

## Hoe de flow werkt:

De flow kan bestaan uit drie verschillende soorten blokjes, een beginpunt de middelpunten en een eindpunt.

Het beginpunt kan bestaan uit een File, een API call of een mail. Dit component hoeft maar 1 pijl te hebben en dus geen error component aan zich vast hebben.

Het middelpunt kan uit verschillende dingen staan zoals een converter van XML naar JSON, ook kan het een leeg component hebben waar je zelf code in kunt voeren, hier in moet je een resultaat krijgen wat doorgestuurd wordt naar het volgende blokje. Deze blokjes hebben standaard minimaal 2 pijltjes, eentje voor als het blokje succesvol uitgevoerd wordt en een pijl als er wat fout gaat tijdens het processen.

Deze componenten moeten allemaal een error component aan hun vast hebben zodat je weet waar in de flow het fout is gegaan. Deze errors kunnen op meerdere manieren gehandled worden, zo zijn een aantal voorbeelden een DutyCalls bericht of een mail. Configuratie is hier belangrijk aangezien de flow moeten weten naar welk DutyCalls account dit zou moeten en in welke channel dus dit zou ergens vooraf ingevuld moeten worden en bij elk blokje ingevuld moeten kunnen worden, het is namelijk de bedoeling dat de gebruiker kan bepalen welke error naar welke user gestuurd moet worden.

Het eindpunt zal bestaan uit een succes/error bericht aan de desbetreffende gebruiker(s), dit zal op dezelfde manier gebeuren als de errors en moet hier geconfigureerd worden naar welke gebruiker(s) dit gestuurd moet worden.

Ook moet er een pagina zijn waar je alle flows kunt zien die je al gemaakt hebt. Op deze pagina kun je zien of je flow nog afgemaakt moet worden, of er een error zit in je flow, of je flow momenteel aan het runnen is of dat hij nog niet geactiveerd is. Op deze pagina moet je een knop hebben waar je flows toe kunt voegen en ze moeten ook verwijderd kunnen worden. Het is de bedoeling dat je bovenin een zoekbalk hebt zodat je kunt zoeken op specifieke flows. Ook is het later de bedoeling dat je iets als labels toe kunt voegen zodat je beter kunt sorteren en dat het scherm niet te overvol wordt.

Blokjes moeten grey'd out kunnen worden, een error blokje moet getemplate kunnen worden zodat ze gemakkelijk geselecteerd kunnen worden en niet telkens opnieuw ingevuld hoeven te worden.

Een flow moet je een icoontje kunnen geven, en een eigen component van gemaakt kunnen worden.

Als laatst zou het ook leuk zijn als je een playground zou hebben waar je kunt oefenen met bepaalde blokjes of specifieke flows. Deze kunnen niet opgeslagen worden en zullen na een bepaalde tijd verwijderd worden.