

1 Welke stelling over een webservice is WAAR?

0,5 pt.

- a. Een webservice is hetzelfde als JSON
- b. Een webservice wordt gebruikt om API's binnen je browser beschikbaar te maken
- c. Een webservice levert data middels een API die door derden opgehaald en gebruikt kan worden
- d. Een webservice is altijd een PHP bestand die je zelf hebt geschreven

2 Wat is WAAR over de volgende regel code?

0,5 pt.

```
<?php  
header("Content-Type: application/json");  
echo json_decode($data);  
exit;
```

- a. Deze code gebruik je in Javascript om JSON te maken
- b. Deze code gebruik je om JSON om te zetten naar een PHP variabele
- c. Deze code gebruik je in PHP om JSON naar een server op te sturen
- d. Deze code kom je tegen als laatste regels code in een eigen geschreven webservice

3 Welke stelling over de rol van JSON binnen het uitvoeren van een AJAX call is NIET WAAR?

1 pt.

- a. Een AJAX call zal altijd maar 1 keer per beschikbare webservice URL aangeroepen mogen worden, aangezien de JSON anders dubbel ingeladen wordt.
- b. De JSON die je terugkrijgt via een AJAX call kan er altijd anders uitzien, zolang het maar opgemaakt is volgens de JSON standaard.
- c. Een AJAX call wordt vanaf de client naar de server gestuurd. Je kunt vanaf de server via een header bepalen of de data als JSON teruggestuurd wordt. In Javascript handel je dit vervolgens af.
- d. Een AJAX call zal tegenwoordig meestal JSON afhandelen, daar waar vroeger meestal XML werd gebruikt.

- 4** Gegeven is de volgende HTML code. Welke Javascript toont de beste optie om een click event te plaatsen op de list items?
1 pt.

```
<ul id="todos">
  <li>Kamer opruimen</li>
  <li>PRG03 tentamen doen</li>
  <li>Voetbal kijken</li>
  <li>Scheren</li>
  <li>Boterham eten</li>
</ul>
```

- a.**
- ```
const todos = document.getElementById('todos');
todos.addEventListener('click', todoClickHandler);

function todoClickHandler(e)
{
 if (e.target.nodeName !== "LI") {
 return;
 }
 let todo = e.target;
 //Do something cool...
}
```
- b.**
- ```
const todos = document.getElementsByTagName('li');
for (let todo of todos) {
    todo.addEventListener('click', todoClickHandler());
}

function todoClickHandler(e)
{
    let todo = e.todo;
    //Do something cool...
}
```
- c.**
- ```
const todos = document.getElementById('todos');
todos.addEventListener('click', todoClickHandler());

function todoClickHandler(e)
{
 if (e.target.nodeName !== "LI") {
 return;
 }
 let todo = e.todo;
 //Do something cool...
}
```
- d.**
- ```
const todos = document.getElementsByTagName('li');
for (let todo of todos) {
    todo.addEventListener('click', todoClickHandler);
}

function todoClickHandler(e)
{
    let todo = e.target;
    //Do something cool...
}
```

- 5** Gegeven is de volgende code waarbij een stukje ontbreekt. Vul het goede antwoord aan wat op de missende locatie moet komen te staan.
1 pt.

```
fetch(url)
  .then((response) => {
    if (!response.ok) {
      throw new Error(response.statusText);
    }
    return response.json();
  })
  /*MISSENDE CODE*/
  .catch-ajaxErrorHandler);
```

- a. `.then-ajaxSuccessHandler())`
- b. `.then-ajaxSuccessHandler)`
- c. `.catch-ajaxSuccessHandler)`
- d. `.catch-ajaxSuccessHandler())`

- 6** Hoe kan ik het één na laatste item uit de volgende array halen?

1 pt.

```
let dishScores = [5, 4, 1, 3, 3, 4];
```

- a. `let item = dishScores[dishScores.length - 2];`
- b. `let item = dishScores[dishScores.length - 1];`
- c. `let item = dishScores[6];`
- d. `let item = dishScores[dishScores.length];`

7 Welke van onderstaande termen zijn beschikbaar als Web API in je browser? (meer antwoorden mogelijk)

1 pt.

- a. AJAX
- b. Batterij status
- c. Toetsenbord
- d. Push notificaties

8 Wat is GEEN voordeel van het gebruiken van JSON?

0,5 pt.

- a. Een JSON structuur kun je heel makkelijk uitbreiden omdat het heel flexibel werkt met arrays en objecten
- b. JSON is klein en compact en daarom een snelle manier van data versturen
- c. JSON kun je gebruiken in elke programmeertaal
- d. JSON kun je gebruiken om het aantal AJAX calls te verminderen

9 Welke van de volgende termen zijn bestaande events die je in Javascript kunt gebruiken via de `.addEventListener()` functie? (meer antwoorden mogelijk)

1 pt.

- a. scroll
- b. click
- c. resize
- d. localStorage

10 Welke datatypes kun je in JSON gebruiken? (meer antwoorden mogelijk)

0,5 pt.

- a. null
- b. number
- c. object
- d. varchar

11 Geef aan welke stellingen WAAR zijn in relatie tot het client server model. (meer antwoorden mogelijk)

1 pt.

- a. De client kan via het AJAX protocol een request naar de server doen
- b. De client moet altijd CSS bevatten
- c. De server geeft altijd HTML terug als response
- d. De server geeft altijd een HTTP status code mee in de response

12 Gegeven is de volgende code. Welke uitspraken zijn WAAR? (meer antwoorden mogelijk)

1 pt.

```
let favorite = document.getElementsByClassName('favorite');
```

- a. De variabele favorite zal nu een array met HTML elementen bevatten
- b. De functie `getElementsByClassName` geeft altijd 1 element terug
- c. De variabele favorite zal nu een HTML element bevatten
- d. De functie `getElementsByClassName` geeft minimaal 0 HTML elementen terug, maar dit kunnen er meer zijn

13 Als ik een nieuw HTML element wil aanmaken in Javascript, hoe doe ik dit dan?

1 pt.

- a.

```
let title = document.createElementWithID('title');
```
- b.

```
let title = document.createElement('h2');
```
- c.

```
let title = document.appendChild('h2');
```
- d.

```
let title = document.addElement('h2');
```

14 Welke uitspraken over de volgende code zijn WAAR? (meer antwoorden mogelijk)

1 pt.

```
let movies = JSON.parse(localStorage.getItem('movies'));
```

- a. De functie *JSON.parse* zet een array om naar een string
- b. De variabele movies zal een string bevatten
- c. De functie *getItem* haalt een opgeslagen stukje data op uit de local storage
- d. De functie *JSON.parse* zet een string om naar een array

15 Wat zal het resultaat zijn van onderstaande console.log?

1 pt.

```
function checkCard(card) {  
  if (card.id === 1) {  
    return false;  
  } else {  
    return true;  
  }  
}  
  
checkCard({id: 2});  
console.log(card);
```

- a.** true
- b.** Een error: card is not defined
- c.** {id: 2}
- d.** false