

# **1. Implementatieplan RGBImageStudent & IntensityImageStudent**

## **1.1. Namen en datum**

1-6-2015

Kevin Nijmeijer

Daan Leijen

## **1.2. Doel**

Ons doel is na het implementeren van dit practicum in staat te zijn om externalDLL te draaien en alle overige stappen te laten verlopen via de meegeleverde implementaties.

## **1.3. Methoden**

Voor de implementatie van RGBImageStudent zijn er weinig keuzes die gemaakt kunnen worden: de enige keuze is de methode waarmee de structs opgeslagen worden. Enkele opties zijn in een een- of tweedimensionaal array of in een een- of tweedimensionale vector.

Voor de implementatie van IntensityImageStudent geldt dezelfde keuze als bij RGBImageStudent, maar moet ook gekozen worden op wat voor manier de kleuren omgezet worden in grijswaarden. Mogelijkheden hiervoor zijn o.a.:

- 1 kleurkanaal pakken
- Middelen van de drie kleurkanalen
- Gewogen middelen van de drie kleurkanalen
  - Hierbinnen zijn verschillende standaarden voor de gewichten.

## **1.4. Keuze**

Voor de RGB-image kozen we ervoor om een eendimensionale vector te gebruiken, omdat ons leek dat dit het simpelst mee te werken zou zijn.

Voor de IntensityImage besloten we dezelfde opslagmethode te gebruiken als bij de RGB-image, om het consistent te houden. Ook besloten we om met gewogen gewichten te gaan werken, welteverstaan die zoals beschreven in Rec. 709 op deze pagina: [http://www.poynton.com/notes/colour\\_and\\_gamma/ColorFAQ.html#RTFTtoC9](http://www.poynton.com/notes/colour_and_gamma/ColorFAQ.html#RTFTtoC9)

## **1.5. Evaluatie**

Voor de evaluatie kijken we enkel of ons doel bereikt is.