

DAVINCICODE

Team CTF: Cahier des charges

1 Introduction

Une compétition Capture The Flag (CTF) est une compétition de cybersécurité, dans laquelle les participants doivent énumérer et exploiter des failles informatiques dans des environnements délibérément vulnérables afin de retrouver des flags (des chaînes de caractères formatées et donc facilement repérables, tel que ESILV{c3c1_3st_1_fl4g}) qui leur permet d'obtenir des points.

Ces compétitions regroupent plusieurs catégories, telles que la cryptographie, la stéganographie, le web, l'algorithmie, etc. Les CTF s'adressent aux personnes intéressées par la sécurité informatique et qui souhaitent s'exercer et apprendre : les participants partagent leurs solutions des challenges à la fin de la compétition.

Cette année DaVinciCode souhaite préparer une équipe pour représenter l'ESILV à l'European Cyber-Cup (EC2).

2 Informations pratiques

2.1 Années recherchées

- A2
- A3
- A4
- A5

2.2 Connaissances pré-requises

- Participation à des CTF et/ou wargames
- Investissement personnel sur des plateformes d'entraînement (Root-me, THM, HTB)
- Maîtrise d'un langage de programmation
- Connaissances dans une des catégories de CTF
 - Reverse Engineering
 - Web
 - Pwn
 - Cryptographie
 - Stéganographie
 - Réseau
 - Forensics

- Hardware
- OSINT
- Pentest
- Active Directory
- IA
- Web3
- Maîtrise de l'anglais lu, écrit parlé

2.3 Qualités requises

- Motivation
- Envie d'apprendre
- Autonomie
- Disponibilité

3 Détail du projet

La préparation pour l'EC2 qui aura lieu, en présentiel, en avril prochain, sur 3 jours, nous impose un rythme de préparation assez soutenu. L'objectif est de participer en équipe à au minimum deux CTF par mois. Les étudiants devront également faire d'autres challenges et des entraı̂nements sur des plateformes dédiées.

Il est attendu des étudiants qu'ils produisent un Write-Up pour l'ensemble des challenges qu'ils ont résolu. Une réunion par semaine sera programmée avec les chefs de projet pour suivre l'avancement personnel et celui de l'équipe.