

Daanish Abdul Rabbani

1103213014

Naskah Video Tutorial Youtube

“Hai guys, pada video kali ini saya akan berikan cara bagaimana membuat custom robot pada webots”

“Berikut adalah hal-hal yang diperlukan dan kita langsung ke caranya.”

” Jadi, pada Webots, buatlah world dengan rectangle arena lalu tambahkan node robot.”

“Pada node robot terdapat children kita tambahkan lagi node, yaitu shape.”

“Pada node shape, terdapat node appearance, tekan appearance, lalu kita tambahkan node PBR appearance.”

“Pada appearance, terdapat base color, aturlah warna sesuai kalian di sini saya menggunakan red 1 sedangkan green dan blue nya 0.”

” Lalu di bawahnya terdapat metalness, tekan metalness dan atur menjadi 0.”

” Tutup appearance, lalu di bawahnya akan ada node geometry tekan geometry, lalu tambahkan node box.”

” Pada node geometri terdapat size, aturlah ukuran boksnya sesuai keinginan kalian.”

” Berikut adalah size box yang saya gunakan, lalu tekan shape dan kita rename, sesuai apa yang kalian inginkan di sini saya akan rename dengan badan.”

” Lalu di bawahnya terdapat BoundingBox, tekan boundingbox, lalu tambahkanlah node, yaitu node yang tadi sudah kita rename, lalu di bawahnya terdapat physics, tekan physics, lalu tambahkanlah node physics.”

”Jadilah badan dari robot custom”

” Selanjutnya, kita akan membuat rodanya tekan not shape base tadi, lalu klik ikon plus di sebelah kiri atas lalu tambahkanlah node joint, lalu di bawahnya akan ada joint parameter tekan joint parameter, lalu tambahkanlah node joint parameter setelah itu di bawahnya akan ada device tekan device dan tambahkanlah node rotational motor. Lalu di bawahnya akan ada node end point tekan point, lalu tambahkanlah node solid dalam endpoint solid terdapat children pada children, tambahkanlah node shape dalam node shape terdapat appearance kita kan appearance, lalu tambahkanlah node PBR appearance di bawah node appearance terdapat node geometri, tekan node geometri, lalu tambahkanlah node silinder, lalu di sini saya sudah melihat cylinder nya atau rodanya.”

” Lalu aturlah height, serta radius dari roda tersebut sesuai keinginan kalian di sini saya menggunakan preset seperti ini.”

” Lalu tekan shape lalu rename shape tersebut sesuai keinginan kalian di sini saya melakukan rename dengan roda, tutup shape roda, lalu di bawah akan ada not bounding, objek pada bounding, objek ini kita tambahkan node, yaitu roda atau shape yang sudah tadi kalian rename, lalu di bawahnya akan ada node physics dan tambahkanlah node physics pada node physics

ini kita akan me rename sesuai keinginan kalian di sini saya menggunakan rename sebagai berikut. Setelah itu kita ke atas dan terdapat translation dan rotation, aturlah translasi dan rotation sesuai keinginan kalian, berikut adalah preset yang saya gunakan, ini bisa disesuaikan dengan kreativitas atau keadaan di world kalian, selanjutnya pada apparens, di bawahnya terdapat base color. Aturlah warna roda sesuai keinginan kalian di sini saya menggunakan ren 0 green 1 lalu blue 1 lalu kita akan nambahkan roda 1 lagi tekan node hint joint solid, lalu klik icon plus pada kiri atas, lalu tambahkanlah node hintjoin untuk step ini sama seperti hinjoint sebelumnya.”

” Pada node endpoint solid terdapat children kita tekan children, lalu tambahkanlah node roda yang sudah kalian rename tadi setelah itu di bawahnya terdapat boundingobject, lalu tambahkanlah node yang sudah kalian rename tadi, di bawahnya ada physics dan kita menggunakan physics yang sudah tadi diRename. Setelah itu atur translasi dan rotation sesuai keinginan kalian, di sini saya menggunakan periset sebagai berikut. Kalian bisa sesuaikan dengan kreasi kalian, lalu selanjutnya, tinggal tambahkan lagi roda yang kalian inginkan. Ini bisa dilakukan sesuai dengan step yang tadi sebelumnya.”

” Setelah semua roda selesai, kita akan save dan jadilah custom robot yang telah dibuat, di sini kalian juga bisa mengkreaksikannya sendiri sesuai keindahan kalian, project ini juga bisa di lanjutkan dengan project lainnya seperti menambahkan sensor pada robotnya, menggerakkannya dengan keyboard, ataupun menambahkan kamera. Maupun project lanjutan lainnya, saya harap video ini bisa membantu sekian dari saya, terima kasih telah menyimak sampai akhir.”