缺点: <u>动态规划</u>的题比较少,因此需要在力扣上专项训练。

顺序:《剑指 Offer》->力扣动态规划 -> 面试前再过一遍《剑指 Offer》

文章: 看阿里大佬们是如何刷《剑指 offer》的?

## 数据结构类题目 LinkedList Tree 1. 🗸 006-从尾到头打印链表 1. 004-重建二叉树 2. 🗸 018- 删除链表的节点 2. 017-树的子结构 3. ✓ 022-链表中倒数第k个结点 3. 018-二叉树的镜像 4. 🗸 006-反转链表 4. 022-从上往下打印二叉树 5. 🗸 024- 两两交换链表中的节点(自己加的) 5. 023-二叉搜索树的后序遍历序列 6. ✓ 025-合并两个或k个有序链表 6. 024-二叉树中和为某一值的路径 7. 035-复杂链表的复制 7. 026-二叉搜索树与双向链表 8. 🗸 052-两个链表的第一个公共结点 8. 038-二叉树的深度 9. 055-链表中环的入口结点 9. 039-平衡二叉树 10. 🗸 083-删除链表中重复的结点 (还有082) 10. 057-二叉树的下一个结点 11. 058-对称的二叉树 12. 059-按之字形顺序打印二叉树 13. 060-把二叉树打印成多行 14. 061-序列化二叉树 15. 062-二叉搜索树的第k个结点 Heap Stack & Queue 1. 040-最小的K个数 1. 005-用两个栈实现队列 2. 020-包含min函数的栈 3. 021-栈的压入、弹出序列 4. 044-翻转单词顺序列(栈) 5. 064-滑动窗口的最大值(双端队列) 冬 **Hash Table** 1. 🗸 012-矩阵中的路径(BFS) 1. 034-第一个只出现一次的字符 2. 🔽 013-机器人的运动范围(DFS) 具体算法类题目 其他算法 斐波那契数列 ✓ 010I-斐波拉契数列 1. 002-替换空格 2. 010II-跳台阶 (和上一题一样) 2. 013-调整数组顺序使奇数位于偶数前面 3. 009-变态跳台阶 (没找到) 3. 028-数组中出现次数超过一半的数字。 4. 010-矩形覆盖 (没找到) 4. 031-整数中1出现的次数(从1到n整数中1出现的次数) 032-把数组排成最小的数 6. 033-丑数 7. 041-和为S的连续正数序列(滑动窗口思想) 8. 042-和为S的两个数字(双指针思想) 9. 043-左旋转字符串(矩阵翻转) 10. 046-孩子们的游戏-圆圈中最后剩下的数(约瑟夫环) 11. 051-构建乘积数组 全排列 搜索算法 1. 001-二维数组查找 1. 027-字符串的排列 2. 006-旋转数组的最小数字(二分查找) 3. 037-数字在排序数组中出现的次数(二分查找) 动态规划 回溯 1. 012-矩阵中的路径(BFS) 1. 030-连续子数组的最大和 2. 013-机器人的运动范围(DFS) 2. 052-正则表达式匹配(我用的暴力) 排序 位运算 1. 🔲 051-数组中的逆序对(归并排序) 1. \_\_\_ 011-二进制中1的个数 040-最小的K个数(堆排序) 012-数值的整数次方 3. 040-最小的K个数(快速排序) 040-数组中只出现一次的数字