product res = products.get(0);

for (Product product : products) {

    if (product.getRating() > res.getRating()) res = product;

}

return res;

}
```

• En algoritme der returnerer højest vurderede Product fra hver genre:

```
private static List<Product> genreHRPpopList(List<Product> products){
   List<Product> res = new LinkedList<>();
   Set<String> genres = getCategorySet(products);

for (String string : genres) {
   List<Product> movies = new ArrayList<>();
   for (Product product : products) {
```

• En algoritme der reducerer listen ovenfra til kun at have Products, som har en købsrate over 0, hvorefter den gemmer de tilbageværende Product's data i strings, så den endelige liste er klar til at blive sendt som output, printet i konsollen eller pipelined til et andet program.

```
private static Set<String> popList(List<Product> products, List<User> users){
1
2
       Set < String > res = new HashSet <>();
       List<Product> genreHRP = genreHRPpopList(products);
3
4
       String st;
5
           for (Product HRP : genreHRP) {
                if (productPurchaseRate(HRP.getId(), users) > 0){
6
                    st = "Name: " + HRP.getOGName() + "\nRating: " + HRP.getRating()
7
                         + "\nPrice: " + HRP.getPrice();
                    res.add(st);
8
9
               }
           }
10
11
       return res;
12
   }
```

Listen, printet til konsollen i denne løsning, af generelle/populære anbefalinger, ser således ud:

```
Problem 1 Solution:

Name: War and Peace
Rating: 4.2
Price: 20

Name: Popeye
Rating: 4.7
Price: 15

Name: Shanghai Noon
Rating: 3.7
Price: 15

Name: Cloudy with a Chance of Meatballs 2
Rating: 4.5
Price: 20
```

# Individuelle anbefalinger

Ved problemet omkring individuelle anbefalinger skal programmet læse yderligere data fra en .txt fil. I denne sammenhæng gælder det nuværende User sessioner. Her kan ses ID og nuværende session (hvilket product, som den relevante User i øjeblikket kigger på), for hver online User. I stedet for at lave yderligere objects, hentes det relevante User object ved hjælp af ID, og gemmes i et map som key, med det Product objects ID, som kigges på, som value. Dermed opnås et map med hver online User og ID på det relevante Product object.

Dernæst udregnes alle relaterede Product objects, med baggrund i, at de er relaterede, hvis de deler et keyword med det nuværende Product object, som bliver kigget på, af den respektive User. I denne proces fravælges Product objects, hvis ID er indeholdt i det respektive User object's viewed og purchased set. Dernæst udvælges det højest vurderede Product inden for hvert keyword, hvert tilbageværende Product parses til en præsentabel string, sættes i en liste over relaterede Products, og den respektive User og listen af anbefalinger gemmes i et map med User som key, listen af anbefalinger som value og returneres.

De centrale algoritmer kan ses herunder:

• En algoritme til indlæsning af Current Users og det respektive Product object, som hver User kigger på.

```
private static Map<User, Integer> currentUserRequests(List<User> users) throws
1
       IOException {
       Map<User, Integer> res = new HashMap<>();
2
       [...] File reading
3
4
       String st;
           while ((st = br.readLine()) != null) {
5
                  String[] currentUser = removeWS(st).split(",");
                       for (User user: users) {
                            if (Integer.parseInt(currentUser[0]) == user.getId())
                                res.put(user, Integer.parseInt(currentUser[1]));
                       }
9
           }
10
11
       br.close();
12
       return res;
13
```

• En algoritme til at finde det højest vurderede Product inden for hver genre/keyword.

```
8          res.add(highestRatedProduct(movies));
9     }
10     return res;
11 }
```

• Algoritmen der laver den egentlige søgning i data og udvælgelse.

```
private static Set<Product> handleRequest(User user, int id, List<Product>
1
       products, List<User> users){
           Set < Product > res = new HashSet < > ();
2
           Set < String > keywords = new HashSet < > ();
3
                    for (Product product : products) {
4
                        if (id == product.getId()) keywords = product.getKeywords();
5
6
           List<Product> relatedProducts = new LinkedList<>();
7
                    for (String string : keywords) {
                        for (Product product : products) {
                             if (((product.getKeywords().contains(string)) && !(user
10
                                 .getViewed().contains(product.getId()))) && !(user.
                                 getPurchased().contains(product.getId())))
                                 relatedProducts.add(product);
                        }
11
12
13
           res.addAll(genreHRPUserRec(relatedProducts, keywords));
14
           return res;
15
```

• Algoritmen der samler relevant User og listen af anbefalede Products.

```
1
  private static Map<User, List<String>> collectUserRec(List<User> users, List<</pre>
      Product> products) throws IOException {
               Map<User, List<String>> res = new HashMap<>();
2
               Map<User, Integer> userRequests = currentUserRequests(users);
3
                   for (Map.Entry < User, Integer > entry : userRequests.entrySet()) {
4
                        res.put(entry.getKey(), userRecList(handleRequest(entry.
5
                            getKey(), entry.getValue(), products, users)));
6
7
               return res;
8
```

Listen, printet til konsollen i denne løsning, af individuelle anbefalinger, ser således ud:

```
Problem 2 Solution:
Username: Ida || user id 3
recommendations:
Name: GoldenEye
Rating: 4.8
Price: 25
Name: Ghost in the Shell: Solid State Society
Rating: 4.3
Price: 15
Name: La La Land
Rating: 4.9
Price: 25
Username: Mia || user id 5
recommendations:
Name: GoldenEye
Rating: 4.8
Price: 25
Name: Dr. Terror's House of Horrors
Rating: 5.0
Price: 10
Username: Olav || user id 1
recommendations:
Name: Dr. Terror's House of Horrors
Rating: 5.0
Price: 10
Name: Insomnia
Rating: 4.1
Price: 15
Name: The thing
Rating: 4.2
Price: 20
Name: La La Land
Rating: 4.9
Price: 25
Username: Tage || user id 2
recommendations:
Name: GoldenEye
Rating: 4.8
Price: 25
Name: La La Land
Rating: 4.9
Price: 25
```