



Drift Rush

Game Design Document (GDD)

Descripción del Juego

Plataformas

Género

Público Objetivo

Controles

Implementación

Gráficos y Estilo Visual

Referencias

Sonido y Música

Interfaz de Usuario (UI)

Progreso y Desbloqueo

Conclusiones

Disclaimer

Descripción del Juego

Drift Rush es un juego de carreras en vista cenital (top down) que desafía a los jugadores a dominar la técnica del drift mientras compiten contra el tiempo. El objetivo principal es completar cada nivel en el menor tiempo posible, acumulando puntos a través de drifts bien ejecutados y evitando obstáculos que disminuyen la velocidad del vehículo.

Plataformas

PC

Mobile

Género

Carreras (Racing)

Arcade

Público Objetivo

Jóvenes y adultos (de 12 a 35 años)
Amantes de juegos de carreras y arcade
6. Mecánicas del Juego

Controles

Teclas WASD o flechas para mover el auto.
Tecla adicional (ej. Espacio) para activar el drift.
Joystick

Implementación

- Obstáculos
- Barreras que restan velocidad (ej. conos de tráfico, chars, charcos).
- Sistema de Puntaje
- Puntos por tiempo de drift: mientras más tiempo se mantenga el drift, más puntos se acumulan.
- Bonus de tiempo si se completa el nivel bajo un tiempo determinado.
- Niveles
 - Nivel 1: Circuito Urbano
 - Ambientación: calles de una ciudad.
 - Obstáculos: conos de tráfico y charcos.
 - Dificultad: Fácil.
 - Nivel 2: Parque Industrial
 - Ambientación: área de fábricas y almacenes.
 - Obstáculos: barreras de seguridad y cajas apiladas.
 - Dificultad: Moderada.
 - Nivel 3: Montaña
 - Ambientación: carretera de montaña con curvas cerradas.
 - Obstáculos: deslizamientos de tierra y rocas.
 - Dificultad: Difícil.

Gráficos y Estilo Visual

Estilo: Gráficos estilo 3D
Paleta de colores: Colores vibrantes para los autos y el entorno, con efectos de brillo para el drift.

Referencias



Sonido y Música

Música de fondo energética y emocionante.

Efectos de sonido para aceleración, drift y choques con obstáculos.

Sonidos de motor de autos.

Interfaz de Usuario (UI)

Pantalla de inicio con opciones de juego, créditos y configuración.

Indicador de tiempo restante en cada nivel.

Muestra de puntaje acumulado durante la carrera.

Entre cada nivel, una pantalla que muestra los resultados y opciones para seguir jugando o regresar al menú.

Progreso y Desbloqueo

Desbloqueo de nuevos autos al completar niveles con un puntaje específico.

Mejora de habilidades del auto (velocidad, manejo) al acumular ciertos puntos en carreras.

Conclusiones

Drift Rush busca ofrecer una experiencia de carreras fácil de aprender pero difícil de dominar. Con tres niveles que aumentan en dificultad y un enfoque en la técnica de drift, el juego atraerá tanto a jugadores casuales como a aquellos que buscan un desafío.

Disclaimer

Este documento y el contenido relacionado con el juego Drift Rush son parte de un proyecto práctico desarrollado en el marco de un curso académico en la facultad. El propósito de este trabajo es exclusivamente educativo y no tiene fines de lucro. Todos los derechos de propiedad intelectual sobre cualquier material utilizado o mencionado en este documento pertenecen a sus respectivos titulares. Cualquier intento de monetizar este proyecto o distribuirlo de manera comercial es contrario a su intención original.

- **Materia** : Práctica Profesional: Proyecto de Juego en Unity (Lunes de 20:00 a 21:30 hs)
- **Docente** : Ignacio Arrastua
- **Alumno**: Daniel Mariano Fimiani