

## Textbased applications

Een textbased application is een spel dat in plaats van graphics zoals 2D of 3D gebruik maakt van tekst. Ze waren redelijk populair tussen 1970-1990 omdat ze makkelijker waren om te programmeren en ze minder rekenkracht nodig hadden dan visuele spellen.

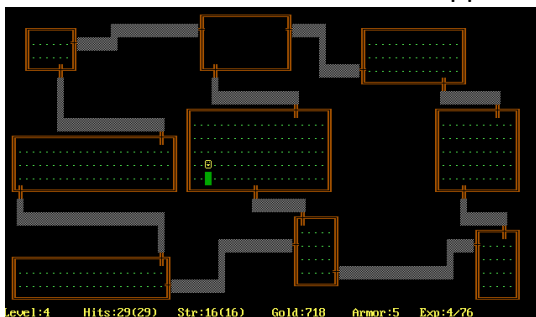
Textbased applications zijn spellen waarbij de speler zelf opdrachten intikt om acties uit te voeren en voort te bewegen. Voor deze opdrachten waren vaak enkele woorden nodig en daarna gaf het spel een reactie waaruit het effect van de actie te zien was.

Veel textbased applications zijn MMORPG's met af en toe afbeeldingen om toch wat visueels te brengen.

Bekende vroege textbased applications zijn bijvoorbeeld Star trek, Lunar Lander en The Oregon Trail.



Een van de bekendste textbased application is het spel Rogue uit 1980.



Rogue is een 'Dungeon crawling video game'.

De speler moet door meerdere levels van een dungeon gaan om uiteindelijk het 'Amulet van Yendor' te vinden. Er staan verschillende soorten monsters in de weg, en je kan onderweg voorwerpen vinden die je later kunnen helpen zoals wapens, potions en armor.

Wat Rogue spannend maakt is dat er 'Permadeath' is, dus als je doodgaat, ben je al je voortgang kwijt. Spelers moeten dus goed nadenken over elke beweging die ze maken.

Rogue is geïnspireerd door het eerder genoemde spel Star Trek en het Role Play spel Dungeons and Dragons.

[https://en.wikipedia.org/wiki/Text-based\\_game](https://en.wikipedia.org/wiki/Text-based_game)

[https://en.wikipedia.org/wiki/Rogue\\_\(video\\_game\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Rogue_(video_game))