

Perceptron Learning

인공지능 과제 #2 컴퓨터과학부 2017920036 양다은

〈 목차 〉

I. 코드구현

- 1. 과제설명
- 2. module.h
- 3. module.cpp
- 4. main.cpp

II. 구현결과

- 1. AND gate 실행결과
- 2. OR gate 실행결과
- 3. XOR gate 실행결과
- 4. 결론 및 한계
- III. 출처 및 참고자료

⟨I. 코드구현 ⟩

1. 과제 설명

과제 #2 입력이 n차원인 perceptron learning 구현

- AND, OR, XOR gate 학습 실험 (2차원 input)
- Learning 과정을 그래프로 보여주기 (X1, X2 2차원 직선 그래프).
- 반복 학습 (iteration)에 따른 Error 그래프
- 구현언어: C, C++ 언어
- 제출물: 프로그램, 실행파일, 실행 환경, 결과 보고서 zip file 실행 10%, 출력 10, 주석 10, 완성도 25, 오류 10, 창의 10 보고서 25%
- module 별로 구현할 것
- Class 로 구현하면 가점 있음. output 계산 및 learning 과정을 각각 member function 으로 구성.
- (다른 학생이나 선배, 인터넷에서 다운 받은 것 등, 명시하지 않고 유사한 소스를 제출하는 경우 마이너스 점수가 부여됨)

2. module.h

- (++ 언어 신경망 모듈 구현
- 모듈화를 목적으로 구조체와 함수포인터를 활용하여 각 class와 method 인스턴스화

```
⊟// forward pass compute -> propagation
2
      // backward pass compute -> backpropagation
 3
 4
       #pragma once
 5
       typedef struct Module Module;
 6
       typedef struct Node Node;
 8
9
       // module 생성
10
      ⊟struct Module {
11
12
                              // 입력 채널 수
           int in_channels;
13
           int out_channels; // 출력 채널 수
14
           Node* nodes;
                              // 노드 수
15
           float* input;
                              // input 값
16
17
           float* (*propagation)(struct Module, float* input);
                                                                     // propagation
           float* (*backpropagation)(struct Module, float*, float);
                                                                     // backpropagation
18
19
20
21
       // Node 생성
22
23
      ⊟struct Node {
24
                              // 입력 채널 수
25
            int in_channels;
                              // weight 값
26
           float* weight;
27
           float* theta;
                              // theta 값
28
           float (*propagation)(struct Node, float* input);
           float* (*backpropagation)(struct Node, float* input, float, float); // backpropagation
29
```

- Forward 계산은 propagation으로, Backward 계산은 backpropagation으로 용어 선언
- Module과 Node 구조체 생성

```
Node init_node(int in_channels); //초기 node
float node_propagation(Node self, float* input);
34
                                                           // propagation 계산
35
        float* node_backpropagation(Node self, float* input, float loss, float c); // backpropagation 계산
36
37
38
      ⊟// class : Linear
39
       // implement : Module
40
       // Linear module method
        Module init_linear(int in_channels, int out_channels); //초기 계산
41
        float* linear_propatation(Module self, float* input); // linear module 적용한 propagation 계산
42
43
        float* linear_backpropagation(Module self, float* loss, float c); // linear module 적용한 backpropagation 계산
44
45
      ⊡// class : Sigmoid
       // implement : Module
46
       // Sigmoid module method
47
        Module init_sigmoid(int in_channels); //초기 계산
49
        float* sigmoid_propatation(Module self, float* input); // sigmoid module 적용한 propagation 계산
        float* sigmoid_backpropagation(Module self, float* loss, float c); // sigmoid module 적용한 backpropagation 계산
```

- Node 구조체를 상속받아 Node method 클래스 구현
- Module 구조체를 상속받아 Linear module method 클래스 구현
- Module 구조체를 상속받아 Sigmoid module method 클래스 구현
- 각 클래스에서 init(초기 생성자), propagation, backpropagation 메소드 정의
- module.cpp에서 각 메소드 오버라이딩 재정의 구현

3. module.cpp

- 첨부파일 [과제#2]2017920036양다은₩소스코드₩02.PerceptronLearning₩module.cpp 참고
- Node method 오버라이딩 재정의
 - 1. init_node
 - ✓ 초기 생성자
 - ✓ Weight 값과 theta(추후 bias) 값 랜덤하게 선언
 - 2. node_propagation
 - ✓ forward propagation 계산
 - ✓ net = X1*W1 + X2*W2 + ··· + Xn*Wn + theta
 - 3. node_backpropagation
 - ✓ backward propagation 계산
 - √ W = W + (loss*error*input*c)
 - ✓ theta = theta + (loss*c)
- Linear module method 오버라이딩 재정의
 - 1. init_linear
 - ✓ 초기 생성자
 - 2. linear_propagation

- ✓ forward propagation 계산
- 3. linear_backpropagation
 - ✓ backward propagation 계산
 - ✓ new_loss 선언 및 정의
 - ✓ new_loss += new_loss/(입력 채널 수)
 - ✓ return new_loss
- Sigmoid module method 오버라이딩 재정의
 - 1. init_sigmoid
 - ✓ 초기 생성자
 - 2. sigmoid_propagation
 - ✓ forward propagation 계산
 - ✓ result = 1 / (1+exp(-net))
 - 3. sigmoid_backpropagation
 - ✓ backward propagation 계산
 - √ loss = loss * (1 loss)

4. main.cpp

- 첨부파일 [과제#2]2017920036양다은₩소스코드₩02.PerceptronLearning₩module.cpp 참고
- module.h 헤더파일 선언
- 과제 업무 상 2차원 input으로 제한되어 필요한 input, output 배열 선언

```
11 float input[4][2] = { {0, 0}, {0, 1}, {1, 0}, {1, 1} }; // X1과 X2
12 float and_output[4] = { 0, 0, 0, 1 }; // AND 연산에 대한 output
13 float or_output[4] = { 0, 1, 1, 1 }; // OR 연산에 대한 output
14 float xor_output[4] = { 0, 1, 1, 0 }; // XOR 연산에 대한 output
15 float* target_output = NULL;
16
17 int layer = 2; // 2차원 <- 지정
```

• module 신경망 생성 및 초기화

- 실행할 연산(gate) 선택 (1. AND 2. OR 3. XOR)
- 부적절한 입력값, 즉 1,2,3 이외의 값을 받으면 발생할 에러 차단

```
int gate; // 실행알 번산(gate) 선택을 위안 변수 선연
38
39
           // 실행할 gate 선택(1. AND
                                     2. OR
                                               3. XOR)
           cout << endl << "GATE 선택 : 1. AND
                                               2. OR 3. XOR" << endl << "Select : ";
40
41
           while (1) {
42
              cin >> gate;
              if (gate != 1 && gate != 2 && gate != 3) { // 부적절한 gate 입력하면 발생할 에러 차단
43
                  cout << "1 / 2 / 3 중 선택하기" << endl;
44
45
46
              else break;
47
48
           cout <<"---
49
           if (gate == 1) {
50
              cout << "AND gate" << endl;
51
              target_output = and_output;
52
53
54
           else if(gate == 2) {
              cout << "OR gate" << end];
55
              target_output = or_output;
56
57
58
           else {
              cout << "XOR gate" << endl;
59
60
               target_output = xor_output;
61
62
```

Training 시작

until satisfied

Perceptron training algorithm

```
Initialize weights with small random values repeat for each training data (x_i, t_i) calculate output: net_j = \sum_{i=0}^n x_i w_i \;, \qquad O_i = f(net_i) \Delta w_k = c(t_i - O_i)f'(net_j)x_k adjust weight: w_k \leftarrow w_k + \Delta w_k
```

- 강의시간에 학습한 알고리즘을 토대로 데이터를 training한다.
- acc_cnt = 4 이 되면, accuracy = 1 이 되어 무한 while 루프문을 빠져나온다.
- propagation과 backpropagation 주기적으로 발생하면서 W1, W2의 값을 업데이트 한다.

- propagation 진행
- module[0] 일 때, linear_propagation 적용
- module[1] 일 때, sigmoid_propagation 적용

error = target - output

```
// error = (t - o)
error[0] = target_output[i] - output[0];
//cout << "i : " << i << " error : " << error[0] << endl;

// E = 1/2(t - o)^2
error_sum += (error[0] * error[0])/2;</pre>
```

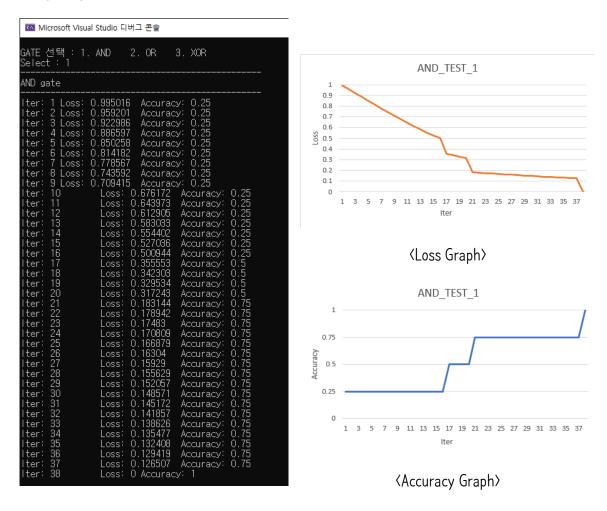
- backpropagation 진행
- module[1] 일 때, sigmoid_backpropagation 적용 (역방향 계산이기에 for문이 감소방향으로 반복)
- module[0] 일 때, linear_backpropagation 적용

• iteration 하면서 Loss(=Error Sum)와 Accuracy(정확도) 값 출력

〈 II. 구현결과 〉

1. AND gate 실행결과

and_test_1

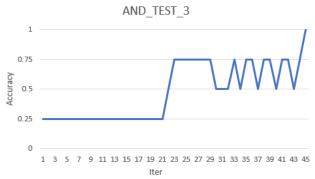


and_test_3





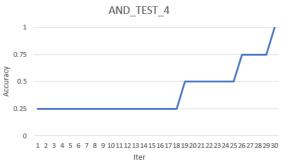
⟨Loss Graph⟩



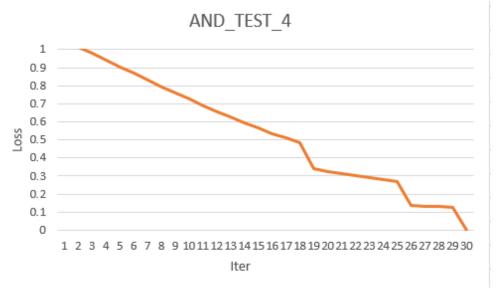
(Accuracy Graph)

and_test_4





〈Accuracy Graph〉

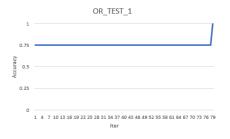


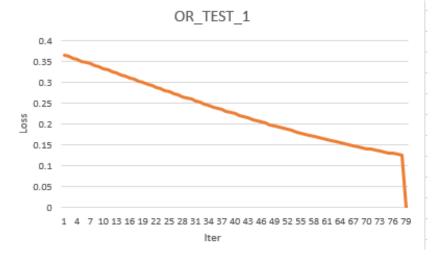
⟨Loss Graph⟩

2. OR gate 실행결과

or_test_1

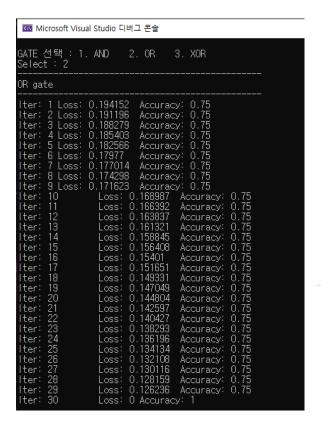
™ Microsoft Visual Studio 디버그 콘솔	™ Microsoft Visual Studio 디버그 콘솔
GATE 선택: 1. AND 2. OR 3. XOR Select: 2 	Tter: 35
Left	Her: 42

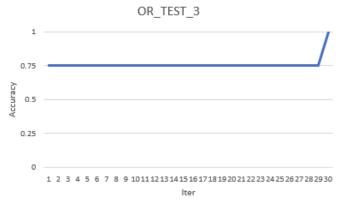




〈Loss Graph〉

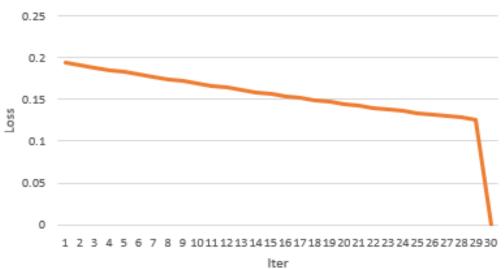
or_test_3





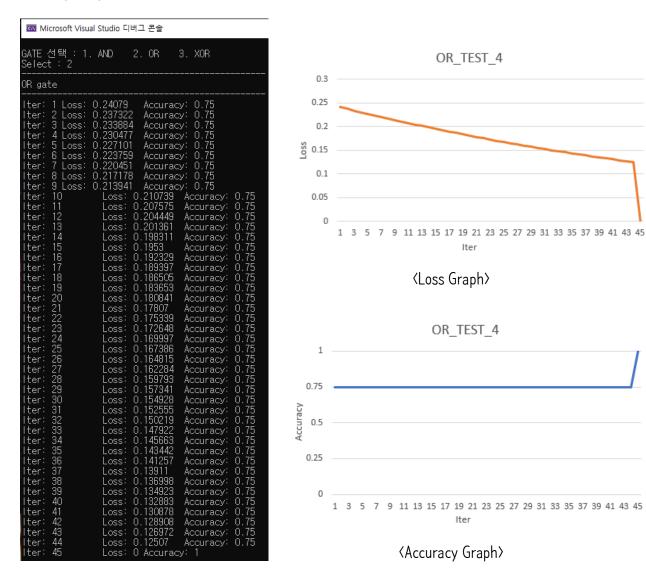
〈Accuracy Graph〉

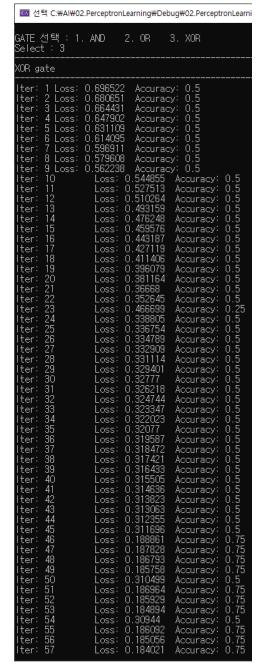




⟨Loss Graph⟩

or_test_4



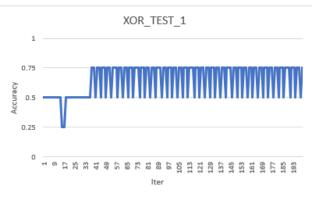


3. XOR gate 실행결과

xor_test_1

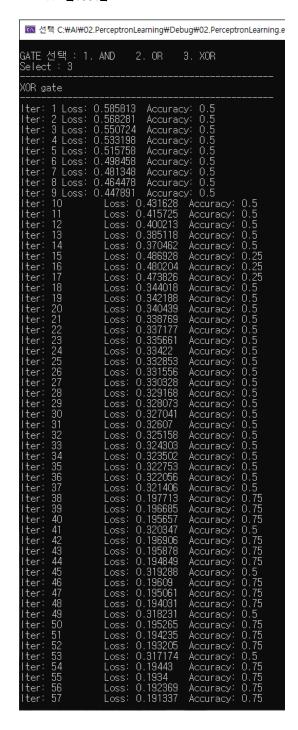


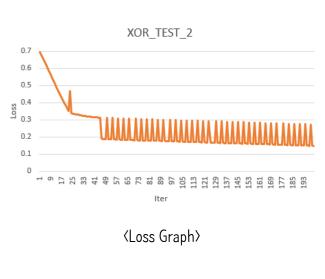
⟨Loss Graph⟩

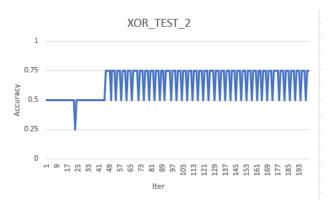


〈Accuracy Graph〉

xor_test_2

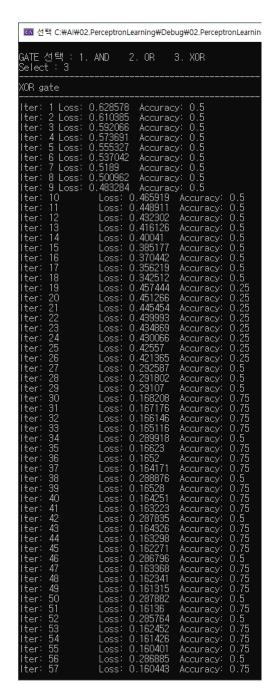


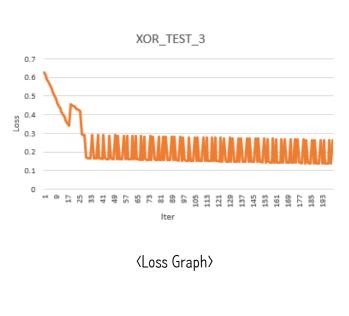




〈Accuracy Graph〉

xor_test_3



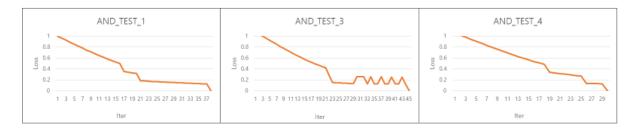




〈Accuracy Graph〉

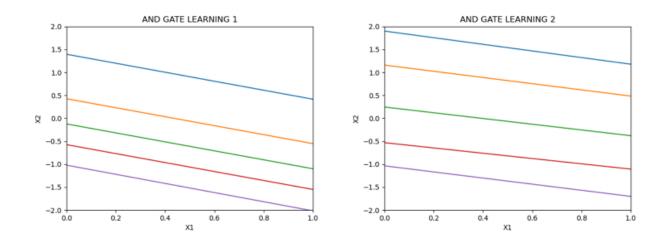
4. 결론 및 한계

AND 게이트의 경우, 정상적으로 동작하였다. 실행횟수는 적게는 약 20회에서 많게는 100회 정도로 측정되었으나 100%의 정확성을 보인다. Loss 그래프를 보면 다른 게이트와 비교적으로 완만하게 곡선이 표현되었다. 또한, learning 그래프를 살펴보면 weight 값이 예측되는 그래프와 유사하게 학습됨을 알 수있다.

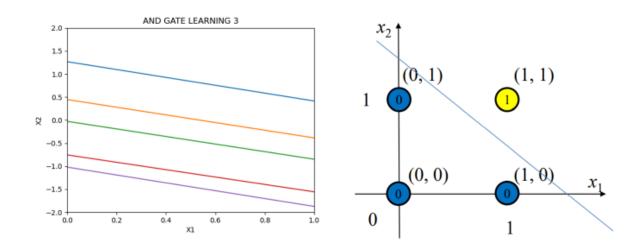


〈AND 게이트 Loss 그래프〉

위의 Loss 그래프와 일치하는 데이터는 아니지만, 같은 코드로 프로그램을 돌려 출력된 W1과 W2 그리고 theta 데이터를 가공하여 python 언어를 활용하여 그린 AND 연산 Learning 과정 그래프이다. 관련코드는 첨부파일 중 그래프코드(Learning)을 참고한다. 인공지능 강의시간에 학습한 그래프와 유사하게 직선이 움직임을 확인할 수 있다. (1,1)과 (0,1), (1,0) 사이로 직선이 움직이는 동향을 보인다. 대체로 유사한 기울기로 표현된다. 참고한 이미지는 강의자료를 참고하였음을 출처한다.



〈AND 게이트 Learning 그래프 1〉



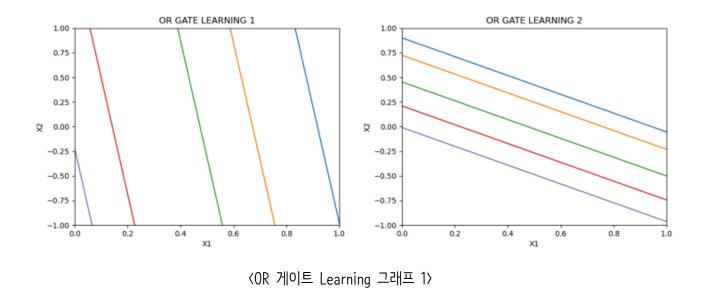
〈AND 게이트 Learning 그래프 2〉

OR 게이트의 경우, AND 게이트와 유사하게 정상적으로 동작하였다. 실행횟수는 적게는 약 20회에서 많게는 200회 정도로 측정되었고, 100%의 정확성을 보인다. Loss 그래프를 살펴보면 loss 값이 약 0.12~0.13 전까지 완만하게 표현되었다가, 그 후 급격한 경사로 0에 도달함을 알 수 있다. 이러한 이유는 target 값과 계산한 결과값이 같으면 loss 자체를 0으로 표현했기 때문으로 추정한다. 따라서 error_sum에 target 값과 계산 값이 달라도 0이 더해지기 때문에 이와 같은 그래프로 구현된다. 또한, learning 그래프를 살펴보도록 한다.



〈OR 게이트 Loss 그래프〉

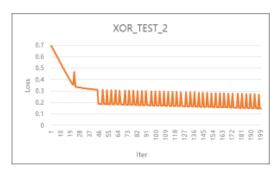
위의 Loss 그래프와 일치하는 데이터는 아니지만, 같은 코드로 프로그램을 돌려 출력된 W1과 W2 그리고 theta 데이터를 가공하여 python 언어를 활용하여 그린 OR 연산 Learning 과정 그래프이다. 관련코드는 첨부파일 중 그래프코드(Learning)을 참고한다. 인공지능 강의시간에 학습한 그래프와 유사하게 직선이 움직임을 확인할 수 있다. 각각의 데이터와 초기 weight, theta 값에 따라 기울기가 다른 직선이보여진다. 그러나 통일적으로 (0,0)과 (0,1), (1,0) 사이로 직선이 움직이는 동향을 보인다. 참고한 이미지는 강의자료를 참고하였음을 출처한다.

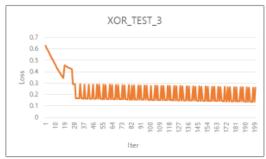


OR GATE LEARNING 3 1.00 0.75 (0, 1)(1, 1)0.50 0.25 0.00 -0.25 -0.50 (1,0)(0,0)-0.75-1.00 ↓ 0.0 0.8 (OR 게이트 Learning 그래프 2)

XOR 게이트의 경우, AND 게이트와 OR 게이트와 달리 실행을 동작하였으나 강제종료 했다. 초반에는 다소 급격하게 Loss 값을 감소해 나갔으나 진동이 보이는 과정에는 약 50%~ 75%의 정확성이 나타났다. 이를 통하여 1 layer 퍼셉트론에서 XOR 게이트는 적절한 weight, theta 값을 구할 수 없을 알 수 있다. 정확성과 Loss 그래프의 진동으로 구현됨으로서 XOR 게이트를 수행하기 위해서는 비선형 함수가 필요하다. 즉 단층 신경망으로 분류하기에 불가능하다는 의미이다. 또한, learning 그래프를 살펴보도록 한다.

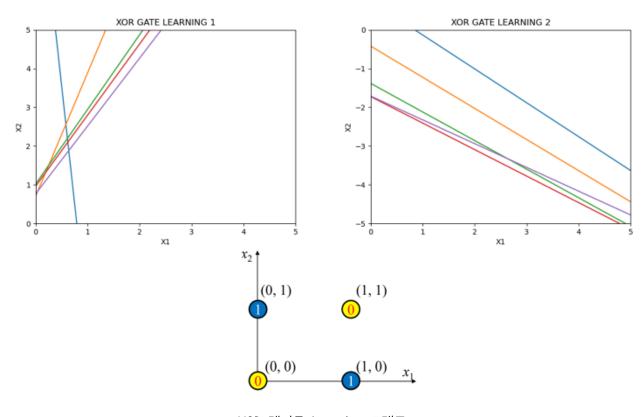






〈XOR 게이트 Loss 그래프〉

위의 Loss 그래프와 일치하는 데이터는 아니지만, 같은 코드로 프로그램을 돌려 출력된 W1과 W2 그리고 theta 데이터를 가공하여 python 언어를 활용하여 그린 XOR 연산 Learning 과정 그래프이다. 관련코드는 첨부파일 중 그래프코드(Learning)을 참고한다. 각각의 데이터와 초기 weight, theta 값에 따라 기울기가 다른 직선의 동향이 보여진다. 가장 아래 XOR 연산표를 보면 신경망은 input 값을 적절히 분류할 수 없는 것이다. 신경망이 분류가능한 요소는 최대 3개이다. 학습과정에서 정확히 분류하지 못한 나머지 1개를 분류하려고 직선이 이동하고, 나머지 1개가 올바르게 분류되면 이미 분류된 데이터 중에서 분류범위를 벗어나게 된다. 이러한 반복과정이 Loss 그래프의 진동으로 표현되며 Loss 가 0에 도달할수 없을 보여준다. 이미지는 강의자료를 참고하였음을 출처한다.



〈XOR 게이트 Learning 그래프〉

〈 III. 출처 및 참고자료〉

원리 참고

- https://wikidocs.net/37406
- https://ko.d2l.ai/chapter_deep-learning-basics/backprop.html
- https://forensics.tistory.com/26#comment14568428
- https://leedakyeong.tistory.com/entry/%EB%B0%91%EB%B0%94%EB%8B%A5%EB%B6%80%ED%84%B
 0-%EC%8B%9C%EC%9E%91%ED%95%98%EB%8A%94-%EB%94%A5%EB%9F%AC%EB%8B%9D-%ED%8D%BC
 %EC%85%89%ED%8A%B8%EB%A1%A0%EC%9D%98-%ED%95%9C%EA%B3%84 XOR-%EA%B2%8C%EC%9D%B4%ED%8A%B8-limit-of-perceptron-XOR-gate?category=845638

코딩 참고

- https://boycoding.tistory.com/144?category=1006674
- https://codetorial.net/matplotlib/axis_range.html
- https://bebutae.tistory.com/188

데이터 처리 참고

https://m.blog.naver.com/top-dream/221054393897

이미지 참고

- https://www.pinterest.co.kr/pin/441986150938119758/
- 강의자료 : AI-2021-YU-02.pdf
- 강의자료: AI-2021-YU-04-Perceptron Training.pdf