

1. Meetrapport Lokalisatie 1

1.1. Namen en datum

Kevin Nijmeijer

2015-06-01

1.2. Doel

Het doel van deze test is om te zien welke manier van opslaan (in het geheugen) van histogrammen makkelijker is om mee verder te werken

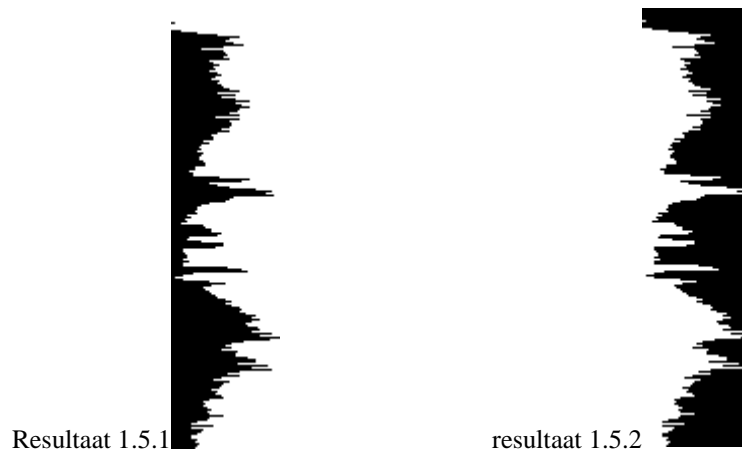
1.3. Hypothese

Het hoog maken van waarden is handiger want hiermee valt makkelijk met $!=0$ te werken mocht dit nodig zijn, en kunnen andere intensiteit waarden dus behouden worden.

1.4. Werkwijze

Door middel van het gebruik van een array waar waarden in kunnen worden opgeslagen hebben wij histogrammen gemaakt. Door een afbeelding te lopen die gethreshold is kunnen we makkelijk zien welke waarden 0 zijn, wat randen zouden moeten voorstellen. Dit werd geteld in en in de desbetreffende index in de array gestopt.

1.5. Resultaten



1.6. Verwerking

Omdat de afbeelding zwarte randen heeft kwam dit er uit zoals te zien is in resultaat 1.5.1. Dit lijkt handig, maar tijdens het programmeren kwamen wij er achter dat het handiger is om dit te inverteren (1.5.2) om zo een waarde te hebben die niet nul is waar dit ook niet nul betekend.

1.7. Conclusie

Het is voor tijdens het programmeren simpeler om met een lege (volledig met nullen) gevulde array te beginnen, om andere problemen te voorkomen.

1.8. Evaluatie

De hypothese is voor onze situatie correct, het is simpeler om gebruik te maken van een initiële “lege” array, gevuld met nullen, en dit aan te vullen met waarden die hoger zijn dan 0, zodat !=0 gebruikt kan worden. Dit toepassen op een histogram met meerdere intensiteit waarden is nog niet gedaan, omdat dit momenteel nog geen praktisch nut heeft, maar het heeft wel geholpen in het verdere gebruik van de histogrammen.