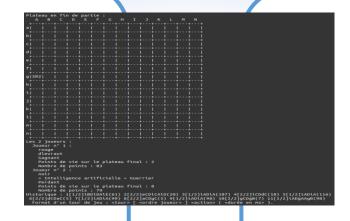
Cahier des charges

- Coder en binôme deux intelligences artificielles (IA), chacune capable de combattre contre une autre IA.



Méthodes / Outils

Langage : Java

- IDE : NetBeans

- Programmation Orientée Objet

Lowatem

Intelligences Artificielles

Compétences mises en œuvre

- Savoir travailler en équipe
- Retravailler un code existant
- Réflexion algorithmique

Résultat livré

- Deux fichiers Java contenant chacun le code d'une intelligence artificielle
- Ecrire un compte rendu sur le choix de la création des IA

LEVRAULT Damien