**Document Ciboulette Balistique standards**

**Dans le cadre du cours de**

**DÉVELOPPEMENT DE LOGICIELS D'ENTREPRISES**

Janie Brière

Charles Brouard

Maxime Damour

James Jeffrey

**Table des matières**

***1-Standards des objets fichiers :***

1.1 – Nomenclature des fichiers de solutions et de projets

1.2 – Nomenclature des fichiers formulaires (.cs), rapports (.prt) , scripts sql (.sql et dtq)

1.3 – Nomenclature des objets graphiques des interfaces

1.4 – Nomenclature des objets de la base de données

**2-Standards des formulaires : À terminer**

**1-1 Nomenclature des fichiers de solutions et de projets**

Chaque projet possèdera un nom significatif indiquant sa fonction.

Le projet contenant le menu et la librairie graphique se nomme : Prj\_Menu.

Chaque personne aura son projet individuel qu’il nommera

Prj\_Module(s)\_Nom.

Exemple : Prj\_Chambre\_Janie, Prj\_Reservation\_James

Chaque projet individuel devra hériter du projet Prj\_Menu.

Un dossier sous le nom de l’entreprise est créé. On peut y retrouver tous les projets individuels à la racine, le projet initial (Prj\_Menu) ainsi qu’un dossier ressources, où seront mis toutes les images, scripts sql et autres fichiers utiles.

**1.2 – Nomenclature des fichiers formulaires(.cs), scripts sql (.sql)**

Les formulaires .cs ne possède pas de nom spécifique, form1 peut très bien fonctionner.

Il y a deux scripts sql l’un permet de créer la base de données et l’autre de la remplir, plutôt que de créer plusieurs fichiers d’insertion nous avons tout mis dans le même fichier sql séparé par des balise ex :

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*  
\*  
\* INSERT CLIENT  
\*  
\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

Le premier : Creation\_DBCB possédant toute les informations requises pour la CRÉATION de la base de données.

Le deuxième : Insert\_Base possédant toute les données requises pour REMPLIR les tables de la base. Nous partirons de cette base pour les présentations

**1-3 Nomenclature des objets graphiques des interfaces**

Dans le prj\_menu :

Form1.c du Prj\_menu :

-7 boutons respectivement appelés :

* Btn\_Reservation
* Btn\_Arrive
* Btn\_Chambre
* Btn\_Depart
* Btn\_Transaction
* Btn\_Ajouter

-1 label nommé NomCie contenant le nom de la compagnie.

-1 Picture box nommé LogoBox contenant le logo de la compagnie.

Dans la librairie d’objets du prj\_menu :

-6 Boutons nommés :

* btn\_cancel
* btn\_edit
* btn\_next
* btn\_previous
* btn\_remove
* btn\_save

-Une pictureBox nommé : Logo\_CB contenant le logo de la compagnie

-Un Label nommé : txt\_CB contenant le nom de la compagnie

Dans le projet individuel, chacun héritera de la librairie d’objet mais possèdera un dataGrid en plus contenant les données de la base de données.

Chaque dataGrid sera nommé : Data\_(formeduprojetindivuel)

Exemple : Data\_Chambres , Data\_Reservation , Data\_Client , etc

Si besoin, de nouveau objet seront insérer dans les projets. Chaque objet (bouton, label…) dans les projets individuels sera de la forme TYPE\_LIEU\_FONCTION où :

* TYPE = btn, chckBox, labl etc
* LIEU = la forme dans lequel il apparait
* FONCTION = brève description sur leur nature

**1.4–Nomenclature des objets de la base de données**

Les tables ont été nommées en fonction de leur nom dans le schéma relationnel.

Les Clés primaires sont inscrites de cette façon :

PK\_{Attribut}

Par exemple, la table commodité possède une clé primaire nommée : PK\_COM, COM étant le codCom

Les Clés étrangères :

FK\_{Attribut}

Par exemple, la table réservation possède une clé étrangère nommée :

FK\_RESCLI, RESCLI étant le idClient de la table client

Pour chaque table, un nom significatif leur a été donné afin de bien comprendre son utilité.

Les noms de tables proviennent du schéma inscrit dans le devis.

Chaque attribut possède lui aussi le nom inscrit dans le schéma du devis.

**À définir/ajouter au plus vite :**

-Messages d’erreurs

-Noms fonctions/procédures

-Philosophie de communication avec l’usager

-maquette grossière pour savoir où mettre les messages d’erreur, les textes etc

-Screeshot des interfaces