







DANIEL ORTIZ NEIRA

PROGRAMADOR

CONTACTO

-  Calle Callao 53
Fuenlabrada
Madrid España
-  daniornel23@gmail.com
-  601 250 121
-  Daniel Ortiz Neira

PERFIL PERSONAL

- Portfolio: <https://daani01.github.io/>

IDIOMAS

- Inglés B2.

FORMACIÓN ACADÉMICA

Grado Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web y Multiplataforma (IES Virgen de la Paloma - Madrid) (Actualmente)

Grado Superior en Animación 3D, videojuegos y entornos interactivos (Campus FP Humanes - Madrid) Nota media de 8.25

Bachillerato tecnológico (IES José Luis López Aranguren Fuenlabrada - Madrid)

EXPERIENCIA

Programador (Amazing Up - Unity - C#)

Julio 2022 - Septiembre 2022 (<https://www.amazing-up.es/>)

- Desarrollo de aplicaciones para móviles para el sector de turismo
- Realización de diferentes minijuegos en una app dirigida a niños
- Trabajo en equipo y con el uso de repositorios online (GitLab)

Programador (Dark Earth - Unity - C#)

Marzo 2022 - Julio 2022 (<https://darkearth.gg/>)

- Juego de cartas con NFTs (Blockchain)
- Programación, VFX, shaders, modelos 3D y uso de repositorios online (Azure)
- Trabajo en equipo y comunicación con los compañeros de trabajo

Roll of Duty (TFG - Unity - C#)

Marzo 2022 - Mayo 2022 (<https://daani01.itch.io/roll-of-duty>)

- Proyecto desarrollado individualmente presentado en mi Trabajo Final de Grado
- Shooter en primera persona al estilo Call of Duty
- Programación, modelaje 3D, VFX, IA, shaders, etc
- Desarrollo del modo Online ("LAN") con el Plugin "Mirror"

OTROS DATOS

Carnet de conducir: B2 (Vehículo propio)

Garantía Juvenil

Disponibilidad horaria

Incorporación inmediata