

Programming Assignment #2

Due: 11월 13일 23:59

목표: 7포커 족보 판별하기

(1) 목표

52장의 플레이카드 중 7개의 카드를 무작위로 받았을 때, 그 패의 족보를 출력하는 프로그램 작성한다.

(2) 족보

포커의 족보는 이기는 순서대로 다음과 같다.

Straight Flush: 7개의 카드 중 모양이 같고 숫자가 연속인 5장의 카드가 존재하는 경우. 즉, 밑에서 설명할 Straight와 Flush를 모두 만족하는 5장의 카드가 존재하는 경우이다. 단, K와 A는 연결되어 있고, A와 2도 연결되어 있으나, K, A, 2는 연결된 것이 아니다. (예: Heart 9, Heart 8, Heart 7, Heart 6, Heart 5, Clover K, Diamond A이면 Straight Flush)

Four of a Kind: 7개의 카드 중 숫자가 같은 네 장의 카드가 존재하는 경우.

Full House: 7개의 카드 중 같은 숫자 세 장과 같은 숫자 두 장으로 이루어진 다섯 장의 카드가 존재하는 경우. 즉, 밑에서 설명할 Three of a Kind와 One Pair가 둘 다 존재하는 경우이다. 참고로 Three of a Kind가 두 개 떠도 Full House이다. (예: Spade 5, Heart 5, Diamond 5, Spade K, Clover K, Clover Q Diamond 2)

Flush: 7개의 카드 중 같은 모양인 다섯 장의 카드가 존재하는 경우.

Straight: 7개의 카드 중 숫자가 연속인 5장이 존재하는 경우. 단, K와 A는 연결되어 있고, A와 2도 연결되어 있으나, K, A, 2는 연결된 것이 아니다. (예를 들어, 10, J, Q, K, A와 A, 2, 3, 4, 5는 각각 Straight지만, Q, K, A, 2, 3은 Straight가 아니다)

Three of a Kind: 7개의 카드 중 숫자가 같은 세 장의 카드가 존재하는 경우.

Two Pair: 7개의 카드 중 같은 숫자 두 장과 또다른 같은 숫자 두 장으로 이루어진 네 장의 카드가 존재하는 경우. (예: A, A, 3, 3) 같은 숫자 쌍이 세 쌍이어도 Two Pair이다.

One Pair: 7개의 카드 중 같은 숫자 두 장이 한 쌍만 존재하는 경우.

Top: 위의 어느 경우도 아닌 경우. 이 때는 가장 높은 숫자 뒤에 Top이란 말을 붙인다. (예

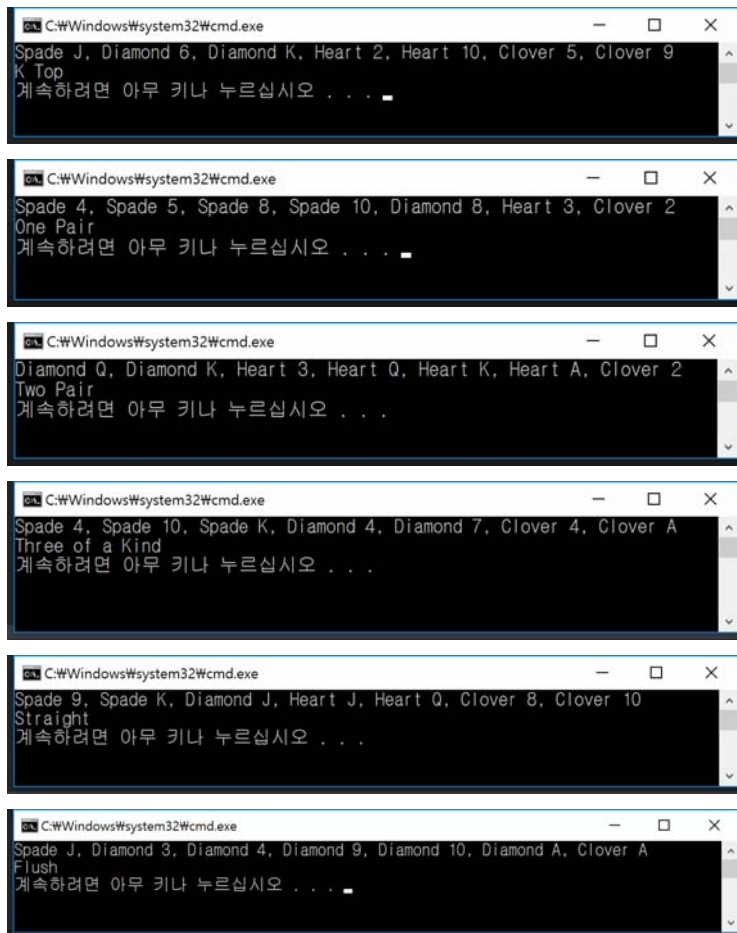
를 들어 6, K, 10, J, A, 5, 3을 받았으면 A가 가장 높으므로 A Top이 된다)

만일 7장의 카드의 패가 둘 이상 해당된다면, 더 높은 족보가 된다. 예를 들어, 받은 패가 A, A, A, A, 4, 4, 4이면 Four of a Kind, Full House, Triple of a Kind, Two Pair, One Pair 모두 해당되지만, 가장 높은 족보가 Four of a Kind이므로 이 패는 Four of a Kind가 된다.

(3) 프로그램 실행 과정

프로그램을 실행하면 일곱 개의 카드를 무작위로 받아서 (Chapter 8 강의노트 50, 51쪽 참고), 그 일곱 개의 카드를 첫 번째 줄에 출력하고, 그 다음 줄에 족보를 출력한다.

실행 예



(4) 주의 사항

- 컴파일이 안 되면 0점임. 제출 직전에 컴파일 되는지 반드시 확인할 것!
- FTP에 PA2 폴더를 만들고 그 안에 c 파일만 제출할 것
- 하루씩 Delay 될 때마다 10%씩 감점