

Debriefing Daanimo's mobile examen

Door Tim Huijkman, Daan Korver en Rick Siepeling

Klas: MD3B

Naam-contactpersoon: Simon Hitipeeuw en Theo van den Blanken

Klant naam: Your Own Pizza

Datum begonnen

22/11/19

Deadline

28/2/20

1. Wat

Een pizza app waarmee klanten in het restaurant zelf een pizza kunnen samenstellen op een tablet van het restaurant. De tablet is gekoppeld aan het tafelnummer.

De app heeft de volgende kenmerken.

1. Je kan bij een bestelling het aantal pizza's doorgeven, met de ingrediënten etc.
2. Optie voor standaard of glutenvrije bodem
3. Extra aantal standaard ingrediënten en extra toppings waar je voor moet betalen
4. Je kan altijd drankjes bestellen.
5. Na 90 minuten nadat je eerste is gekomen, komen er extra kosten voor elk kwartier dat je langer aan tafel bent.
6. Kinder size of standaard size is een optie
7. Je geeft de totaalprijs weer
8. Je mag feedback geven na het afronden van de bestelling.
9. Je moet de bestellingen bijhouden en de bijbehorende totaalprijs.

10. Om de bestelling af te ronden druk je op een knop om de rekening te betalen.
11. Je kan kiezen voor een bon

Doel

Het doel van dit examen is zodat we leren keuzes maken, leren goed in een team samen te werken, leren omgaan met deadlines, en natuurlijk een goed afgeronde app te kunnen bouwen.

Wie

De doelgroep hier zijn de klanten die bij het restaurant iets willen bestellen.

Onze examen docenten zijn, Simon Hitipeuw en Theo van den Blanken.

Plan van aanpak

1. Eerst een debriefing maken van het project.
2. Een planning maken die bij de debriefing aansluit.
3. Een keuze maken van hoe we een app gaan maken
4. De planning bespreken met de teamgenoten.
5. Iedereen rollen geven van wat ze gaan doen.
6. De planning volgen.
7. Het project inleveren.

Dat was onze debriefing.